

Facultad de Informática.

Ingeniería informática.

Ingeniería del Software.

Proyecto: Everywhere House Control.

Especificación de Requisitos de Software

Creado por	Gutierrez, Hector	Guzman, Fernando
	Ladrón, Alejandro	Maldonado, Miguel Alexander
	Morales, Álvaro	Ochoa, Victor
	Rey, José Antonio	Saavendra, Luis Antonio
	Tirado, Colin	Vicente, Victor

Índice general

1. Introducción	1
1.1. Propósitos	1
1.2. Alcance	1
1.3. Personal involucrado	1
1.4. Definiciones, siglas y abreviaciones	1
1.5. Referencias	1
1.6. Descripción	1
2. Descripción general	2
2.1. Perspectivas del producto	2
2.2. Funciones del producto	2
2.3. Características del usuario	2
2.3.1. Perfil del usuario	2
2.3.2. Jerarquía de usuarios	2
2.4. Restricciones	2
2.4.1. Restricción numero 1	2
3. Requisitos específicos	3
3.1. Interfaces externas	3
3.2. Requisitos funcionales	3
3.3. Requisitos no funcionales	3

Capítulo 1

Introducción

1.1. Propósitos

1.2. Alcance

1.3. Personal involucrado

1.4. Definiciones, siglas y abreviaciones

1.5. Referencias

1.6. Descripción

Capítulo 2

Descripción general

2.1. Perspectivas del producto

2.2. Funciones del producto

2.3. Características del usuario

2.3.1. Perfil del usuario

2.3.2. Jerarquía de usuarios

2.4. Restricciones

2.4.1. Restricción numero 1

Capítulo 3

Requisitos específicos

3.1. Interfaces externas

3.2. Requisitos funcionales

<i>Nombre del requisito</i>			<i>Versión</i>
<i>Código</i>	<i>Fecha</i>	<i>Autor</i>	<i>Grado de necesidad</i>
<i>Descripción</i>	Insertar descripción		
<i>Entrada</i>	Insertar entrada		
<i>Precondición</i>	Insertar precondición		
<i>Acciones</i>	Insertar acciones de forma enumerada		
<i>Postcondición</i>	Insertar postcondición		
<i>Salida</i>	Insertar salida		

3.3. Requisitos no funcionales