

Everywhere House Control



Manual de Usuario

Aplicación móvil: Android

Componentes del grupo:

Alejandro Ladrón

José Antonio Rey

Álvaro Morales

Luis Antonio Saavendra

Colin Tirado

Miguel Alexander Maldonado

Fernando Guzman

Victor Ochoa

Hector Gutierrez

Victor Vicente

06 de Junio de 2014

Universidad Complutense de Madrid

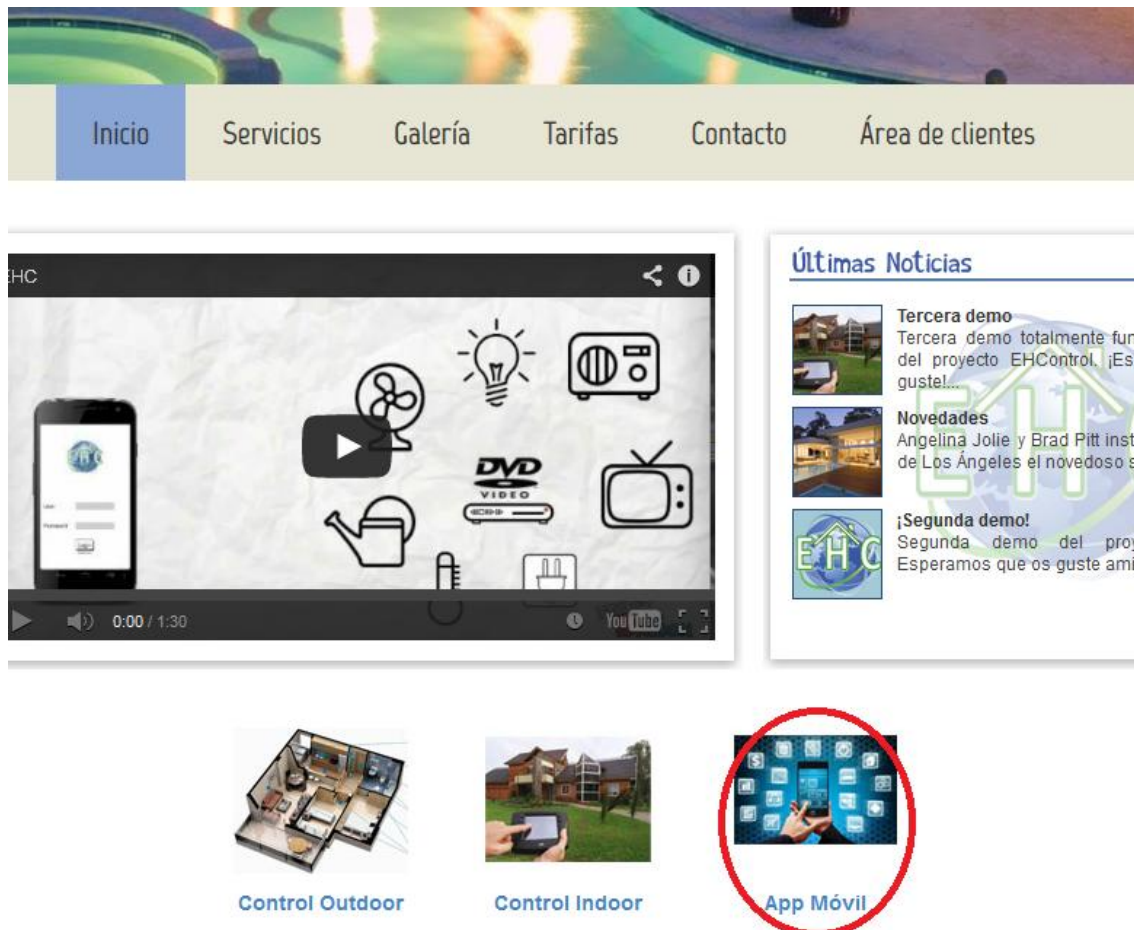


Contenido del documento

- 1. ¿Cómo ejecutar la aplicación móvil? 3
- 2. Primera toma de contacto 4
- 3. Nuestros entornos EHC 6
- 4. MENÚ PRINCIPAL 7
 - 4.1 “Management” 8
 - 4.2 “Tasks” 10

1. ¿Cómo ejecutar la aplicación móvil?

Para poder ejecutar la aplicación móvil de EHC es necesaria la descarga de ésta a través de nuestro portal web www.ehcontrol.net en la sección “App Móvil”.





2. Primera toma de contacto

Vale, ya tengo mi entorno EHC instalado en mi hogar y la aplicación en mi móvil, y ahora... ¿Qué hago?

En esta primera interfaz el usuario podrá realizar las siguientes acciones:

1. Identificación del usuario:

Nada más iniciar la aplicación, el usuario tendrá que identificarse mediante un Usuario y una Contraseña previamente establecida. Si el usuario va a utilizar la aplicación por primera vez, tendrá que registrarse como se indica en el siguiente paso.



Login

[Forgot password?](#)

[Create user](#)

Primera interfaz de la aplicación



2. Creación de un nuevo usuario:

Para acceder por primera vez a la aplicación, el usuario ha de rellenar una primera pantalla de registro con: el correo electrónico, un nombre de usuario y una contraseña. Una vez rellenados estos datos, pulsará al botón 'Confirm' si realmente quiere darse de alta, o 'Exit' si estaba realizando el registro por error.

El nuevo usuario creado será vinculado al entorno EHC que desee (como veremos más adelante, un usuario puede tener varios entornos EHC configurados) previa comunicación y autorización del responsable del entorno EHC al que se desea añadir.

Formulario de registro de un nuevo usuario

3. Recuperación de contraseña introduciendo el identificador del usuario:

Durante el registro del usuario en la aplicación, ha sido registrado el correo electrónico. Con esto, si el usuario no se acuerda de la contraseña, se le enviará un email notificándole de la misma.

3. Nuestros entornos EHC

Una vez identificados en el sistema, la aplicación de EHC nos mostrará los distintos hogares que tenemos vinculados a nuestra cuenta. Por ejemplo, podremos tener configurado la Facultad de Informática y la casa de la playa, y controlar en cada uno de éstos hogares los dispositivos que vinculados a la aplicación.

También podremos personalizar cada uno de los entornos EHC con una imagen a elección del usuario.





4. MENÚ PRINCIPAL

Una vez seleccionado el entorno EHC que se desee gestionar o controlar, nos aparecerá el menú principal del entorno EHC donde podremos realizar toda tarea relacionada con este entorno.

Podemos observar tres grandes funcionalidades de cada entorno:

1. “Management”

En esta sección realizaremos todas las acciones que deseemos hacer con los dispositivos instalados.

Por ejemplo: subir el volumen de la televisión, apagar la luz del dormitorio...

2. “Tasks”

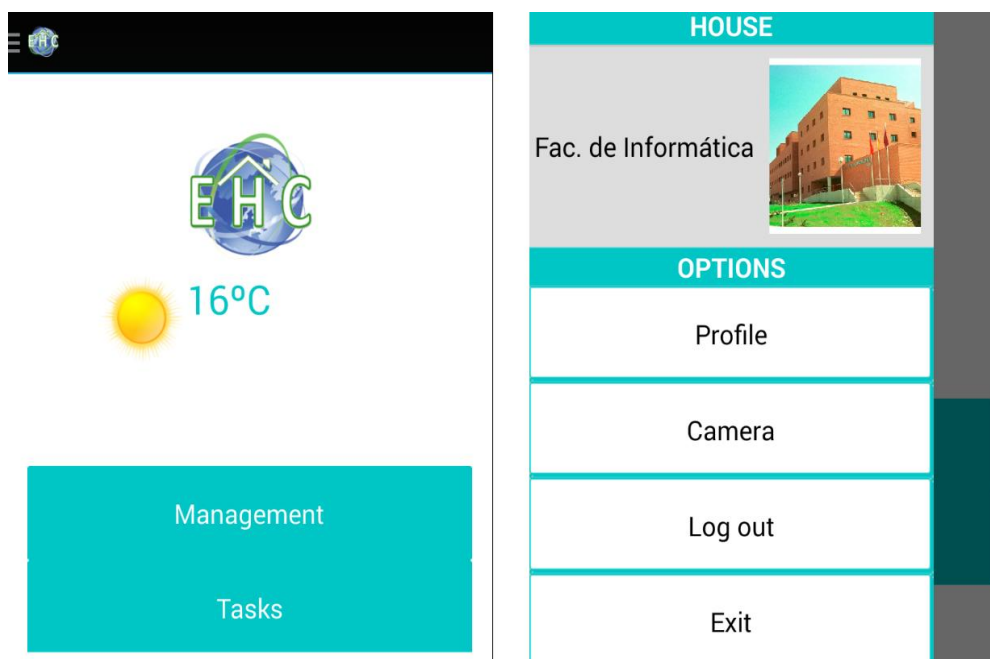
Crearemos o borraremos tareas programadas.

3. Barra lateral

- a. “House”: se mostrará el entorno EHC seleccionado previamente.
- b. “Profile”: se podrá editar la información del usuario.
- c. “Camera”: se podrá observar una cámara instalada en el entorno EHC.
- d. “Log out”: desconexión del usuario.
- e. “Exit”: cierre de la aplicación.

4. El tiempo en el entorno seleccionado

Cuando seleccionamos uno de los entornos configurados (la casa de la playa, la facultad de informática), podremos ver las condiciones meteorológicas del lugar.



A la izquierda, el menú principal de un entorno EHC. A la derecha, el menú principal con la barra lateral desplegada

4.1 “Management”

En la funcionalidad Management, se mostrará la lista de habitaciones que tiene el entorno EHC seleccionado previamente.

Pudiendo ser seleccionadas cada una de ellas, y activando el dispositivo correspondiente que se quiera controlar con la aplicación.



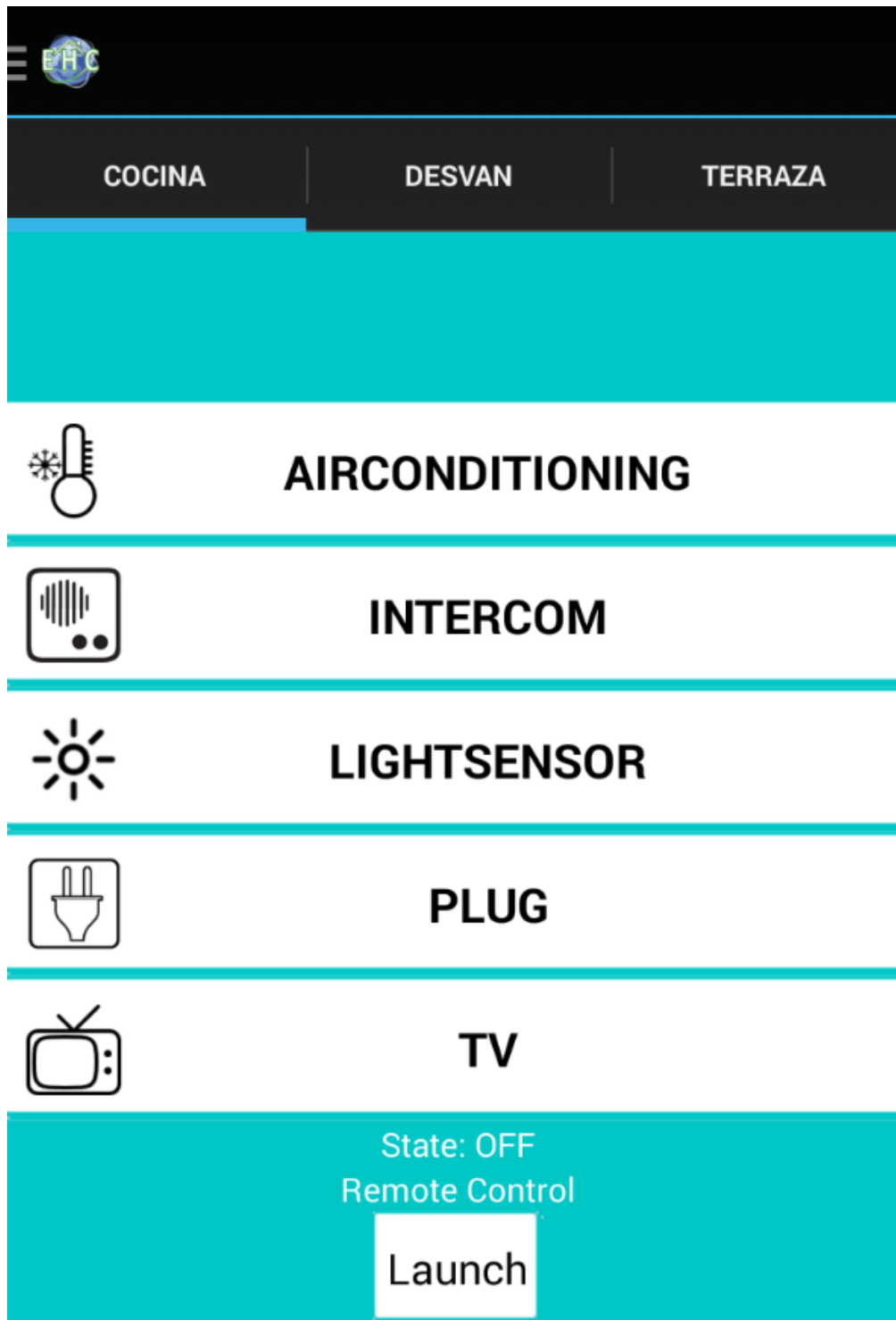
ROOMS

	COCINA
	DESVAN
	TERRAZA

Lista de habitaciones del entorno seleccionado



Cuando se selecciona una habitación (en el ejemplo 'Cocina'), se mostrará la lista de objetos de la habitación que pueden ser manipulados gracias a la tecnología usada por EHC (aire acondicionado, radio, etc).



Lista de objetos que podemos manejar de la habitación seleccionada “Tasks”



Desde el menú principal, la otra gran funcionalidad aparte de Management, es Tasks.

Esta opción nos permite situaciones como consultar, crear o eliminar eventos dentro de un calendario seleccionando el año, mes y el día en el que lo queremos crear.

Si pulsamos ésta opción podremos realizar lo siguiente:

1. Consultar un evento.

Seleccionando el día del evento, se nos mostrará en la zona inferior de la pantalla, la lista de eventos generados para ese día.

2. Crear un evento.

Para crear un nuevo evento hay que realizar los siguientes pasos:

- a. Presionar sobre el botón “+”
- b. Rellenar el formulario.
- c. Presionar “Confirm”.

3. Eliminar un evento.

Para eliminar un evento hay que realizar los siguientes pasos:

- a. Seleccionar el día en el que se encuentra el evento creado.
- b. Presionar sobre el botón “x” que se muestra en el registro del evento de la lista desplegada en la zona inferior.
- c. Confirmar cambios.

Manual de Usuario
Aplicación móvil: Android



<
September 2014
>

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11

+

Daily Appointments

Name Poner el partido

Item 169

Created by bertoldo

Hour 10:51

×

Evento creado por el usuario Bertoldo para un día concreto