

Министерство образования Республики Беларусь  
Учреждение образования «Белорусский государственный университет  
информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей  
Кафедра информатики  
Дисциплина «Методы численного анализа»

## **ОТЧЕТ**

к лабораторной работе №5

на тему:

**«ВЫЧИСЛЕНИЕ СОБСТВЕННЫХ ЗНАЧЕНИЙ И ВЕКТОРОВ»**

БГУИР 6-05 0612 02 86

Выполнил студент группы 353505  
МАРТЫНКЕВИЧ Евгений  
Дмитриевич

---

(дата, подпись студента)

Проверил доцент кафедры  
информатики  
АНИСИМОВ Владимир Яковлевич

---

(дата, подпись преподавателя)

Минск 2024

## **Содержание**

1. Цель работы
2. Задание
3. Программная реализация
4. Полученные результаты
5. Оценка полученных результатов
6. Вывод

## Цель работы

- изучить метод Якоби (вращений) для поиска собственных значений и векторов матрицы;
- составить программу поиска собственных значений и векторов матрицы указанными методами, применимую для организации вычислений на ЭВМ;
- выполнить тестовые примеры и проверить правильность работы программы

**ЗАДАНИЕ 5.** С точностью 0,0001 вычислить собственные значения и собственные векторы матрицы  $A$ ,

где  $A = kC + D$ ,  $A$  – исходная матрица для расчёта,  $k$  – номер варианта (0-15), матрицы  $C, D$  заданы ниже:

$$C = \begin{bmatrix} 0,2 & 0 & 0,2 & 0 & 0 \\ 0 & 0,2 & 0 & 0,2 & 0 \\ 0,2 & 0 & 0,2 & 0 & 0,2 \\ 0 & 0,2 & 0 & 0,2 & 0 \\ 0 & 0 & 0,2 & 0 & 0,2 \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} 2,33 & 0,81 & 0,67 & 0,92 & -0,53 \\ 0,81 & 2,33 & 0,81 & 0,67 & 0,92 \\ 0,67 & 0,81 & 2,33 & 0,81 & 0,92 \\ 0,92 & 0,67 & 0,81 & 2,33 & -0,53 \\ -0,53 & 0,92 & 0,92 & -0,53 & 2,33 \end{bmatrix}.$$

**Вариант 3**

## Программная реализация

### Исходные данные

Матрица, полученная в результате подстановки  $A = 3 * C + D$ :

Исходная матрица:

```
[[ 2.93  0.81  1.27  0.92 -0.53]
 [ 0.81  2.93  0.81  1.27  0.92]
 [ 1.27  0.81  2.93  0.81  1.52]
 [ 0.92  1.27  0.81  2.93 -0.53]
 [-0.53  0.92  1.52 -0.53  2.93]]
```

Код метода Якоби(вращений):

```
def jacobi_method(matrix):
    eigenvectors = numpy.eye(len(matrix))
    temp_A = matrix.copy()
    count = 0;
    while(not_diag_squares(temp_A) > 1e-4):
        temp_V = numpy.eye(len(temp_A))
        m_i, m_j = not_diag_max_element(temp_A)
        if(temp_A[m_i][m_i] - temp_A[m_j][m_j] < 1e-10):
            cos_phi = 1 / (2 ** (1/2))
            if(temp_A[m_i][m_j] > 0):
                sin_phi = 1 / (2 ** (1/2))
            else:
                sin_phi = -1 / (2 ** (1/2))
        else:
            cos_phi = math.cos(0.5 * math.atan(2*temp_A[m_i][m_j] /
(temp_A[m_i][m_i] - temp_A[m_j][m_j])))
            sin_phi = math.sin(0.5 * math.atan(2*temp_A[m_i][m_j] /
(temp_A[m_i][m_i] - temp_A[m_j][m_j])))
            temp_V[m_i][m_i] = cos_phi
            temp_V[m_j][m_j] = cos_phi
            temp_V[m_i][m_j] = sin_phi * -1
            temp_V[m_j][m_i] = sin_phi
            temp_A = numpy.dot(numpy.dot(temp_V.transpose(), temp_A),
temp_V)
        eigenvectors = numpy.dot(eigenvectors, temp_V)
        count += 1
    print(f"Кол-во итераций: {count}")
    return temp_A, eigenvectors
```

```

def check_matrix_simmetrix(matrix):
    if(not numpy.all(matrix == matrix.transpose())):
        print("Матрица не является симметричной!")
        exit()

def not_diag_max_element(matrix):
    max = matrix[0][1]
    max_i = 0
    max_j = 1
    for i in range(len(matrix)):
        for j in range(len(matrix)):
            if(j > i):
                if(abs(matrix[i][j]) > abs(max)):
                    max = matrix[i][j]
                    max_i = i
                    max_j = j
    return max_i, max_j

def not_diag_squares(matrix):
    sum = 0.0
    for i in range(len(matrix)):
        for j in range(len(matrix)):
            if(j > i):
                sum += 2 * matrix[i][j] ** 2
    return sum

```

## Полученные результаты

Исходная матрица:

```
[[ 2.93  0.81  1.27  0.92 -0.53]
 [ 0.81  2.93  0.81  1.27  0.92]
 [ 1.27  0.81  2.93  0.81  1.52]
 [ 0.92  1.27  0.81  2.93 -0.53]
 [-0.53  0.92  1.52 -0.53  2.93]]
```

Кол-во итераций: 21

Матрица собственных значений(после метода):

```
[ 6.0629e+00 -3.3557e-04 -7.6058e-08 -1.7347e-18 -3.7696e-06 ]
[ -3.3557e-04 4.0841e+00 7.6283e-07 2.3236e-03 1.6759e-06 ]
[ -7.6058e-08 7.6283e-07 2.5048e+00 -5.0383e-05 -1.8540e-04 ]
[ -2.6368e-16 2.3236e-03 -5.0383e-05 1.6046e+00 -1.2994e-03 ]
[ -3.7696e-06 1.6759e-06 -1.8540e-04 -1.2994e-03 3.9352e-01 ]
```

Собственные значения(диагональ):

```
[6.06292661 4.08407439 2.50483255 1.60464996 0.39351649]
```

Матрица свободных векторов:

```
[[ 0.43330067 -0.39265725  0.56083885 -0.44296328  0.38381522]
 [ 0.50629106  0.02410453 -0.58452407 -0.54546625 -0.32231431]
 [ 0.54774965  0.26723712  0.43477908  0.37667817 -0.54555966]
 [ 0.42859056 -0.44775334 -0.38663034  0.60351409  0.31955408]
 [ 0.26870122  0.75719253 -0.0726328  0.01159352  0.59080386]]
```

Матрица после операции  $V * A * V.T$ :

```
[[ 2.93  0.81  1.27  0.92 -0.53]
 [ 0.81  2.93  0.81  1.27  0.92]
 [ 1.27  0.81  2.93  0.81  1.52]
 [ 0.92  1.27  0.81  2.93 -0.53]
 [-0.53  0.92  1.52 -0.53  2.93]]
```

Определители матрицы для каждого соб. знач.

```
[ 1.0127e-05 -6.0645e-05 2.0384e-07 9.4762e-06 -7.5461e-05 ]
```

По значениям определителей матрицы для каждого собственного значения можно сделать вывод, что точность 0,0001 была достигнута.

*Тестовый пример 1. Нулевые строка и столбец*

Исходная матрица:

```
[[0. 0. 0.]  
 [0. 7. 3.]  
 [0. 3. 4.]]
```

Кол-во итераций: 1

Матрица собственных значений(после метода):

```
[ 0.0000e+00 0.0000e+00 0.0000e+00 ]  
[ 0.0000e+00 8.8541e+00 4.4409e-16 ]  
[ 0.0000e+00 2.2204e-16 2.1459e+00 ]
```

Собственные значения(диагональ):

```
[0.          8.85410197 2.14589803]
```

Матрица свободных векторов:

```
[[ 1.          0.          0.          ]  
 [ 0.          0.85065081 -0.52573111]  
 [ 0.          0.52573111  0.85065081]]
```

Матрица после операции  $V * A * V.T$ :

```
[[0. 0. 0.]  
 [0. 7. 3.]  
 [0. 3. 4.]]
```

Определители матрицы для каждого соб. знач.

```
[ 0.0000e+00 -1.1796e-14 0.0000e+00 ]
```



*Тестовый пример 2. Нулевая диагональ*

Исходная матрица:

```
[[ 0.  3.  7.]  
 [ 3.  0. 11.]  
 [ 7. 11.  0.]]
```

Кол-во итераций: 7

Матрица собственных значений(после метода):

```
[ 1.4520e+01 -6.1972e-07 -3.4557e-04 ]  
[ -6.1972e-07 -2.6897e+00 -4.3368e-18 ]  
[ -3.4557e-04 -1.1796e-16 -1.1830e+01 ]
```

Собственные значения(диагональ):

```
[ 14.51960878 -2.6897146 -11.82989417]
```

Матрица свободных векторов:

```
[[ 0.44505376 -0.85044437 -0.28048444]  
 [ 0.59736648  0.51528705 -0.61451814]  
 [ 0.66714349  0.10594161  0.7373574 ]]
```

Матрица после операции  $V * A * V.T$ :

```
[[-1.99840144e-15  3.00000000e+00  7.00000000e+00]  
 [ 3.00000000e+00 -2.66453526e-15  1.10000000e+01]  
 [ 7.00000000e+00  1.10000000e+01 -1.77635684e-15]]
```

Определители матрицы для каждого соб. знач.

```
[ 2.0551e-06 3.5748e-12 -1.0915e-06 ]
```

### *Тестовый пример 3. Нулевая матрица*

Исходная матрица:

```
[[3. 3. 3.]  
 [3. 3. 3.]  
 [3. 3. 3.]]
```

Кол-во итераций: 2

Матрица собственных значений(после метода):

```
[ 9.0000e+00 0.0000e+00 8.8818e-16 ]  
[ 0.0000e+00 0.0000e+00 0.0000e+00 ]  
[ 3.6260e-16 0.0000e+00 -2.5640e-16 ]
```

Собственные значения(диагональ):

```
[ 9.00000000e+00  0.00000000e+00 -2.56395025e-16]
```

Матрица свободных векторов:

```
[[ 0.57735027 -0.70710678 -0.40824829]  
 [ 0.57735027  0.70710678 -0.40824829]  
 [ 0.57735027  0.          0.81649658]]
```

Матрица после операции  $V * A * V.T$ :

```
[[3. 3. 3.]  
 [3. 3. 3.]  
 [3. 3. 3.]]
```

Определители матрицы для каждого соб. знач.

```
[ 0.0000e+00 0.0000e+00 3.5499e-30 ]
```

### *Тестовый пример 3. Несимметричная матрица*

Исходная матрица:

```
[[9. 8. 7.]  
 [4. 5. 6.]  
 [3. 2. 1.]]
```

Матрица не является симметричной!

### *Тестовый пример 3. Несимметричная матрица(без проверки)*

Исходная матрица:

```
[[9. 8. 7.]  
 [4. 5. 6.]  
 [3. 2. 1.]]
```

Кол-во итераций: 9

Матрица собственных значений(после метода):

```
[ 1.5390e+01 4.3713e-04 5.5231e-03 ]  
[ -6.4548e+00 1.5313e-02 4.0828e-04 ]  
[ -1.0052e+00 -2.3035e+00 -4.0538e-01 ]
```

Собственные значения(диагональ):

```
[ 1.53900638e+01 1.53130902e-02 -4.05376860e-01]
```

Матрица свободных векторов:

```
[[ 0.61388435 -0.73603235 0.28531102]  
 [ 0.57682284 0.17150817 -0.7986616 ]  
 [ 0.53890761 0.65485977 0.52984646]]
```

Матрица после операции  $V * A * V.T$ :

```
[[9. 8. 7.]  
 [4. 5. 6.]  
 [3. 2. 1.]]
```

Определители матрицы для каждого соб. знач.

```
[ -4.7806e-02 9.5392e-02 9.9311e-02 ]
```

## **Вывод**

В ходе выполнения лабораторной работы я изучил метод Якоби(вращений), написал программу его реализации на языке Python, правильность работы программы проверил на тестовых примерах.

На основании тестов можно сделать следующие выводы:

- Программа позволяет получить решения системы с заданной точностью (заданная точность в условиях лабораторной работы  $10^{-4}$ );
- Основное достоинство метода Якоби заключается в том, что при выполнении каждого плоского вращения уменьшается сумма квадратов недиагональных элементов; сходимость этой суммы к нулю по мере увеличения числа шагов гарантирует сходимость процесса диагонализации.