

Лабораторная работа 5

Vue Introduction

1. Создайте html файл и подключите к нему Vue.js через тег script.
2. Сделайте кликер, содержащий кнопку и счетчик. При нажатии на кнопку счетчик должен увеличиваться на 1. Количество очков должно быть реактивным.
3. Создайте vue проект с помощью официальной утилиты “npm init vue@latest”.
4. Сделайте в созданном проекте тот же кликер, но на этот раз с применением Composition Api и Single File Components.
5. Созданный кликер оформите в виде компонента `<Clicker />` и выведите на страницу 100 таких кликеров с использованием `v-for`. Каждый кликер должен работать независимо от других.
6. Для компонента `<Clicker />` Реализуйте prop с названием `amount`, который будет указывать, сколько очков за раз должно прибавляться при клике.
7. Для компонента `<Clicker />` сделайте так, чтобы кнопка для клика была кастомизируемой и передавалась из родительского компонента между `<Clicker>` и `<Clicker />`. То есть все то, что передается между открывающим и закрывающим тегами компонента должно использоваться кликером как кнопка и быть кликабельным.
8. Для компонента `<Clicker />` реализуйте событие “button-clicked”, которое будет генерироваться при каждом клике. Чтобы родительский

компонент, использующий `<Clicker/>`, в свою очередь смог установить обработчик на это событие.

9. Теперь при создании 100 кликеров задайте для каждого кликера обработчик события `"button-clicked"`, при котором через `alert` бы выводился следующий текст `"Clicker <n> clicked!"`, где `<n>` - номер кликера от 1 до 100.