

Используйте библиотеку тестирования на JUnit5. Если необходимо, нажмите кнопку «Fix» что бы подключить библиотеку к проекту.

## Структура Unit теста

Если посмотреть на юнит тест, то для большинства можно четко выделить 3 части кода:

- подготовка (arrange)
- выполнение тестового метода (act)
- сравнение реального результата с ожидаемым (assertions)

Обратите внимание: метод, реализующий тест помчен аннотацией @Test

```
@Test

void join() {
    // подготовка
    String[] data ={"q1","q2","q3"};
    String expectedResult = "q1;q2;q3";

    // выполнение тестируемого метода
    String actualResult = Main.join(data);

    // сравнение реального результата с ожидаемым
    Assertions.assertEquals(expectedResult,actualResult);
}
```