```
                    ┌─────────────────────┐
                    │     optixObject     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    └─────────────────────┘
                              △
                              │
                              │
         ┌────────────────────────────────────────┐
         │           vaAuditoryMaterial           │
         ├────────────────────────────────────────┤
         │ # m_lights                             │
         ├────────────────────────────────────────┤
         │ + Update()                             │
         │ + GetType()                            │
         │ + GetOutput()                          │
         │ + vaAuditoryMaterial()                 │
         │ + ~vaAuditoryMaterial()                │
         │ + isDynamic()                          │
         │ + isAnyHit()                           │
         │ + isClosestHit()                       │
         │ + isAuditory()                         │
         │ + SetDynamicTypeOn()                   │
         │ and 12 more...                         │
         │ # SetClosestHitProg()                  │
         │ # SetAnyHitProg()                      │
         │ # SetDynamicProg()                     │
         │ # InitProg()                           │
         │ # Initialize()                         │
         │ # SetMaterialParameters()              │
         │ # InitLights()                         │
         │ # SetLights()                          │
         └────────────────────────────────────────┘
```