



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno  
Corso di *Ingegneria, Gestione ed Evoluzione del Software* - Prof. A. De  
Lucia



**FITDIARY**  
DECIDE, COMMIT, SUCCEED

## FR Final Report

**Versione** 1.0

---

**Data** 13/11/2023

---

**Destinatario** Prof.re Andrea De Lucia

---

**Presentato da** Aurelio Sepe, Simone Spera, Otino Pio  
Santosuosso, Raffaele Sais

---

**Approvato da**



## Sommario

1. Esito delle modifiche .....	3
2. Deviazioni da quanto pianificato .....	4
3. Lezioni apprese .....	4



## 1. Esito delle modifiche

---

Dopo le modifiche apportate, la web app ha avuto significativi miglioramenti rispetto alla versione precedente.

In particolare:

- Le modifiche apportate dalla CR1 hanno notevolmente migliorato la gestione del piano alimentare. In particolare, il processo di creazione di un nuovo piano alimentare non avviene più tramite un foglio Excel, ma attraverso un apposito form. Inoltre, queste modifiche hanno comportato un notevole miglioramento nella gestione degli alimenti, consentendo agli organizzatori di tenere sotto controllo tutti gli dati nutrizionali durante la creazione del piano alimentare.

Infine, queste modifiche hanno impattato positivamente sulla realizzazione del protocollo stesso, poiché ora è possibile apportare modifiche a un piano alimentare già esistente senza doverlo ricreare da zero.

- La CR2 ha introdotto significativi miglioramenti nella gestione dei piani di allenamento, consentendo la creazione attraverso un modulo anziché tramite un file Excel. Questa innovazione ha semplificato notevolmente il processo di pianificazione e ha reso più efficiente la gestione degli esercizi, organizzandoli in categorie per agevolare la creazione delle schede di allenamento.

Inoltre, ora è possibile riutilizzare un piano di allenamento per diversi utenti, apportando anche solo piccole modifiche, senza necessariamente dover crearne uno nuovo da zero. Questa funzionalità aggiuntiva offre una maggiore flessibilità e permette di risparmiare tempo nella personalizzazione dei programmi di allenamento.

- Per quanto riguarda la CR3, questa ha introdotto una nuova funzionalità che assiste il cliente nell'esecuzione degli esercizi. Questa funzionalità offre un supporto interattivo che consente di segnare automaticamente il tempo di recupero, visualizzare un video dimostrativo sull'esecuzione corretta dell'esercizio e registrare i dettagli degli esercizi svolti, inclusi peso utilizzato e serie eseguite.
- Per quanto riguarda la CR4, è stata introdotta la capacità di annotare gli alimenti consumati all'interno della propria scheda alimentare, tenendo conto della quantità effettivamente ingerita



in grammi. In seguito, è possibile visualizzare nel proprio calendario l'apporto calorico giornaliero risultante da tali consumi.

## 2. Deviazioni da quanto pianificato

---

Nel corso della manutenzione del progetto software, è importante sottolineare che non si sono verificate deviazioni rispetto alla pianificazione iniziale. Le attività sono state condotte in modo tempestivo e in linea con le aspettative, riflettendo un processo di pianificazione ben strutturato e la sua efficace esecuzione. Questo successo ci consente di concludere la manutenzione del software in modo soddisfacente, mantenendo la coerenza con la pianificazione stabilita. Guardando al futuro, continueremo a lavorare con la stessa attenzione alla precisione nelle prossime iniziative di manutenzione del software.

## 3. Lezioni apprese

---

Nel corso del progetto, abbiamo acquisito una serie di preziose lezioni che hanno contribuito significativamente al nostro sviluppo professionale. Alcune delle principali lezioni apprese includono:

- **Miglior utilizzo di GitHub:** Abbiamo approfondito la gestione dei repository su GitHub, in particolare l'organizzazione dei branch e l'uso delle pull request. Queste competenze ci hanno permesso di collaborare in modo più efficace all'interno del team, garantendo che le modifiche al codice fossero valutate e integrate in modo controllato.
- **Competenza in Spring Boot e React:** Nel corso del progetto, abbiamo investito tempo nello studio e nell'apprendimento di tecnologie chiave, come Spring Boot per il back-end e React per l'interfaccia utente. Queste competenze ci hanno consentito di sviluppare in modo più efficiente e costruire applicazioni web robuste.
- **Utilizzo di Progetti Preesistenti:** Abbiamo anche imparato a sfruttare un progetto fornito da IS, completo di documentazione. Questa esperienza ci ha dimostrato quanto sia preziosa la documentazione dettagliata e quanto possa semplificare il processo di manutenzione. La transizione verso la manutenzione è risultata notevolmente agevole grazie a questa documentazione, consentendoci di risparmiare tempo ed energie preziose.



Queste lezioni apprese rappresentano una base solida su cui costruire il nostro futuro sviluppo e migliorare ulteriormente le nostre capacità nello sviluppo software. Siamo determinati a continuare a crescere e a mettere in pratica queste conoscenze nelle sfide future.