Лабораторная работа №3 «Работа с таблицами»

Введение

Необходимо спроектировать и разработать на языке С две программы, осуществляющие работу с таблицами.

Структура таблицы

Таблица задается структурой:

```
struct Table {
   // указатель на первое пространство ключей
   KeySpace1 *ks1;
   // указатель на второе пространство ключей
   KeySpace2 *ks2;
   // опциональные поля, ограничивающие размер пространства ключей,
   // их наличие определяется типом организации соответствующего пространства,
   // в соответствии с условиями индивидуального задания
    // размер области первого пространства ключей
   IndexType1 msize1;
    // размер области второго пространства ключей
   IndexType2 msize2;
   // опциональные поля с текущим количеством элементов
    // в пространстве ключей,
    // их наличие определяется типом организации соответствующего пространства,
    // в соответствии с условиями индивидуального задания
   // количество элементов в области первого пространства ключей
   IndexType1 csize1;
    // количество элементов в области второго пространства ключей
   IndexType2 csize2;
};
```

Операции, поддерживаемые таблицей

Должны быть предусмотрены следующие операции:

- 1. включение нового элемента в таблицу с соблюдением ограничений на уникальность ключей в соответствующих ключевых пространствах (см. предыдущие пункты задания) и уникальность составного ключа (key1, key2);
- 2. поиск в таблице элемента, заданного составным ключом;
- 3. удаление из таблицы элемента, заданного составным ключом;

- 4. поиск в таблице элемента по любому заданному ключу; результатом поиска должна быть копии всех найденных элементов со значениями ключей;
- 5. удаление из таблицы всех элементов, заданного ключом в одном из ключевых пространств;
- 6. вывод содержимого таблицы на экран (или текстовый файл), при этом формат вывода должен соответствовать элемента таблицы;
- 7. особые операции, определяемые в соответствующем пространстве ключей.

Задачи

Основные залачи

Необходимо разработать два следующих варианта программы (лабораторные работы 3а и 3б):

- 1. Сама таблица, и информация, относящаяся к элементам таблицы, хранятся в основной памяти.
- 2. Сама таблица, и информация, относящаяся к элементам таблицы, хранятся во внешней памяти (используется двоичный файл произвольного доступа). Описатель таблицы и описатели пространств ключей считывается из файла (или создаются в первый раз) в начале сеанса работы и записывается в файл в конце сеанса работы. Информация, относящаяся к элементам таблицы, записывается в файл сразу же при выполнении операции включения в таблицу и в основной памяти не хранится (возможно за исключением элемента, с которым производится текущая операция). Все операции выполняются с описателем таблицы и пространств ключей, размещенными в основной памяти. Все структуры данных модифицируются соответствующим образом (замена указателей на смещение в файле и т.п.). Имя файла вводится по запросу из программы и хранится в описателе таблицы.

Дополнительные задачи

Существует ряд дополнительных задач, не обязательных к выполнению, но позволяющих получить дополнительные баллы.

За задачу, отмеченную «*», можно получить до 10% дополнительных баллов (до 1 балла по десятибалльной шкале), за задание, отмеченное «**» — до 20% дополнительных баллов (до 2 баллов по десятибалльной шкале), а за задание, отмеченное «***» — до 30% дополнительных баллов (до 3 баллов по десятибалльной шкале).

Дополнительные задачи:

- 1. * Реализация поиска как итератора одним из возможных способов (например, в виде функции, которая при каждом вызове возвращает очередной из найденных элементов).
- 2. ** Аналогично п. 2, но все операции выполняются с пространствами ключей, размещенными во внешней памяти, в основной памяти может храниться только описатель таблицы.
- 3. *** Аналогично предыдущему заданию, но с реализацией буферизации файловых операций (можно считывать и записывать по несколько записей) и кеширования записей (тип кэша и стратегии управления кэшем выбираются по согласованию с преподавателем).

Упрощение задания

Возможна реализация программы в упрощенным виде только с одним пространством ключей (выбирается из основного задания по согласованию с преподавателем) и с упрощением структур данных, задающих таблицу. В данном случае за задачу возможно получение не более 60% от возможных баллов (до 6 баллов по десятибалльной шкале).

Примечания

- 1. Логически законченные части алгоритма решения задачи должны быть оформлены в виде отдельных функций с параметрами. Использование глобальных переменных не допускается.
- 2. Функции для работы с таблицами не должны быть диалоговыми, т. е. они должны принимать все необходимые данные в качестве параметров и возвращать результат работы в виде соответствующих структур данных и кодов ошибок (исключение: функции вывода таблицы в стандартный поток вывода или записи файл).
- 3. Диалоговые функции должны использовать описанные выше функции, т. е. должен быть реализован принцип Model-View-Controller (MVC).
- 4. Программа должна осуществлять проверку корректности вводимых данных и, в случае ошибок, выдавать соответствующие сообщения, после чего продолжать работу.
- 5. В случае возникновения ошибочных ситуаций при выполнении операций с таблицами программа должна выводить соответствующие сообщения, после чего продолжать работу.
- 6. Программы, реализующие работу с таблицами, размещенными во внешней памяти, должны использовать модифицированную структуру, определяющую элемент таблицы, в которую включена длина информации и её смещение в файле.
- 7. Программы, реализующие работу с таблицами, размещенными во внешней памяти, должны для работы с файлами использовать функции fread() и fwrite(), которым в качестве аргумента должна передаваться реальная длина информации.
- 8. Программа должна корректным образом работать с памятью, для проверки необходимо использовать соответствующие программные средства, например: valgrind, санитайзеры, встроенные в IDE средства и т.д.