

ait-tr /
cohort44E

<> Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Security

Insights



main

cohort44E / basic_programming / lesson_19 / theory.md



Andy179176 20240506

7 hours ago



36 lines (30 loc) · 2.48 KB

Preview

Code

Blame

Raw



equals()

Метод `boolean equals()` используется для сравнения двух объектов на равенство. Этот метод обычно переопределяется в классах, чтобы обеспечить сравнение на основе свойств объектов.

Например, если у вас есть класс `Person`, вы можете определить метод `equals()` в этом классе таким образом, чтобы сравнение двух объектов `Person` происходило на основе их имен, возраста и других характеристик.

Иными словами, реализуя `equals()` мы определяем, каким образом Java ответит на вопрос, равны ли два объекта между собой.

hashCode()

`hashCode()` - это метод, который возвращает целочисленное значение (обычно называемое хеш-кодом) для объекта. Хеш-код вычисляется на основе значений полей объекта. Объекты, которые равны согласно методу `equals()`, должны иметь одинаковый хеш-код. Однако два разных объекта могут иметь одинаковые хеш-коды (это называется коллизией), так что проверка на равенство по хеш-коду должна подтверждаться сравнением по методу `equals()`.

ArrayList

ArrayList - список элементов заданного типа, реализованный на основе массива. Объявить `ArrayList` можно так:

```
List<Person> list = new ArrayList<>();
```



в треугольных скобках указываем тип элементов листа. Основные методы:

- `add()` - добавить элемент
- `get(index)` - получить элемент по номеру
- `remove(index)` - удалить элемент по номеру
- `set(index, newValue)` - заменить существующий элемент по номеру
- `size()` - количество элементов
- `clear()` - очистить список
- `contains(element)` - есть ли такой элемент
- `isEmpty()` - пустой лист или нет