

ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ЛОГИЧЕСКОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Санкт-петербургский государственный политехнический университет

Институт Компьютерных Наук и Технологий

Кафедра: Информационные и Управляющие Системы

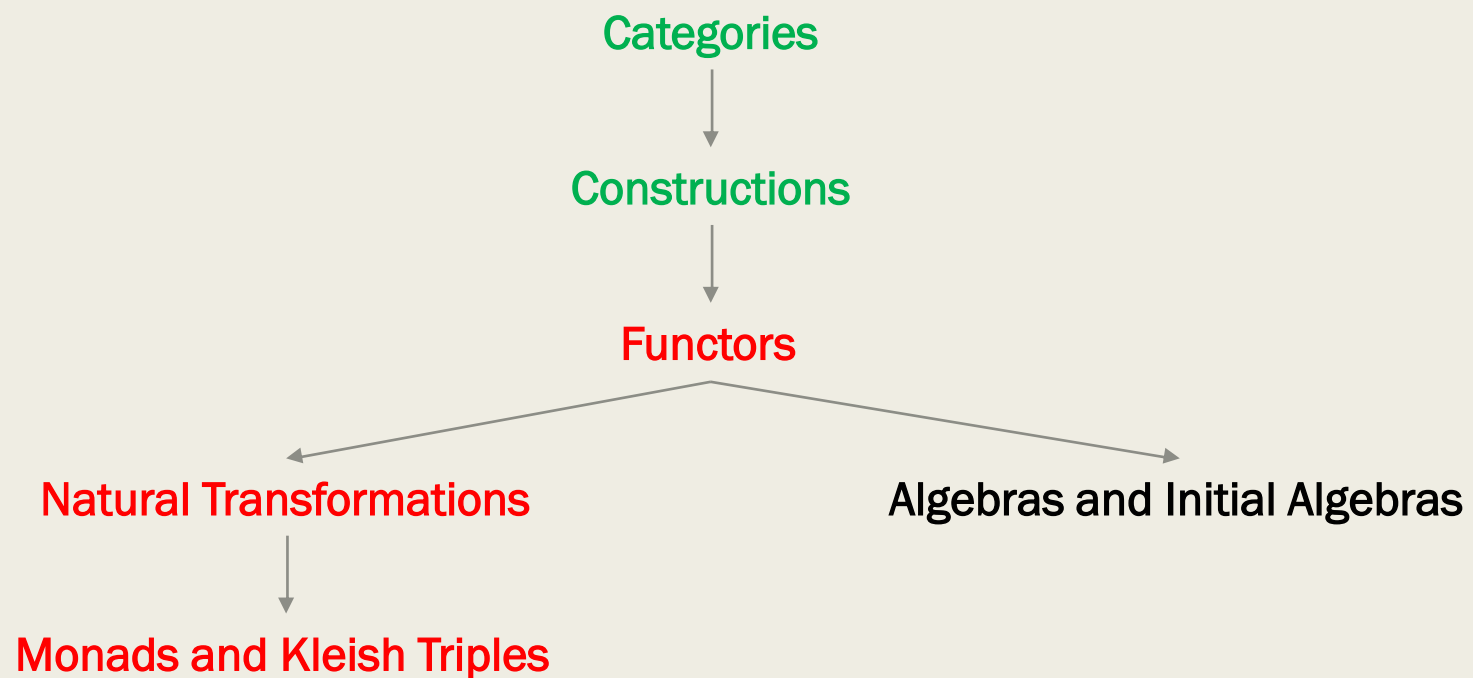
Автор: Лукашин Антон Андреевич

2016-2017

Содержание

- Функторы
- Естественные преобразования
 - *Изоморфизмы*
 - *Начальный и терминальные объекты*
 - *Продукты и сопродукты*
- Монады

Содержание



Map

- Вернемся к определению функции `map`:

«Для заданной функции `f` и списка `xs`, `map f xs` порождает список, получаемые вызовом функции `f` для всех элементов исходного списка»

$$\text{map } f [x1, x2, \dots] = [f \ x1, f \ x2, \dots]$$

- Более формально можно дать следующее определение:

- $\text{map} :: (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]$
- $\text{map } _ [] = []$
- $\text{map } f (x:xs) = f \ x : \text{map } f \ xs$

Функторы

- Функтор иначе называют морфизмом категорий – функтор преобразует объекты и морфизмы одной категории в морфизмы и объекты новой категории
- Пусть заданы категории \mathcal{C} и \mathcal{D} . Функтор $F : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$ определяет для каждого объекта a из \mathcal{C} соответствующий объект $Fo(a)$ из \mathcal{D} , а также для каждого морфизма $f : a \rightarrow b$ из \mathcal{C} – соответствующий морфизм $Fm(f) : Fo(a) \rightarrow Fo(b)$ из \mathcal{D} , такие что:

- для все всех объектов a из \mathcal{C}

$$Fm(ida) = idFo(a) \quad (1)$$

- для всех морфизмов $f : a \rightarrow b$ и $g : b \rightarrow c$ из \mathcal{C}

$$Fm(g \circ f) = Fm(g) \circ Fm(f) \quad (2)$$

- Функтор сопоставляющий категорию самой себе называется **эндофунктор**

Пример

- Произведение множеств – эндофунктор над множествами
- Эндофунктор произведения множеств $P : \mathbf{Set} \rightarrow \mathbf{Set}$ присваивает каждому множеству A новое множество из всех подмножеств A , иначе:

$$Po(A) = \{X \mid X \subseteq A\} \quad (3)$$

- А для каждого морфизма $f : A \rightarrow B$ – морфизм $P_M(f) : Po(A) \rightarrow Po(B)$ такой что, для всех $X \in Po(A)$

$$P_M(f)(X) = \{f(x) \mid x \in X\} \quad (4)$$

- Покажем:
 - Первое правило из определения функтора (1)
 - Второе правило из определение функтора (2)

Доказательство примера - 1

■ Доказательство 1го свойства

$$\text{P}_M(\text{id}_A)(X)$$

$$= \{\text{id}_A(x) \mid x \in X\} \quad (\text{по (4) для } f = \text{id}_A)$$

$$= \{x \mid x \in X\}$$

$$= X \quad (\text{по определению категории})$$

$$= \text{id}_{\text{Po}(A)}(X) \quad (\text{по определению категории для } A = \text{Po}(A) \text{ и } x = X)$$

■ Доказательство 2го свойства

$$\text{P}_M(g \circ f)(X)$$

$$= \{(g \circ f)(x) \mid x \in X\} \quad (\text{по (4) для } f = g \circ f)$$

$$= \{g(f(x)) \mid x \in X\} \quad (\text{по определению категории})$$

$$= \text{P}_M(g)(\{f(x) \mid x \in X\}) \quad (\text{по (4) для } f = g \text{ и } X = \{f(x) \mid x \in X\})$$

$$= \text{P}_M(g)(\text{P}_M(f)(X)) \quad (\text{по (4)})$$

$$= (\text{P}_M(g) \circ \text{P}_M(f))(X) \quad (\text{по определению для } f = \text{P}_M(f), g = \text{P}_M(g) \text{ и } x = X)$$

Функторы в Scala

- Scalaz – набор «чистых» функциональных структур (функторы, монады и.т.д)
- <https://github.com/scalaz/scalaz>
- `libraryDependencies += "org.scalaz" %% "scalaz-core" % "7.2.7"`
- `trait X[T] {`
 - `def map[R](f: T => R): X[R]` - ковариантный функтор
 - `def contramap[R](f: R => T): X[R]` - контр-вариантный функтор
 - `def xmap[R](f: (T => R, R => T)): X[R]` - инвариантный(экспоненциальный) ф-р
 - `def apply[R](f: X[T] => R): X[R]` - аппликативный ф-р
 - `def flatMap[R](f: T => X[R]): X[R]` - монада
 - `def coflatMap[R](f: X[T] => R): X[R]` - комонада`}`

Пример - Option

- object Test extends App {
 val k: Option[Int] = Map("A" -> 0, "B" -> 1).get("C")
 val s: Option[String] = s map toHexString
}
- List – рассмотреть самостоятельно

Естественные преобразования

- Освежим в памяти основные положения
 - Категории состоят из объектов и морфизм
 - Морфизмы описывают преобразования объектов в рамках катеории
 - Функторы описывают преобразования (морфизмы) категорий
- Естественные преобразования описывают морфизмы функторов
- Пусть F и $G : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$ функторы для двух категорий \mathcal{C} и \mathcal{D} . Естественное преобразование

$$\tau : F \rightarrow G : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$$

сопоставляет каждому объекту a из \mathcal{C} морфизм $\tau a : F_0(a) \rightarrow G_0(a)$ из \mathcal{D} , **называемый компонентом естественного преобразования**, так что для всех морфизмов $f : a \rightarrow b$ in \mathcal{C} выполняется:

$$\tau b \circ FM(f) = GM(f) \circ \tau a,$$

Свойство естественных преобразований

$$\begin{array}{ccc} F_O(a) & \xrightarrow{\tau_a} & G_O(a) \\ \downarrow F_M(f) & & \downarrow G_M(f) \\ F_O(b) & \xrightarrow{\tau_b} & G_O(b) \end{array}$$

Пример

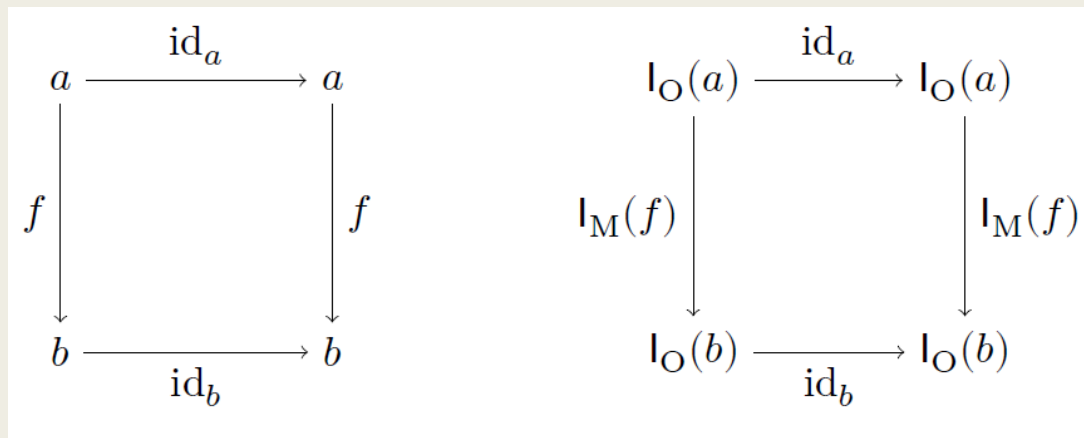
- Для категории \mathcal{C} , тождественное естественное преобразование

$$\text{id} : \mathbf{I} \rightarrow \mathbf{I} : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}$$

присваивает каждому объекту a тождественный морфизм

$$\text{id}_a : a \rightarrow a.$$

- Это естественное преобразование из и в-эндофукнтор



Естественные преобразования в Scala

- `headOption`
 - *из функтора `List` в `Option`*
- `lastOption`
 - *из функтора `List` в `Option`*
- `concat`
 - *из функтора `List` в функтор `List`*
- Для всех этих преобразований выполняется коммутативность (порядок применения функции `map` не важен)

Монады

- Пусть \mathcal{C} некоторая категория. Монада $T = (T, \eta, \mu)$ для \mathcal{C} определяется как эндифунктор $T : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}$ совместно с двумя естественными преобразованиями:
 - $\eta : I \rightarrow T : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}$ - называемое *unit*(единение)
 - $\mu : T \circ T \rightarrow T : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}$ - называемое произведением
- Для всех объектов a
 - $\mu a \circ \mu To(a) = \mu a \circ T_M(\mu a)$
 - $\mu a \circ \eta To(a) = \text{id}To(a)$
 - $\mu a \circ T_M(\eta a) = \text{id}To(a)$
- Так как η и μ являются естественными преобразованиями
 - $\eta To(b) \circ f = T_M(f) \circ \eta a$
 - $\mu To(b) \circ T_M(T_M(f)) = T_M(f) \circ \mu a$

Свойства монад

■ Ассоциативность

$$\begin{array}{ccc}
 T_O(T_O(T_O(a))) & \xrightarrow{T_M(\mu_a)} & T_O(T_O(a)) \\
 \downarrow \mu_{T_O(a)} & & \downarrow \mu_a \\
 T_O(T_O(a)) & \xrightarrow{\mu_a} & T_O(a)
 \end{array}$$

■ Объединение

$$\begin{array}{ccccc}
 I_O(T_O(a)) & \xrightarrow{\eta_{T_O(a)}} & T_O(T_O(a)) & \xleftarrow{T_M(\eta_a)} & T_O(I_O(a)) \\
 \parallel & & \downarrow \mu_a & & \parallel \\
 T_O(a) & \xrightarrow{id_{T_O(a)}} & T_O(a) & \xleftarrow{id_{T_O(a)}} & T_O(a)
 \end{array}$$

■ «Натуральность» преобразований

$$\begin{array}{ccc}
 a & \xrightarrow{\eta_a} & T_O(a) \\
 \downarrow f & & \downarrow T_M(f) \\
 T_O(b) & \xrightarrow{\eta_{T_O(b)}} & T_O(T_O(b))
 \end{array}$$

Тройки Клейсли

- Пусть \mathcal{C} – некоторая категория. Тройка Клейсли

$$T = (To, \eta, *) \text{ для } \mathcal{C},$$

- где η – трансформация, сопоставляющая каждому a объект $To(a)$
- Для каждого морфизма $f : a \rightarrow To(b)$ – морфизм $f^* : To(a) \rightarrow To(b)$ такой что для всех морфизмов $f : a \rightarrow To(b)$ and $g : b \rightarrow To(c)$:

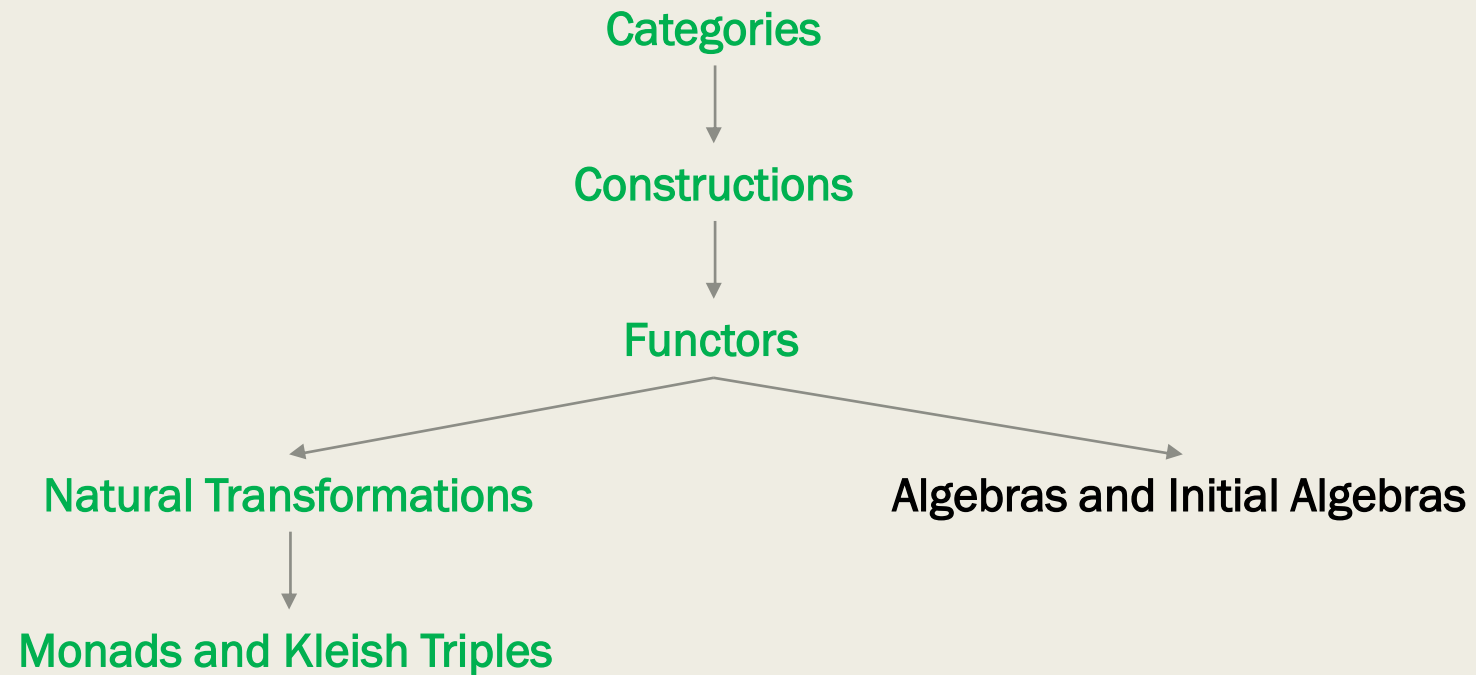
$$g^* \circ f^* = (g^* \circ f)^*$$

- Тройки Клейсли являются альтернативным определением монад
 - Доказательство остается за кадром (по причине его объемности)
 - Если кто-то заинтересуется – я могу выслать

Монады в Scala

- `trait Monad[T] {
 def flatMap[U](f: T => Monad[U]): Monad[U]
}`
`def unit[T](x: T): Monad[T]`
- Unit – отвечает за создание монады
- Для уже изученных типов:
 - *Option* – *Some(x)*
 - *List* – *List(x)*
 - *Try* – *Success(x)*
- Законы
 - Left unit law (`unit(x) flatMap f == f(x)`)
 - Right unit law (`monad flatMap unit == monad`)
 - Associativity law (`monad flatMap f flatMap g == monad flatMap(x => f(x) flatMap g)`)

Спасибо за внимание



Спасибо за внимание

- Дальнейшие план – знакомство со Scala на реальном проекте
 - Spray framework (Akka HTTP)
 - MongoDB
 - Web UI
 - Scatter plot
 - Clusterization