В основе этой технологии лежат два основных понятия: клиент и сервер. Клиент - компьютер, осуществляющий запрос к серверу на выполнение каких-либо действий или предоставление какой-либо информации. Сервер - компьютер, обычно более мощный, чем компьютер-клиент. Модель функционирования такой системы заключается в следующем: клиент делает запрос серверу, сервер (серверная часть) получает запрос, выполняет его и отсылает результат клиенту (клиентская часть).

Например, мы с тобой решили заказать на дом пиццу. Звоним в пиццерию, по телефону делаем заказ (клиент делает запрос серверу). Пиццерия, получив наш заказ, выполняет его (повар берет необходимые ингредиенты, готовит для нас пиццу, а затем курьер доставляет нам ее прям домой).

Пиццерия с поваром и курьером – это и будет Сервер.

Пицца у нас дома, горячая и вкусная (результат нашего запроса).