

ait-tr /  
cohort44E

&lt;&gt; Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Security

Insights

cohort44E / front\_end / lesson\_09 / theory.md



dedVitalik Adds Lesson 09

yesterday



200 lines (112 loc) · 7.15 KB

Preview

Code

Blame

Raw



## 🔗 Array (Массивы):

Массивы в JavaScript представляют упорядоченные списки элементов.

```
let numbers = [1, 2, 3, 4, 5];  
let fruits = ["apple", "orange", "banana"];
```



```
// Доступ к элементам массива  
let firstNumber = numbers[0]; // 1  
let secondFruit = fruits[1]; // "orange"
```

```
// Длина массива  
let length = numbers.length; // 5
```

```
// Добавление элемента в конец массива  
fruits.push("grape");
```

```
// Удаление последнего элемента  
let lastFruit = fruits.pop();
```

## Циклы (For и While):

### Цикл for:

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {  
  console.log(i);  
}
```



```
}
```

## Цикл while:

```
let count = 0;
```

```
while (count < 5) {  
  console.log(count);  
  count++;  
}
```



## Методы строк (String Methods):

---

Строки в JavaScript имеют множество встроенных методов для работы с текстом.

```
let text = "Hello, World!";
```



```
// Длина строки
```

```
let length = text.length; // 13
```

```
// Преобразование в верхний/нижний регистр
```

```
let upperCase = text.toUpperCase(); // "HELLO, WORLD!"
```

```
let lowerCase = text.toLowerCase(); // "hello, world!"
```

```
// Получение подстроки
```

```
let substring = text.substring(0, 5); // "Hello"
```

```
// Поиск подстроки
```

```
let indexOfWorld = text.indexOf("World"); // 7
```

## Объект Math:

---

Объект Math предоставляет математические методы и константы.

```
// Округление числа вверх
```

```
let roundedUp = Math.ceil(4.2); // 5
```



```
// Округление числа вниз
```

```
let roundedDown = Math.floor(4.8); // 4
```

```
// Возведение в степень
let power = Math.pow(2, 3); // 8

// Генерация случайного числа от 0 до 1
let random = Math.random(); // (например, 0.738496...)
```

## Разница между массивами в js и java

---

Хотя массивы в JavaScript (JS) и Java имеют схожие названия и обеспечивают похожую функциональность, они имеют некоторые существенные различия:

### 1. Динамическая типизация в JavaScript:

- **JS:** Переменные в JavaScript могут хранить значения разных типов, и массивы не ограничены определенным типом данных. Вы можете хранить в массиве значения различных типов, таких как числа, строки, объекты и другие массивы.
- **Java:** В Java массивы строго типизированы. Это означает, что при создании массива вы должны указать тип данных, который он будет содержать, и массив будет принимать только значения этого типа.

### 2. Динамическое изменение размера в JavaScript:

- **JS:** Массивы в JavaScript динамически изменяют свой размер. Вы можете добавлять или удалять элементы в массиве без явного указания размера.
- **Java:** В Java размер массива определяется при его создании и не может быть изменен. Если вам нужно изменить размер массива, вам придется создать новый массив.

### 3. Интерфейс и методы:

- **JS:** В JavaScript массивы предоставляют богатый набор методов для работы с данными, таких как `push`, `pop`, `shift`, `unshift`, `splice` и другие.
- **Java:** В Java массивы предоставляют ограниченный набор методов, и большинство операций с массивами выполняются с использованием стандартных циклов.

Примеры:

JavaScript:

```
let jsArray = [1, "two", { three: 3 }, [4, 5]];
jsArray.push(6); // Добавление элемента в конец массива
let element = jsArray.pop(); // Удаление последнего элемента
```



## Java:

```
int[] javaArray = {1, 2, 3, 4, 5};
// Размер массива неизменен, и мы не можем добавить/удалить элементы
// без создания нового массива с другим размером.
```



Таким образом, важно учитывать различия в подходах к массивам в JavaScript и Java, особенно в контексте динамической типизации и динамического изменения размера массивов в JavaScript.

## Методы push, pop, shift и unshift

Методы push, pop, shift и unshift предоставляют удобные способы изменения содержимого массива в JavaScript.

1. **push()** : Добавляет один или несколько элементов в конец массива и возвращает новую длину массива.

```
let fruits = ['apple', 'banana'];
let length = fruits.push('orange', 'pear');
// fruits теперь ['apple', 'banana', 'orange', 'pear']
// length теперь 4
```



2. **pop()** : Удаляет последний элемент из массива и возвращает его. Массив укорачивается на один элемент.

```
let fruits = ['apple', 'banana', 'orange'];
let lastFruit = fruits.pop();
// fruits теперь ['apple', 'banana']
// lastFruit теперь 'orange'
```



3. **shift()** : Удаляет первый элемент из массива и возвращает его. Массив укорачивается на один элемент.

```
let fruits = ['apple', 'banana', 'orange'];
let firstFruit = fruits.shift();
// fruits теперь ['banana', 'orange']
// firstFruit теперь 'apple'
```



4. **unshift()** : Добавляет один или несколько элементов в начало массива и возвращает новую длину массива.

```
let fruits = ['banana', 'orange'];  
let length = fruits.unshift('apple', 'pear');  
// fruits теперь ['apple', 'pear', 'banana', 'orange']  
// length теперь 4
```



Эти методы являются мощными инструментами для манипуляции массивами в JavaScript и используются для добавления, удаления и изменения элементов в начале или конце массива.