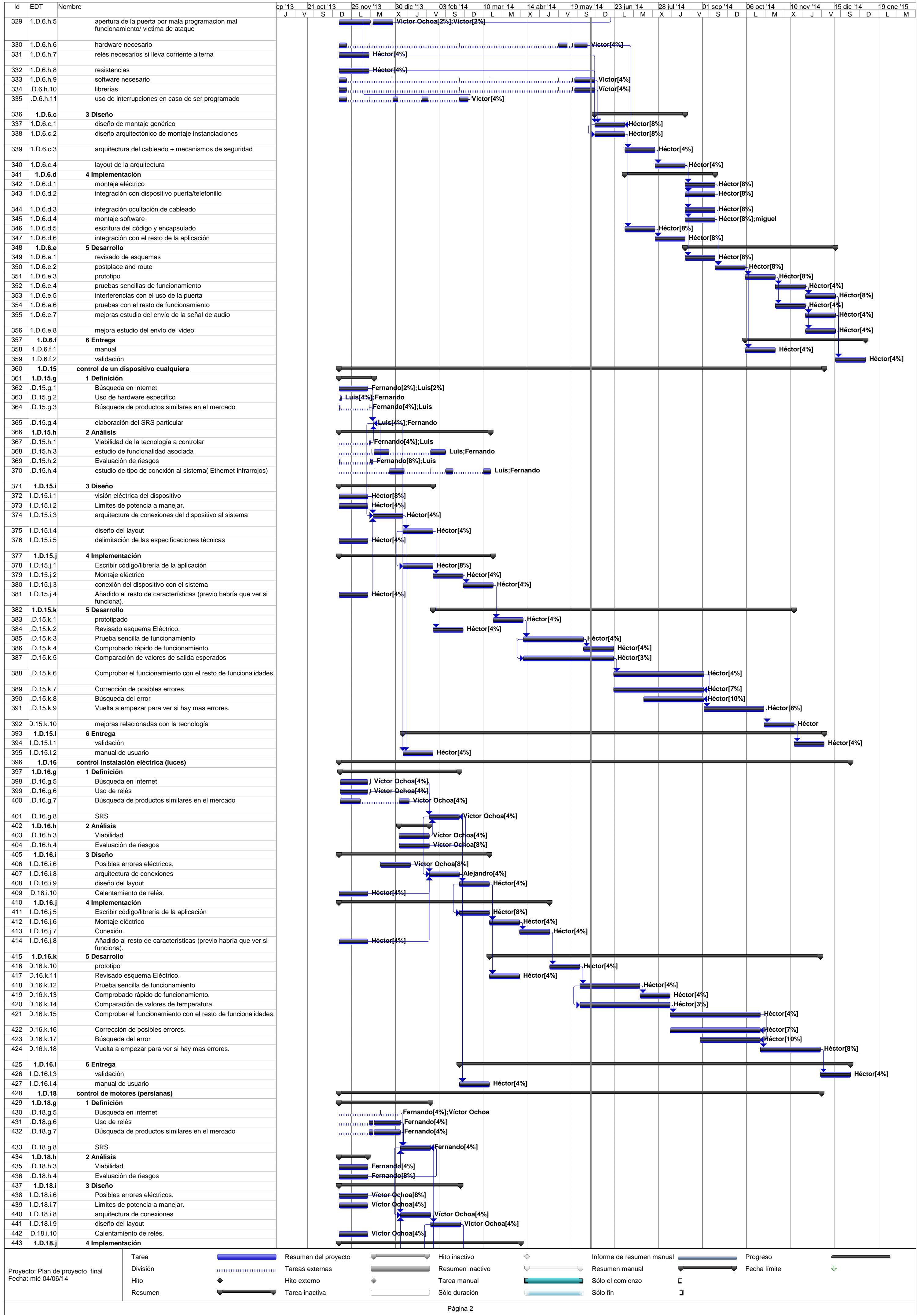
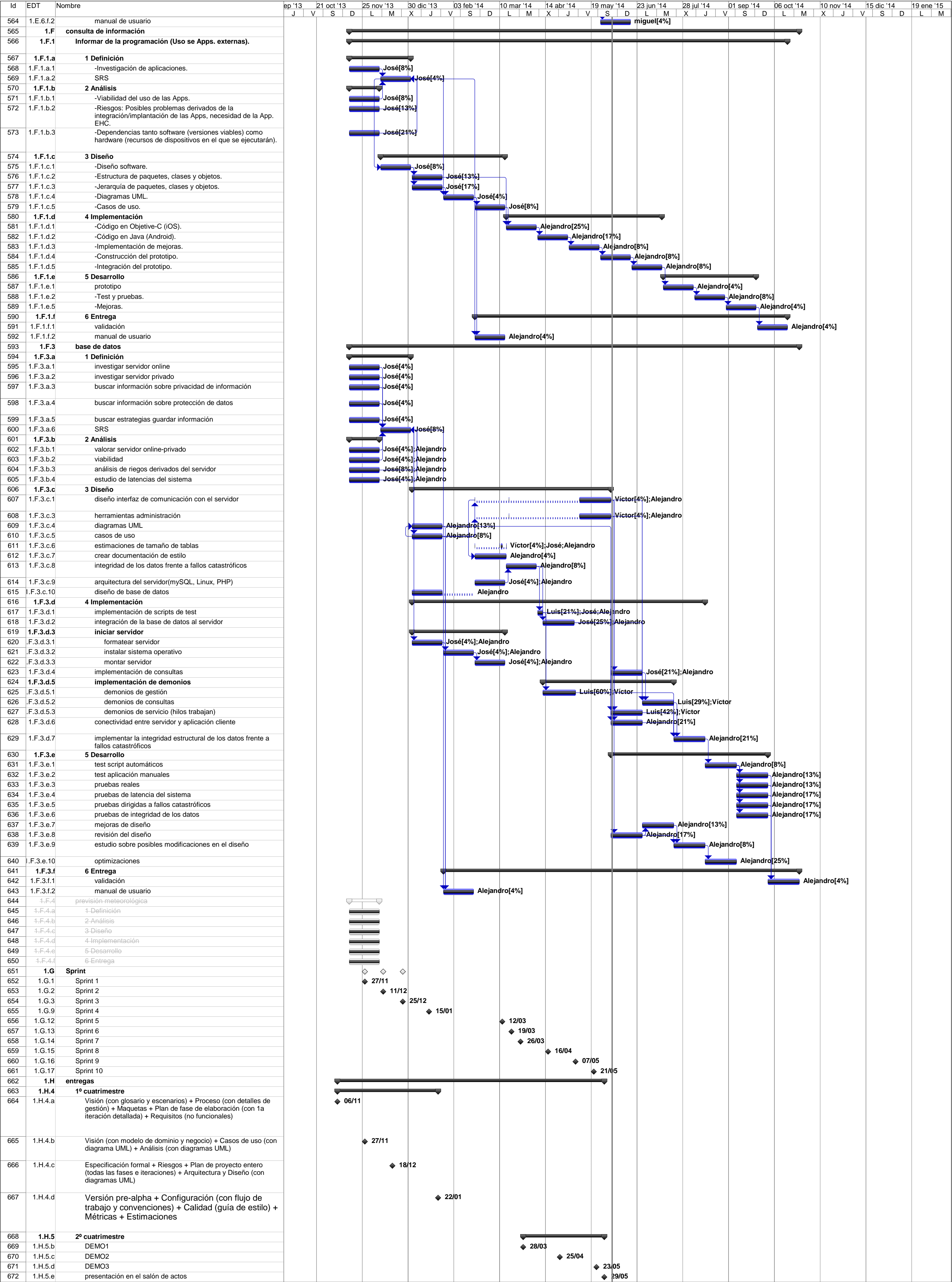


Proyecto: Plan de proyecto_final Fecha: mié 04/06/14	Tarea		Resumen del proyecto		Hito inactivo		Informe de resumen manual		Progreso	
	División		Tareas externas		Resumen inactivo		Resumen manual		Fecha límite	
	Hito		Hito externo		Tarea manual		Sólo el comienzo			
	Resumen		Tarea inactiva		Sólo duración		Sólo fin			



ID	EDT	Nombre
444	1.D.18.j.5	Escribir código/librería de la aplicación
445	1.D.18.j.6	Montaje eléctrico
446	1.D.18.j.7	Conexión.
447	1.D.18.j.8	Añadido al resto de características (previo habría que ver si funciona).
448	1.D.18.k	5 Desarrollo
449	D.18.k.10	prototipo
450	D.18.k.11	Revisado esquema Eléctrico.
451	D.18.k.12	Prueba sencilla de funcionamiento
452	D.18.k.13	Comprobado rápido de funcionamiento.
453	D.18.k.14	Comparación de valores de temperatura.
454	D.18.k.15	Comprobar el funcionamiento con el resto de funcionalidades.
455	D.18.k.16	Corrección de posibles errores.
456	D.18.k.17	Búsqueda del error
457	D.18.k.18	Vuelta a empezar para ver si hay mas errores.
458	1.D.18.l	6 Entrega
459	1.D.18.l.3	validación
460	1.D.18.l.4	manual de usuario
461	1.D.19	sensores de movimiento
462	1.D.19.g	1 Definición
463	.D.19.g.1	Búsqueda en internet
464	.D.19.g.2	Uso de relés
465	.D.19.g.3	Búsqueda de productos similares en el mercado
466	.D.19.g.4	SRS
467	1.D.19.h	2 Análisis
468	.D.19.h.1	Viabilidad
469	.D.19.h.2	Evaluación de riesgos
470	1.D.19.i	3 Diseño
471	1.D.19.i.1	Posibles errores eléctricos.
472	1.D.19.i.2	Límites de potencia a manejar.
473	1.D.19.i.3	arquitectura de conexiones
474	1.D.19.i.4	diseño del layout
475	1.D.19.i.5	Calentamiento de relés.
476	1.D.19.j	4 Implementación
477	1.D.19.j.1	Escribir código/librería de la aplicación
478	1.D.19.j.2	Montaje eléctrico
479	1.D.19.j.3	Conexión.
480	1.D.19.j.4	Añadido al resto de características (previo habría que ver si funciona).
481	1.D.19.k	5 Desarrollo
482	.D.19.k.1	prototipo
483	.D.19.k.2	Revisado esquema Eléctrico.
484	.D.19.k.3	Prueba sencilla de funcionamiento
485	.D.19.k.4	Comprobado rápido de funcionamiento.
486	.D.19.k.5	Comparación de valores de temperatura.
487	.D.19.k.6	Comprobar el funcionamiento con el resto de funcionalidades.
488	.D.19.k.7	Corrección de posibles errores.
489	.D.19.k.8	Búsqueda del error
490	.D.19.k.9	Vuelta a empezar para ver si hay mas errores.
491	1.D.19.l	6 Entrega
492	1.D.19.l.1	validación
493	1.D.19.l.2	manual de usuario
494	1.D.101	extensiones de funcionalidad (estimación de tareas adicionales)
495	1.D.101.a	TV
496	1.D.101.b	puerta-del-garaje
497	1.D.101.c	persianas
498	1.D.101.d	sensores de movimiento
499	1.D.101.e	trampilla buzón
500	1.D.101.f	sistema de alarmas
501	1.D.101.g	comedero-de-animales
502	1.D.101.h	aire acondicionado
503	1.D.101.i	luces
504	1.D.101.j	consumo-de-energía
505	1.D.101.k	sensores de lluvia
506	1.D.101.l	telefonillo
507	1.D.101.m	detector-de-humo
508	1.D.101.n	control-por-voz
509	1.D.101.o	enchufe
510	1.E	aplicación móvil
511	1.E.1	visualización de interfaz
512	1.E.3	GUI IOS
513	1.E.3.a	GUI login pantalla principal
514	1.E.3.b	GUI luces
515	1.E.3.c	GUI infrarrojos
516	1.E.3.d	GUI garaje
517	1.E.3.e	GUI persianas
518	1.E.3.f	Integración y pruebas
519	1.E.4	GUI Android
520	1.E.4.b	GUI luces
521	1.E.4.c	GUI infrarrojos
522	1.E.4.d	GUI garaje
523	1.E.4.e	GUI persianas
524	1.E.4.f	Integración y pruebas
525	1.E.5	Perfiles de mandatos (App. + Server + Arduino).
526	1.E.5.a	1 Definición
527	1.E.5.b	2 Análisis
528	1.E.5.c	3 Diseño
529	1.E.5.c.1	-Diseño software.
530	1.E.5.c.2	-Estructura de paquetes, clases y objetos.
531	1.E.5.c.3	-Jerarquía de paquetes, clases y objetos.
532	1.E.5.c.5	-Casos de uso.
533	1.E.5.d	4 Implementación
534	1.E.5.d.1	-Código en Objective-C (iOS).
535	1.E.5.d.3	-Construcción del prototipo.
536	1.E.5.d.4	-Integración del prototipo.
537	1.E.5.d.5	-Implementación de mejoras.
538	1.E.5.e	5 Desarrollo
539	1.E.5.e.1	prototipo
540	1.E.5.e.2	-Test y pruebas.
541	1.E.5.e.5	-Mejoras.
542	1.E.5.f	6 Entrega
543	1.E.5.f.1	validación
544	1.E.5.f.2	manual de usuario
545	1.E.6	Programar visualización (App. + Server + Arduino).
546	1.E.6.a	1 Definición
547	1.E.6.b	2 Análisis
548	1.E.6.c	3 Diseño
549	1.E.6.c.3	-Jerarquía de paquetes, clases y objetos.
550	1.E.6.c.4	-Diagramas UML.
551	1.E.6.c.5	-Casos de uso.
552	1.E.6.d	4 Implementación
553	1.E.6.d.1	-Código en Objective-C (iOS).
554	1.E.6.d.2	-Código en Java (Android).
555	1.E.6.d.3	-Implementación de mejoras.
556	1.E.6.d.4	-Construcción del prototipo.
557	1.E.6.d.5	-Integración del prototipo.
558	1.E.6.e	5 Desarrollo
559	1.E.6.e.1	prototipo
560	1.E.6.e.2	-Test y pruebas.
561	1.E.6.e.5	-Mejoras.
562	1.E.6.f	6 Entrega
563	1.E.6.f.1	validación

Jep '13V21 oct '13S25 nov '13D30 dic '13XJ03 feb '14VS10 mar '14LM14 abr '14XJ19 may '14VS23 jun '14LM28 jul '14XJ01 sep '14VS06 oct '14LM10 nov '14XS



Proyecto: Plan de proyecto_final Fecha: mié 04/06/14	Tarea		Resumen del proyecto		Hito inactivo		Informe de resumen manual		Progreso		
	División		Tareas externas		Resumen inactivo		Resumen manual		Fecha límite		
	Hito		Hito externo		Tarea manual		Sólo el comienzo				
	Resumen		Tarea inactiva		Sólo duración		Sólo fin				