

Facultad de Informática.
Ingeniería en Informática.
Ingeniería del Software.
Proyecto: Everywhere House Control.

Casos de uso

Creado por	Gutierrez, Hector	Guzman, Fernando
	Ladrón, Alejandro	Maldonado, Miguel Alexander
	Morales, Álvaro	Ochoa, Victor
	Rey, José Antonio	Saavendra, Luis Antonio
	Tirado, Colin	Vicente, Victor

Índice general

1. Plan de Pruebas	2
1.1. Introducción	1
1.1.1. Proposito	1
1.1.2. Entorno	1
1.1.3. Alcance	1
1.1.4. Vision General	2
1.2. Requisitos para las Pruebas	2
1.3. Estrategias	3
1.3.1. Tipos de Pruebas Software	3
1.3.2. Tipos de pruebas Hardware	4
1.4. Recursos	5
1.4.1. Roles	5
1.4.2. Sistema	5
1.5. Hitos	6

0.1. Introducción

Con el fin de mostrar como funciona el sistema de una forma fácil y rápida, hemos elaborado este documento en el que se podrá consultar toda la información relacionada a los casos de uso de los actores del sistema.

0.2. Casos de uso de los actores del sistema

Como mencionamos en el documento de diseño, el sistema lo componen los siguientes tipos de actores:

1. Administrador.
2. Super usuario.
3. Usuario.

0.2.1. Administrador

Este actor es el responsable de realizar una configuración inicial al cliente. Esta configuración puede ser una de estas dos opciones:

1. Alta en el sistema EHC e instalación del hardware: para clientes que no están familiarizados con la electrónica y/o que no disponen del material necesario.
2. Alta en el sistema EHC sin instalación del hardware: para clientes expertos y con el material necesario para instalar el sistema EHC.

El alta en el sistema EHC no se limita a registrar el cliente en nuestra base de datos, sino que el *Administrador* se encargará de crear unos perfiles determinados por el cliente en el momento de la contratación.

En resumen, la labor de este actor es la de realizar una configuración inicial, mantener el sistema y asistir al cliente en las incidencias del sistema.

0.2.2. Super usuario

El super usuario es el principal usuario de un entorno EHC. Tendrá total control en un entorno EHC determinado y podrá crear tantos *Usuarios* como crea conveniente.

En un entorno EHC puede existir más de un *Super Usuario*.

0.2.3. Usuario

La limitación del control en un entorno EHC del *Usuario* vendrá limitado por los permisos otorgados por el *Super Usuario*, o por el *Administrador* si se creó en la configuración inicial, en el momento de su creación (estos permisos se puede modificar tras la creación de este actor).

En un entorno EHC puede existir más de un *Usuario*.

0.3. Casos de uso

0.3.1. Acceso a la aplicación

<i>Acceso a la aplicación.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Codigo</i> CU-01	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	Identificación en el sistema.	
<i>Actores</i>	Administrador, super usuario y usuario	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica, nombre de identificación y contraseña del usuario.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con la red.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. Acceder a la aplicación.2. Introducir el nombre de identificación en el campo <i>Usuario</i>.3. Introducir la contraseña en el campo <i>contraseña</i>.4. Presionar el botón <i>Acceder</i>.	
<i>Postcondición</i>	Se contempla dos situaciones: <ol style="list-style-type: none">1. Si se identifica con éxito: se volcará la información correspondiente del usuario.2. En caso contrario: no se aplica.	
<i>Salida</i>	Se contemplan tres situaciones <ol style="list-style-type: none">1. Si el usuario no existe: se notificará que el usuario intruducido no está registrado en el sistema.2. Si se ha introducido de forma errónea la contraseña: se notificará que se ha introducido mal la contraseña.3. Si se introduce el usuario y contraseña correctamente: se mostrará la ventana principal de la aplicación.	

0.3.2. Control de dispositivos

<i>Control de dispositivos.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Código</i> CU-02	<i>Fecha</i> 05/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá modificar el estado de un dispositivo de forma remota.	
<i>Actores</i>	Super usuario y usuario	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica y uno de estos parámetros: 1. Numéricos: para regular la intensidad de una luz, ajustar una temperatura... 2. Booleano: para apagar o encender un dispositivo.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	1. El usuario se identifica en el sistema EHC. 2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Gestión</i> de la aplicación. 3. Selecciona el entorno EHC donde se encuentra el dispositivo. 4. Selecciona la habitación donde se encuentra el dispositivo. 5. Selecciona el elemento a controlar. 6. Realiza la acción sobre el elemento a controlar. 7. Confirmar acción.	
<i>Postcondición</i>	Se registra el evento en la base de datos.	
<i>Salida</i>	Se notificará al usuario el resultado de la operación y en caso satisfactorio, se realizará la acción solicitada por el usuario.	

0.3.3. Modificación de un dispositivo

<i>Modificación de un dispositivo.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Codigo</i> CU-03	<i>Fecha</i> 05/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá modificar el estado de un dispositivo de forma remota.	
<i>Actores</i>	Super usuario y usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica y los datos que definen el dispositivo.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Configuración</i> de la aplicación.3. Selecciona el entorno EHC donde se encuentra el dispositivo.4. Selecciona la habitación donde se modificará el dispositivo.5. Selecciona el botón modificar situado sobre el dispositivo.6. Realiza las modificaciones oportunas.7. Presiona "Aceptar".8. Confirmar operación.	
<i>Postcondición</i>	Se modifica la información del dispositivo en la base de datos.	
<i>Salida</i>	Se notificará al usuario el resultado de la operación.	

0.3.4. Consultar un dispositivo

<i>Consultar un dispositivo.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Codigo</i> CU-04	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá consultar el estado de un dispositivo de forma remota.	
<i>Actores</i>	Administrador, super usuario y usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Gestión</i> de la aplicación.3. Selecciona el entorno EHC donde se encuentra el dispositivo a consultar.4. Selecciona la habitación donde se encuentra el dispositivo.5. Selecciona el botón de consulta situado sobre el dispositivo.	
<i>Postcondición</i>	No se aprecia.	
<i>Salida</i>	Se mostrará la información del dispositivo.	

0.3.5. Añadir un dispositivo

<i>Añadir un dispositivo.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Codigo</i> CU-05	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá añadir un dispositivo al entorno EHC.	
<i>Actores</i>	Administrador y super usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica y el conjunto de datos que definen el dispositivo.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Configuración</i> de la aplicación.3. Selecciona el entorno EHC donde desea añadir el dispositivo.4. Selecciona la habitación donde se incluirá el dispositivo.5. Selecciona el botón de añadir.6. Introduce los datos del dispositivo.7. Presiona "Aceptar".8. Confirmar operación.	
<i>Postcondición</i>	Se añade el elemento a la base de datos.	
<i>Salida</i>	Se notificará al usuario el resultado de la operación.	

0.3.6. Eliminar un dispositivo

<i>Eliminar un dispositivo.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Codigo</i> CU-06	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá eliminar el estado de un dispositivo de forma remota.	
<i>Actores</i>	Administrador y super usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Configuración</i> de la aplicación.3. Selecciona la zona del entorno EHC donde se encuentra el dispositivo a eliminar.4. Selecciona la habitación donde se encuentra el dispositivo.5. Seleccionar el botón de borrar situado sobre el dispositivo.6. Confirmar operación.	
<i>Postcondición</i>	Se borrará el dispositivo de la base de datos.	
<i>Salida</i>	Se notificará al usuario el resultado de la operación.	

0.3.7. Añadir un usuario

<i>Añadir un usuario.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Código</i> CU-07	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá añadir un nuevo usuario al entorno EHC.	
<i>Actores</i>	Administrador y super usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica y el conjunto de datos que definen el usuario.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Configuración</i> de la aplicación.3. Selecciona el entorno EHC donde desea incluir al usuario.4. Selecciona el botón de usuarios.5. Selecciona el botón de añadir usuario.6. Introduce los datos correspondientes al nuevo usuario.7. Presionar el botón de aceptar.8. Confirmar la operación.	
<i>Postcondición</i>	Se añade el nuevo elemento a la base de datos.	
<i>Salida</i>	Se notificará al usuario el resultado de la operación.	

0.3.8. Consultar un usuario

<i>Consultar un usuario.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Codigo</i> CU-08	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá consultar la información de usuario al entorno EHC.	
<i>Actores</i>	Administrador y super usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Configuración</i> de la aplicación.3. Selecciona el entorno EHC donde se encuentra el usuario.4. Selecciona el botón de usuarios.5. Selecciona el botón de consulta situado sobre el usuario a consultar.	
<i>Postcondición</i>	No se aprecia.	
<i>Salida</i>	Se mostrará al usuario la información del usuario.	

0.3.9. Modificar un usuario

<i>Modificar un usuario.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Código</i> CU-09	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá modificar la información de usuario al entorno EHC.	
<i>Actores</i>	Administrador y super usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica y el conjunto de datos que definen el usuario	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Configuración</i> de la aplicación.3. Selecciona el entorno EHC donde se encuentra el usuario.4. Selecciona el botón de usuarios.5. Selecciona el botón de modificar situado sobre el usuario.6. Introduce los datos que se desean cambiar.7. Seleccionar el botón "Aceptar".8. Confirmar cambios.	
<i>Postcondición</i>	Se actualizan los datos del usuario en la base de datos.	
<i>Salida</i>	Se notificará al usuario el resultado de la operación.	

0.3.10. Eliminar un usuario

<i>Eliminar un usuario.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Código</i> CU-10	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá eliminar otro usuario del entorno EHC.	
<i>Actores</i>	Administrador y super usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica y el identificador del usuario.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Gestión</i> de la aplicación.3. Selecciona el entorno EHC donde se encuentra el usuario.4. Selecciona el botón de usuarios.5. Selecciona el botón de borrado situado sobre el usuario deseado de la lista.6. Confirmar cambios.	
<i>Postcondición</i>	Se eliminará los datos del usuario en la base de datos.	
<i>Salida</i>	Se notificará al usuario el resultado de la operación.	

0.3.11. Añadir una habitación

<i>Añadir una habitación</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Código</i> CU-11	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá añadir una habitación a un entorno EHC.	
<i>Actores</i>	Administrador y super usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica y el conjunto de datos que definen la habitación	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Gestión</i> de la aplicación.3. Selecciona el entorno EHC donde se desea incluir la habitación.4. Seleccionar el botón de añadir habitación.5. Introducir los datos de la habitación.6. Seleccionar el botón de aceptar.7. Confirmar cambios.	
<i>Postcondición</i>	La nueva habitación se guardará en la base de datos.	
<i>Salida</i>	Se notificará al usuario el resultado de la operación.	

0.3.12. Consultar una habitación

<i>Consultar una habitación.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Codigo</i> CU-12	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá consultar la información de habitación.	
<i>Actores</i>	Administrador y super usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Gestión</i> de la aplicación.3. Selecciona el entorno EHC donde pertenece la habitación.4. Seleccionar el botón de consulta de la habitación.	
<i>Postcondición</i>	No se aprecia.	
<i>Salida</i>	Se mostrará al usuario la información de la habitación.	

0.3.13. Modificar una habitación

<i>Modificar una habitación.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Codigo</i> CU-13	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá modificar la información de habitación.	
<i>Actores</i>	Administrador y super usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Configuración</i> de la aplicación.3. Selecciona el entorno EHC donde pertenece la habitación.4. Seleccionar el botón modificar sobre la habitación de la lista.5. Introducir los datos que se deseen modificar.6. Seleccionar el botón aceptar.7. Confirmar cambios.	
<i>Postcondición</i>	Los cambios estarán reflejados en la base de datos.	
<i>Salida</i>	Se notificará al usuario el resultado de la operación.	

0.3.14. Eliminar una habitación

<i>Eliminar una habitación.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Código</i> CU-14	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá eliminar una habitación.	
<i>Actores</i>	Administrador y super usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica y el identificador.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Configuración</i> de la aplicación.3. Selecciona el entorno EHC donde pertenece la habitación.4. Seleccionar el botón eliminar sobre la habitación de la lista.5. Confirmar cambios.	
<i>Postcondición</i>	Los cambios estarán reflejados en la base de datos	
<i>Salida</i>	Se notificará al usuario el resultado de la operación.	

0.3.15. Añadir un entorno EHC

<i>Añadir un nuevo entorno EHC.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Código</i> CU-15	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El administrador podrá añadir un nuevo entorno EHC.	
<i>Actores</i>	Administrador.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica y los datos que definirán el nuevo entorno.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El administrador se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Configuración</i> de la aplicación.3. Selecciona el botón de añadir un nuevo entorno.4. Introducir los datos correspondientes.5. Seleccionar el botón de aceptar.6. Confirmar cambios.	
<i>Postcondición</i>	Los cambios estarán reflejados en la base de datos.	
<i>Salida</i>	Se notificará al administrador el resultado de la operación.	

0.3.16. Consultar un entorno EHC

<i>Consultar un entorno EHC.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Codigo</i> CU-16	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El administrador podrá añadir un nuevo entorno EHC.	
<i>Actores</i>	Administrador, super usuario y usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica y el identificador del entorno EHC.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Gestión</i> de la aplicación.3. Selecciona el botón de consulta del entorno EHC a consultar.	
<i>Postcondición</i>	No se aprecia.	
<i>Salida</i>	Se mostrará al usuario la información del entorno EHC.	

0.3.17. Modificar un entorno EHC

<i>Modificar un entorno EHC.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Codigo</i> CU-17	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El administrador podrá modificar un entorno EHC.	
<i>Actores</i>	Administrador.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica y los datos que serán modificados del entorno.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El administrador se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Configuración</i> de la aplicación.3. Selecciona el botón de modificar situado sobre el entorno de la lista de entornos mostrados.4. Introducir los datos correspondientes.5. Seleccionar el botón de aceptar.6. Confirmar cambios.	
<i>Postcondición</i>	Los cambios estarán reflejados en la base de datos.	
<i>Salida</i>	Se notificará al administrador el resultado de la operación.	

0.3.18. Eliminar un entorno EHC

<i>Eliminar un entorno EHC.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Código</i> CU-18	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El administrador podrá eliminar un entorno EHC.	
<i>Actores</i>	Administrador.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El administrador se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Configuración</i> de la aplicación.3. Selecciona el botón de eliminar situado sobre el entorno de la lista de entornos mostrados.4. Seleccionar el botón de eliminar.5. Confirmar cambios.	
<i>Postcondición</i>	Los cambios estarán reflejados en la base de datos.	
<i>Salida</i>	Se notificará al administrador el resultado de la operación.	

0.3.19. Añadir un evento

<i>Añadir un evento.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Código</i> CU-19	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá añadir un evento.	
<i>Actores</i>	Super usuario y usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica y los datos correspondientes al evento.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Eventos</i> de la aplicación.3. Selecciona el botón de añadir un evento.4. Introduce los datos correspondientes.5. Presiona el botón de aceptar.6. Confirmar cambios.	
<i>Postcondición</i>	El nuevo evento estará registrado en la base de datos.	
<i>Salida</i>	Se notificará al administrador el resultado de la operación.	

0.3.20. Consultar un evento

<i>Consultar un evento.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Codigo</i> CU-20	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá consultar un evento.	
<i>Actores</i>	Super usuario y usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Eventos</i> de la aplicación.3. Selecciona el botón de consulta sobre el elemento a consultar.	
<i>Postcondición</i>	No se aprecia.	
<i>Salida</i>	Se mostrará al usuario la información del evento.	

0.3.21. Modificar un evento

<i>Modificar un evento.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Codigo</i> CU-21	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá modificar un evento.	
<i>Actores</i>	Super usuario y usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica y los datos correspondientes al evento.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Eventos</i> de la aplicación.3. Selecciona el botón de modificar situado sobre el evento.4. Introduce los datos correspondientes.5. Presiona el botón de aceptar.6. Confirmar cambios.	
<i>Postcondición</i>	Los cambios estarán reflejados en la base de datos.	
<i>Salida</i>	Se notificará al administrador el resultado de la operación.	

0.3.22. Eliminar un evento

<i>Eliminar un evento.</i>		<i>Versión 1.0</i>
<i>Codigo</i> CU-22	<i>Fecha</i> 02/01/2014	<i>Autor</i> Tirado, Colin
<i>Descripción</i>	El usuario podrá eliminar un evento.	
<i>Actores</i>	Super usuario y usuario.	
<i>Entrada</i>	Interfaz gráfica.	
<i>Precondición</i>	Conexión establecida con el sistema.	
<i>Acciones</i>	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario se identifica en el sistema EHC.2. Tras identificarse, accederá a la sección <i>Eventos</i> de la aplicación.3. Selecciona el botón de eliminar situado sobre el evento.4. Confirmar cambios.	
<i>Postcondición</i>	Los cambios estarán reflejados en la base de datos.	
<i>Salida</i>	Se notificará al administrador el resultado de la operación.	