

Evgen959 /
Advanced_Backend

<> Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights



Advanced_Backend / Lesen 022 / code / d0510_1 / src / ShapeApp.java



Evgen959 newLes22

9 minutes ago



45 lines (24 loc) · 1.55 KB

Code

Blame

Raw



```
1  /*
2  Реализовать 3 класса геометрических фигур: круг, квадрат и прямоугольник. Круг определяется радиусом, квад
3
4  В main создать List из нескольких разных фигур и посчитать суммарную площадь всех фигур в List
5
6  Написать метод, который находит фигуру с самой большой площадью
7
8  Написать метод, который формирует List из фигур, с площадью больше, чем заданное значение
9
10
11  */
12
13
14  import java.util.ArrayList;
15  import java.util.List;
16
17  public class ShapeApp {
18
19      public static void main(String[] args) {
20
21
22          List<Shape> shapes = new ArrayList<>();
23          shapes.add(new Circle(10));
24          shapes.add(new Circle(7.5));
25          shapes.add(new Square(10));
26          shapes.add(new Square(1.5));
27          shapes.add(new Rectangle(5,7));
28          shapes.add(new Rectangle(8,3));
29
30
31
32          ShapeUtil.print(shapes);
33          Shape largestShape= ShapeUtil.getLargestShape(shapes);
34          System.out.println("The largest shape is " + largestShape + " with area: " + largestShape.calcArea
35
36          System.out.println("-----");
37          System.out.println(ShapeUtil.getShapesLargeThat(shapes,90));
38
39
40      }
41
42
43
```

```
45      }
```