Лабораторная работа №1

Тема: Способы обнаружения вирусов

<u>Цель работы:</u> ознакомление с различными способами обнаружения компьютерных вирусов и иного вредоносного программного обеспечения действующих в операционной системе (ОС) Windows и их удаление.

Время выполнения – 2 часа.

1. Постановка задачи

Отработать вопросы, связанные с различными способами обнаружения вирусов:

- 1. Выявление действия вируса в ОС Windows с помощью анализа протекающих процессов.
- 2. Выявление действия вируса в ОС Windows с помощью анализа кода подозрительных программ.
- 3. Обнаружение вирусов с помощью антивирусных программ и их удаление.

2. Отработка вопросов лабораторной работы.

Выявление действия вируса в ОС Windows с помощью анализа протекающих процессов

Определение процесса вируса в ОС Windows

Действие вируса можно обнаружить путем анализа протекающих в компьютере процессов. Для его обнаружения можно воспользоваться средствами ОС, а именно программой "Диспетчер задач Windows" (рис. 1).

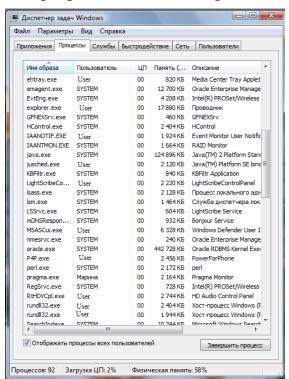


Рис. 1. – Пример окна «Диспетчера задач Windows»

В открытом окне «Диспетчера задач Windows» необходимо обратить внимание на процессы, запущенные от имени пользователя (User). Именно они могут в первую очередь являться подозреваемыми.

<u>Задание 1</u>. Для выявления подозрительных действий вредоносных программ необходимо <u>выполнить и проанализировать</u> следующую последовательность команд:

- а) отключить все программы, которые стоят в "Автозагрузке" (Программы-> Автозагрузка)
 - б) перезапустить ПК;
- в) с помощью «Диспетчера задач Windows» завершить «системные» процессы (запущенные от имени пользователя): например, такие как taskmgr.exe, ctfmon.exe, explorer.exe, wcmdmgr.exe;
- г) из числа процессов «Диспетчера задач Windows», что остались, завершить работу подозреваемых процессов, запущенных от имени пользователя;
- д) если эти действия не позволили выявить вредоносную программу, приступить к последовательному запуску и завершению работы всех приложений, имеющимся на компьютере. Появившийся и оставшийся процесс вероятно всего является вредоносной программой.

Задание 2. Удаление вирусов.

Если удалось определить имя процесса в памяти, принадлежащего вирусу, можно «исцелять» («лечить») компьютер.

Последовательность выполняемых действии:

- производится перезагрузка компьютера для освобождения оперативной памяти (OП) от вируса;
- проверка наличия запуска подозрительного процесса в "Автозагрузке" всех пользователей. Также необходимо посмотреть наличие запуска в программе "Настройка системы" (исполнить команду msconfig внешний вид появляющегося окна рис. 2).

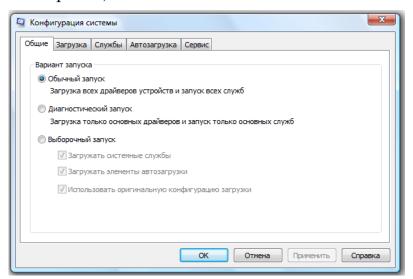


Рис. 2. – Окно программы настройки системы

Программа настройки системы является дополнительным средством для выявления проблем, которые могут помешать запуску Windows в обычном режиме. При запуске Windows можно отключить обычные службы и автоматически загружаемые программы, а затем включать их

по одной. Если проблема не возникает, когда служба отключена, но появляется после ее включения, значить эта служба может быть источником проблемы.

Программа настройки системы предназначена для поиска и изолирования неполадок, и не предусмотрена для управления загрузкой.

- производится поиск всех "измененных" EXE-файлы за последний месяц или лучше за два месяца с помощью программы поиска. Все найденное можно скопировать в один каталог. Дальше проверить программы на наличие в них вируса поможет файловый менеджер (FAR, Total Commander и т.д.). В коде программы ведется поиск строки

This program cannot be run in DOS mode или This program must be run under Win32.

Необходимо отметить, что одна из этих строк обязательно присутствует в начале кода программы. Задача заключается в том, чтобы найти еще одну такую строку. Если строка найдена — значит, в этот файл внедрился вирус. Дальше нужно проверить все найденные файлы подобным способом. После того как вы узнали, какой из файлов заражен, они заменяются незараженными — выполняется процедура простого копирования файлов, если таковые имеются. Для этого, возможно, вам понадобится другой компьютер без вируса. Если такого компьютера нет, вам придется удалить зараженные файлы и переустановить те приложения (по необходимости и ОС), из которых вы их удалили. Не делайте деинсталляцию программ, вы можете запустить вирус!

Выявление действия вируса в ОС Windows с помощью анализа кода подозрительных программ

В настоящее время существуют типичные способы инфицирования исполняемых файлов и методы их выявления.

Анализ вирусного кода требует обширных знаний из различных областей программирования, а также специализированного инструментария.

Места наиболее вероятного внедрения вирусов

Объектом вирусного поражения могут выступать как исполняемые файлы (динамические библиотеки, компоненты ActiveX, плагины), так и драйвера, командные файлы операционной системы (bat, cmd), загрузочные сектора (MBR и BOOT), оперативная память, файлы сценариев (Visual Basic Script, Java Script), файлы документов (Microsoft Word, Microsoft Excel) и т.д.

Рассмотрим некоторые из вирусоносителей, а именно, исполняемые файлы.

Единственным гарантированным способом выяснения: является ли данный файл зараженным файлом или нет — является его полное дизассемблирование. Однако, дизассемблирование — крайне кропотливая работа и на глубокую реконструкцию программы размером в пять-десять мегабайт могут уйти годы, если не десятки человеко-лет! На первый взгляд, громаднейшие трудозатраты делают такой способ анализа чрезвычайно непривлекательным и бесперспективным. Однако, если отталкиваться от того, что подавляющее большинство вирусов и троянских программ имеют ряд характерных черт, отличающих их от всякой "нормальной" программы, то не все так плохо.

Количество всевозможных *признаков*, прямо или косвенно указывающих на зараженность файла, весьма велико, поэтому ниже перечислены лишь наиболее

характерные из них. Но даже они позволяют обнаружить до 4/5 всех существующих вирусов, а по некоторым оценкам и более того.

Текстовые строки

Прежде чем приступать к тотальному дизассемблированию исследуемого файла, нелишне просмотреть его дамп на предмет выявления потенциально небезопасных текстовых строк, к которым, в частности, относятся команды SMTP-сервера и командного интерпретатора операционной системы (HELO/MAIL FROM/MAIL TO/RCPT TO, DEL/COPY/RD/RMDIR соответственно), ветви автозапуска реестра (RunServices, Run, RunOnce), агрессивные лозунги и высказывания ("дурак", "сам дурак") и т. д.

Большое количество вирусов обнаруживается таким элементарным способом.

<u>Задание 3</u>. Исследовать на наличие вируса следующий программный код. В качестве примера предлагается фрагмент известного вируса I-Worm.Kiliez.e.

```
db 'QUIT', ODh, OAh, O
                                    db '.', 0Dh, 0Ah, 0
data:0040E050
                                   db 'DATA ',0Dh,0Ah,0
data:0040E058 aData db 'DATA ',0Dh,0Ah,0 data:0040E060 aHeloS db 'HELO %s',0Dh,0Ah,0 data:0040E06C asc_40 db '>',0Dh,0Ah,0 data:0040E070 aMailFrom db 'MAIL FROM: <',0 data:0040E080 aRcptTo db 'RCPT TO:<',0
data:0040E058 aData
data:0040F244 aSoftwareMicrosdb 'Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\',0
data:0040F279 aRun db 'Run',0
data:0040F27D aRunonce db 'RunOnce',0
data:0040F285 aSystemCurrentcdb 'System\CurrentControlSet\Services',0
data:0040F2A7 aSoftwareMicr_0db 'Software\Microsoft\WAB\WAB4\Wab File Name',0
data:0040F2D1 aRunservices db 'RunServices',0
data:0040F2DD aInternetSettindb 'Internet Settings\Cache\Paths',0
data:0040F302 aHi db 'Hi,',0
                                 db 'Hello,',0
data:0040F306 aHello db 'Hello, data:0040F30D aRe db 'Re:',0 data:0040F311 aFw db 'Fw:',0
data:0040F315 aUndeliverableMdb 'Undeliverable mail--"%s"',0
data:0040F32E aReturnedMailS db 'Returned mail--"%s"',0
```

<u>Вывод.</u> В теле исследуемого программного кода содержатся текстовые строки, выдающие его агрессивные намерения.

Стартовый код.

В девяностых годах двадцатого века, когда вирусы создавались преимущество на ассемблере и писались преимущественно профессионалами, а коммерческие программисты в своем подавляющем большинстве полностью отказались от ассемблера и перешли на языки высокого уровня, для разработчиков антивирусов наступили «золотые» дни, ибо распознать зараженный файл зачастую удавалось с одного взгляда. Действительно, любая нормально откомпилированная программа начинается с так называемого стартового кода (Start-Up code), который легко отождествить визуально (как правило, он начинается с вызова функций GetVersion, GetModuleHandleA и т. д.), а дизассемблер IDA и вовсе идентифицирует стартовый код по обширной библиотеке сигнатур, выдавая тип и версию компилятора. Ассемблерные же программы стартового кода лишены и потому, когда ассемблерный вирус внедряется в программу, написанную на языке высокого уровня, стартовый код

отодвигается как бы "вглубь" файла, демаскируя тем самым факт своего заражения.

Сегодня, когда ассемблерные вирусы становятся редкостью, такой способ отождествления перестает работать, однако до полного списывания его со счетов еще далеко.

Строго говоря, никаких формальных признаков "нормального" start-up'-а не существует, поэтому всякий разработчик волен реализовывать его по своему. Однако редкий разработчик подключает к программе свой собственный start-up и все чаще для этих целей используется библиотечный стартовый код, поставляемый вместе с компилятором. Несмотря на то, что даже в рамках одного-единственного компилятора существует множество разновидностей стартового кода, все они легко узнаваемы и факт отсутствия стартового кода надежно обнаруживается даже самыми начинающими из исследователей.

Приблизительная структура типичного стартового кода, например, для Си++ программ такова: сначала идет пролог, затем настройка обработчика структурных исключений, обнаруживающая себя по обращению к сегментному регистру FS. Далее следует вызов функций GetVersion (GetVersionEx), GetModuleHandleA и GetStartupInfoA.

Подробно не останавливаясь на этом вопросе, сравним start-up код нормальной программы с кодом вируса Win2K.Inta.1676.

```
.text:00401670 startproc near
.text:00401670
                   push
                           ebp
.text:00401671
                   mov
                           ebp, esp
.text:00401673
                   push
                           0FFFFFFFh
.text:00401675
                   push
                           offset stru_420218
.text:0040167A
                           offset __except_handler3
                   push
                           eax, large fs:0
.text:0040167F
                   mov
.text:00401685
                   push
                           eax
.text:00401686
                   mov
                           large fs:0, esp
                           ds:GetVersion; Get current version number of Windows
.text:00401696
                   call
.text:004016EC
                   push
                           _heap_init
.text:004016EE
                   call
                           [ebp+var 4], 0
.text:00401704
                   mov
                           ioinit
.text:0040170B
                   call
                           ds:GetCommandLineA
.text:00401710
                   call
                           dword 424F44, eax
.text:00401716
                   mov
.text:0040171B
                           _crtGetEnvironmentStringsA
                   call
.text:00401720
                   mov
                           dword_4235C0, eax
.text:00401725
                   call
                           setargy
.text:0040172A
                   call
                           _setenvp
                           _cinit
.text:0040172F
                   call
.text:00401754
                   call
                           main
.text:00401763
                   call
                           _exit
```

Так выглядит листинг нормальный start-up от MicrosoftVisualC++ 6.0.

```
.text:00011000 start proc near
.text:00011000 mov eax, [esp+arg_0]
.text:00011004 lea edx, loc_11129
.text:0001100A mov [eax+34h], edx
.text:0001100D lea edx, dword_117A0
```

```
eax. aHh
                                              "HH"
.text:00011013
                     lea
.text:00011019
                            [edx+8], eax
                     mov
                            [eax+4], aSystemrootSyst
.text:0001101C
                     mov
                                   ; "\\SystemRoot\\system32\\drivers\\inf.sys"
.text:0001101C
.text:00011023
                     push
                            1200h
.text:00011028
                    push
                            0
                            ExAllocatePool
.text:0001102D
                     call
.text:00011032
                     or
                            eax, eax
                            short loc_1103E
.text:00011034
                    jnz
.text:00011036
                            eax, 0C0000001h
                     mov
.text:0001103B
                     retn
```

А так выглядят листинг окрестности точки входа вируса Win2K.Inta.1676.

Таким образом, в то время как обычная программа опрашивает текущую версию операционной системы, зловредный вирус сразу же пытается установить связь с драйвером inf.sys. Правильные программы так себя не ведут, и коварность вирусных планов разоблачается с первого взгляда!

Троянские программы, в большинстве своем написанные на языках высокого уровня, имеют вполне стандартный Start-Up и потому на такую уловку не обнаруживаются. Взять например того же Kilez'a, стартовый код которого выглядит так:

```
.text:00408458
                         proc near
.text:00408458
                         push
                                ebp
                                              sub_408458
.text:00408459
                                ebp, esp
                         mov
.text:0040845B
                         push
                                0FFFFFFFh
.text:0040845D
                         push
                                offset stru_40D240
                                offset __except_handler3
.text:00408462
                         push
                                eax, large fs:0
.text:00408467
                         mov
.text:0040846D
                         push
.text:0040846E
                                large fs:0, esp
                         mov
                                [ebp+var_18], esp
.text:0040847B
                         mov
                                ds:GetVersion
                                                      Get current version number
.text:0040847E
                         call
                                of Windows
.text:004084AF
                                esi, esi
                         xor
.text:004084B1
                                esi
                         push
                                _heap_init
.text:004084B2
                         call
                                [ebp+var_4], esi
.text:004084C4
                         mov
                                _ioinit
.text:004084C7
                         call
.text:004084CC
                         call
                                ds:GetCommandLineA
                                dword_494E68, eax
.text:004084D2
                         mov
                                _crtGetEnvironmentStringsA
.text:004084D7
                         call
                                dword_493920, eax
.text:004084DC
                         mov
.text:004084E1
                         call
                                _setargv
                                _setenvp
.text:004084E6
                         call
.text:004084EB
                         call
                                cinit
.text:004084F0
                         mov
                                [ebp+StartupInfo.dwFlags], esi
.text:004084F3
                         lea
                                eax, [ebp+StartupInfo]
                                             lpStartupInfo
.text:004084F6
                         push
                                ds:GetStartupInfoA
.text:004084F7
                         call
.text:004084FD
                         call
                                _wincmdln
```

Листинг червя I-Worm.Kilez.h имеет стандартный стартовый код.

Даже "невооруженным" глазом видно, что стартовый код червя идентичен стартовому коду Microsoft Visual C++ 6.0, что и не удивительно, так именно на нем червь и написан.

Точка входа

При внедрении вируса в файл точка входа в него неизбежно изменяется. Лишь немногие из вирусов ухитряются заразить файл, не прикасаясь к точке останова (вирус может вписать по адресу оригинальной точки останова JUMP на свое тело, слегка подправить таблицу перемещаемых элементов или вклиниться в массив RVA-адрес таблицы импорта, внедриться в незанятые области кодовой секции файла и т. д.).

И если "нормальные" точки входа практически всегда находятся в кодовой секции исполняемого файла (".text"), точнее — в области библиотечных функций, непосредственно предшествуя секции данных, то точка входа зараженного файла традиционно располагается между секцией инициализированных и неинициализированных данных, практически у самого конца исполняемого файла.

Так происходит потому, что, дописывая свое тело в конец файла, "вирусная" секция оказывается самой последней секцией инициализированных ячеек памяти, за которой простирается обширный регион неинициализированных данных, без которого не обходится ни одна программа. Это вирус и демаскирует.

Нестандартные секции

При заражении исполняемого файла методом дозаписи своего тела в его конец у вируса есть две альтернативы: либо увеличить размер последней секции файла (а это, как правило, секция .data), присвоив ей атрибут Executable, либо создать свою собственную секцию. Оба этих способа легко распознаются визуально.

Код, расположенный в конце секции данных, — весьма характерный признак вируса, равно как и секция .text, замыкающая собой файл и после передающая управление "вперед" — на нормальную точку входа. То же самое относиться и к секциям с нестандартными именами, зачастую совпадающими с именем самого вируса или маскирующимися под секции, создаваемые упаковщиками исполняемых файлов (но сам файл при этом остается неупакован!).

Достаточно часто вирусы внедряются в создаваемую ими секцию .reloc, штатно предназначенную для хранения перемещаемых элементов. Поэтому, встретив в исследуемом файле секцию .reloc, содержащую исполняемый код, можно, с вероятностью близкой к единице, сделать вывод о заражении программы вирусом.

Таблица импорта

Операционные системы семейства Windows поддерживают два основных способа компоновки: статический и динамический. При статической компоновке имена вызываемых АРІ-функций выносятся в специальную таблицу — таблицу импорта, изучение которой дает более или менее полное представление о природе исследуемой программы и круге ее интересов. К потенциально опасным функциям в первую очередь относятся сетевые

функции, функции поиска, вызова и удаления файлов, *TOOLHELP*-функции, используемые для просмотра списка активных процессов и внедрения в них.

Зловредной программе ничего не стоит загрузить все эти функции и самостоятельно, путем динамической компоновки, в простейшем случае опирающейся на вызов LoadLibrary/GetProcAddress, или на "ручной" поиск API-функций в памяти (адрес системного обработчика структурных исключений дает нам адрес, принадлежащий модулю KERNEL32.DLL, базовый адрес которого определяется сканированием памяти на предмет выявления сигнатур "MZ" и "PE" с последующим разбором PE-заголовка). Но в этом случае текстовые строки с именами соответствующих функций должны так или иначе присутствовать в теле программы (если только они не зашифрованы).

Однако статистика показывает, что таблица импорта троянских программ носит резко полярный характер. Либо она вообще практически пуста, что крайне нетипично для нормальных, — неупакованных, — программ, либо содержит обращения к потенциально опасным функциям в явном виде. Конечно, сам факт наличия потенциально опасных функций еще не свидетельствует о троянской природе программы, но без особой нужны ее всетаки лучше не запускать.

Обнаружение вирусов в ИС с помощью антивирусных программ

<u>Задание 4</u>. Проверить содержимое компьютера (смартфона) на наличие вредоносных программ с помощью <u>нескольких различных</u> доступных антивирусных программ и обезвредить обнаруженные вредоносные программы.

Результаты работы

- 1. Продемонстрировать результаты проведенной работы в соответствии с заданием на лабораторную работу преподавателю и отобразить их в отчете.
- 2. <u>Особое внимание уделить</u> результатам работы каждой антивирусной программы (с подробным указанием установленных опций проверки антивирусной программы, количества проверенных папок, файлов и их размер, времени проверки и т.д.) и сравнительного анализа выявленных злонамеренных программ различными антивирусными программами, которые представить и объяснить в отчете.