

Evgen959 /
Advanced_Backend

<> Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights



Advanced_Backend / Homework / Les020_HW / les20_dz1 / src / Main.java



Evgen959 newHWLes20dz1

4 minutes ago



48 lines (41 loc) · 1.82 KB

Code

Blame

Raw



```
1  import java.util.ArrayList;
2  import java.util.List;
3
4  /*
5   Задача 1
6   Возьмите любую предметную область. Придумайте родительский класс и
7   несколько дочерних классов. Реализуйте вашу иерархию в Java.
8   Придумайте, какое-нибудь поведение (метод), который будет общим для
9   всех дочерних объектов. Где он должен быть реализован?
10  Переопределите это поведение (метод) в одном из дочерних классов.
11  Где Вы будете это реализовывать?
12  */
13  public class Main {
14      public static void main(String[] args) {
15          List<Animals> animals = new ArrayList<>();
16
17          animals.add(new Pig("P001", 100, 1));
18          animals.add(new Pig("P002", 100, 1.2));
19          animals.add(new Cow("C001", 150, 10));
20          animals.add(new Cow("C002", 150, 11));
21          animals.add(new Goat("G001", 50, 3));
22          animals.add(new Goat("G002", 50, 4));
23
24          System.out.println(animals);
25          System.out.println("-----");
26
27          for (int i = 0; i < animals.size(); i++) {
28              System.out.println("---  " + animals.get(i).getName());
29              animals.get(i).feed();
30          }
31
32          System.out.println("-----");
33          Pig pig1 = new Pig("P001", 100, 1);
34          Animals pig2 = new Pig("P001", 100, 1);
35          Cow cow1 = new Cow("C001", 150, 10);
36          Animals cow2 = new Cow("C001", 150, 10);
37          Goat goat1 = new Goat("G001", 50, 3);
38          Animals goat2 = new Goat("G001", 50, 3);
39
40          pig1.production();
41          pig2.production();
42          cow1.production();
43          cow2.production();
44          goat1.production();
```

```
45         goat2.production();
46
47     }
48 }
```