**Тесты**

1. Выбор вершины в расчёте, чтобы её последний камень попал на своё же поле, и началась новая раскладка. Проверка массива.
2. Выбор вершины в расчёте, чтобы её последний камень попал в свою манкалу. Проверка массива.
3. Выбор вершины в расчёте, чтобы последний камень оказался на поле противника, ход передался противнику. Проверка массива.
4. Выбор вершины в расчёте, чтобы её последний камень попал в свою манкалу. Проверка манкалы.
5. Выбор вершины в расчёте, чтобы последний камень оказался на поле противника, ход передался противнику. Проверка манкалы.
6. Проверка хода компьютера. Проверка массива.
7. Проверка хода компьютера.Проверка манкалы.
8. Совершение i-ого хода. Проверка массива.
9. Проверка результатов окончания игры.
10. Проверка построения дерева.
11. Проверка выбора лучшего хода компьютера (?).

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | Номер теста | | | | | | | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** |
| Номер прогона | **1** | fail | fail | fail | pass | pass | fail | fail | fail | fail | pass | pass |
| **2** | pass | pass | pass | pass | pass | fail | fail | fail | fail | fail | fail |
| **3** | pass | pass | pass | pass | pass | fail | fail | pass | pass | pass | fail |
| **4** | pass | pass | pass | pass | pass | pass | pass | fail | fail | pass | fail |
| **5** | pass | pass | pass | pass | pass | fail | pass | fail | fail | pass | fail |
| **6** | pass | pass | pass | pass | pass | pass | pass | fail | fail | pass | pass |
| **7** | pass | pass | pass | pass | pass | pass | pass | pass | fail | pass | pass |
| **8** | pass | pass | pass | pass | pass | pass | pass | pass | pass | pass | pass |