**Тесты**

1. Выбор вершины в расчёте, чтобы её последний камень попал на своё же поле, и началась новая раскладка. Проверка массива.
2. Выбор вершины в расчёте, чтобы её последний камень попал в свою манкалу. Проверка массива.
3. Выбор вершины в расчёте, чтобы последний камень оказался на поле противника, ход передался противнику. Проверка массива.
4. Выбор вершины в расчёте, чтобы её последний камень попал в свою манкалу. Проверка манкалы.
5. Выбор вершины в расчёте, чтобы последний камень оказался на поле противника, ход передался противнику. Проверка манкалы.
6. Проверка хода компьютера. Проверка массива.
7. Проверка хода компьютера.Проверка манкалы.
8. Совершение i-ого хода. Проверка массива.
9. Проверка результатов окончания игры.
10. Проверка построения дерева.
11. Проверка выбора лучшего хода компьютера (?).