Documentos a desarrollar

Se desarrollará en paralelo el mismo tipo de documento en cada departamento. Para distinguir entre los documentos de los distintos departamentos, al nombre del fichero se le asignará un prefijo del departamento. Estas siglas son:

- HW (Hardware)
- S (Servidor)
- SW (Software)

Entorno de desarrollo

- 1. El entorno de desarrollo de la documentación será LaTeX.
- 2. El documento desarrollado solo se podrá subir si compila.
- La configuración de cada documento estará disponible para todos los proyectos a través de la plataforma Drive. Este documento no podrá ser editado salvo para enlazar con los puntos desarrollados de la plantilla.
- 4. Toda modificación de la configuración del documento deberá ser notificado a los encargados del departamento de documentación.
- 5. El nombre de cada fichero será definido por:

<Sigla del departamento>-<abreviación del documento>-<Punto del documento desarrollado con la primera letra mayúscula>.tex

Por ejemplo, el SRS del departamento de Hardware:

HW-SRS-Introducción.tex

Guía de desarrollo

- Como se mencionó con anterioridad, la configuración del documento viene fijado por un fichero desarrollado por los responsables del equipo de documentación que solo podrá ser editado por los siguientes motivos:
 - a. Enlazar el documento con otros desarrollados (a través
 - b. Modificar la configuración con previo aviso a los encargados de este documento.
- 2. Cada apartado desarrollado será enlazado con el índice general. Esto se hará de forma automática si se correctamente la jerarquía de niveles.
- 3. Se respetará el tipo y tamaño de la letra definido en la tabla que se encuentra en la sección "Tipo y tamaño de letra".

Tipo y tamaño de letra

Tipo/tamaño de letra	Sintaxis
Recta (predefinida)	\textrm{texto}
Recta negrita	\textbf{texto}
Cursiva normal	\textit{texto}
Cursiva negrita	\textit{\textbf{texto}}
Mayúsculas	\textsc{texto}

Jerarquía de niveles

Ordenado de forma descendente, siendo part la división con mayor prioridad.

\part	Será cada documento: ERS, SRS Se usará una vez realizado todos los documentos para integrarlo todo en uno.
\chapter	Definido según la sangría de la plantilla del documento
\section	Definido según la sangría de la plantilla del documento
\subsection	Definido según la sangría de la plantilla del documento
\subsubsection	Definido según la sangría de la plantilla del documento
\paragraph	Definido según la sangría de la plantilla del documento
\subparagraph	Definido según la sangría de la plantilla del documento

Tabla de apoyo

Descripción	Sintaxis	Ejemplo
Enlazar un documento tex con otro	\input{ <nombrefichero>}</nombrefichero>	\input{ERS-Introduccion.tex}
Escribir palabras en mayúsculas	\scshape <texto></texto>	{\scshape Introducción}

Unir varias columnas	\multicolumn{Numero columnas a unir}{alineación}{Texto}	\multicolumn{2}{I}{Hola}
	Alineación: I : Hacia la izquierda c: centrado d: Hacia la derecha : Barra horizontal Ejemplo: I c d	
Unir varias filas	\multirow{Numero de filas a unir}{Tamaño}{texto}	\multirow{2}{*}{Adios}
Inserta linea horizontal en una tabla	\hline	

Plantillas

Las siguientes plantillas son plantillas generales, por lo que según el tipo de documento que se vaya a desarrollar (hardware, servidor o software), se podrán añadir/quitar secciones/puntos.

Plantilla SRS

INTRODUCCIÓN

Propósito

Alcance

Personal involucrado

Definiciones, siglas y abreviaciones

Referencias

Descripción

DESCRIPCIÓN GENERAL

Perspectivas del producto

Funciones del producto

Características del usuario

Perfil del usuario

Jerarquía de usuarios

Restricciones

Políticas reguladoras

Limitaciones de hardware

Interfaces con otras aplicaciones

Funcionamiento en paralelo

Funciones de auditoria

Funciones de control

Requisitos del lenguaje

Protocolos señalados

Requisitos de fiabilidad

Credibilidad de la aplicación

Consideraciones de seguridad

Atención y dependencias

Prorratear los requisitos

REQUISITOS ESPECÍFICOS

Interfaces externas

Requisitos funcionales

Poner uno a uno los requistos funcionales

Requisitos no funcionales