

Отчёт по лабораторной работе №9

Дисциплина: Операционные системы

Старикова Евгений Дмитриевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	7
3	Выводы	12

Список иллюстраций

Список таблиц

1 Цель работы

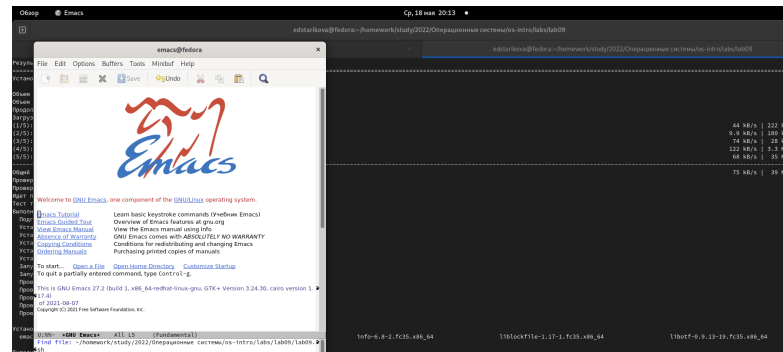
Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки с работой редактора Emacs. # Задание

1. Открыть Emacs.
2. Создать файл lab-9.sh с помощью комбинаций C-x C-f
3. Набрать текст.
4. Сохранить файл с помощью комбинаций C-x C-s
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
6. Вырезать одной командой целую строку (C-k).
7. Вставить эту строку в конец файла (C-y).
8. Выделить область текста (C-space).
9. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
10. Вставить область в конец файла.
11. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
12. Отмените последнее действие (C-/).
13. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
14. Переместите курсор в начало строки (C-a).
15. Переместите курсор в конец строки (C-e).
16. Переместите курсор в начало буфера (M-<).
17. Переместите курсор в конец буфера (M->).
18. Управление буферами.
19. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).

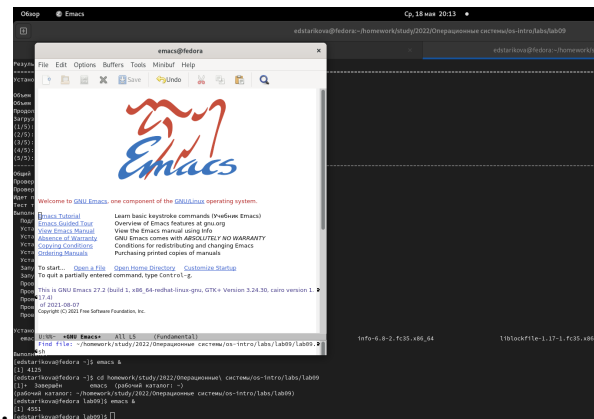
20. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
21. Закройте это окно (C-x 0).
22. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).
23. Управление окнами.
24. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2).
25. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

2 Выполнение лабораторной работы

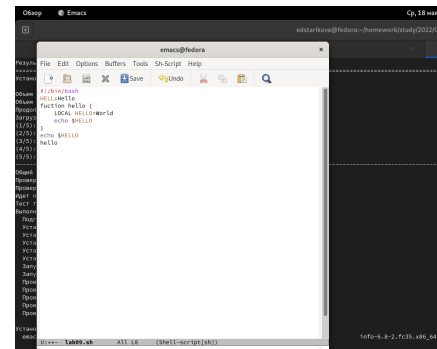
1. Необходимо установить Emacs ”sudo dnf install emacs”



2. открываем Emacs “emacs &” (рис. ??).



3. Создаем файл lab09.sh с помощью C-x C-f (рис. ??).

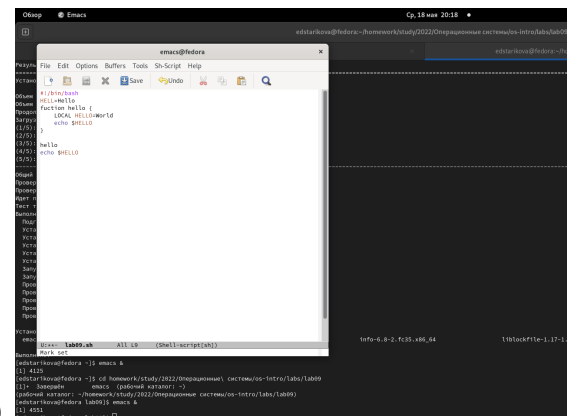


4. В открывшемся буфере наберем необходимый текст (рис. ??).

5. Сохраним файл с помощью комбинации «Ctrl-x» «Ctrl-s».

6.

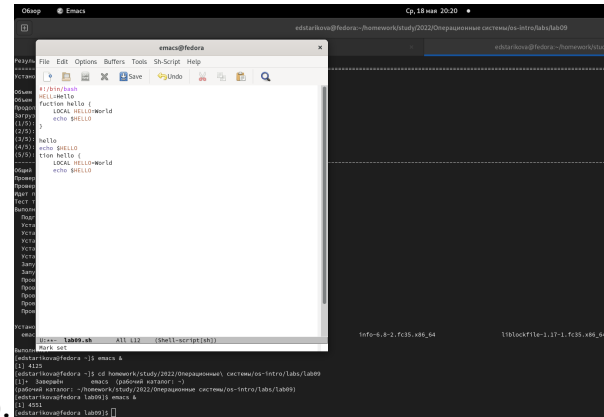
7. Вырежем одной командой целую строку («Ctrl-k»)



8. Вставим эту строку в конец файла («Ctrl-y») (рис. ??).

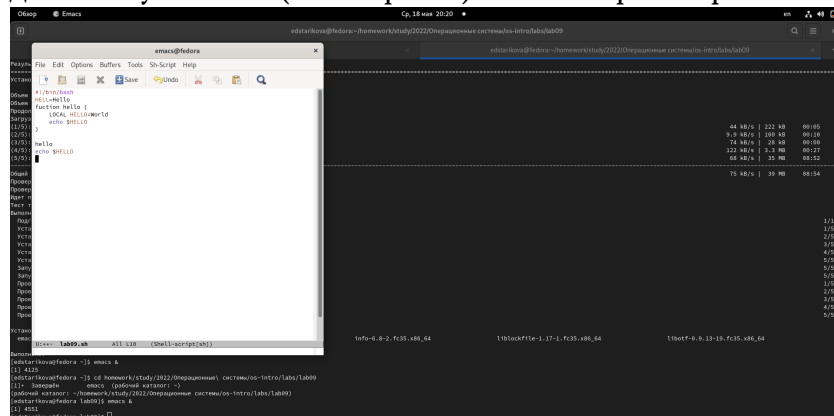
9. Выделим область текста («Ctrl-space»).

10. Скопируем область в буфер обмена («Alt-w»).

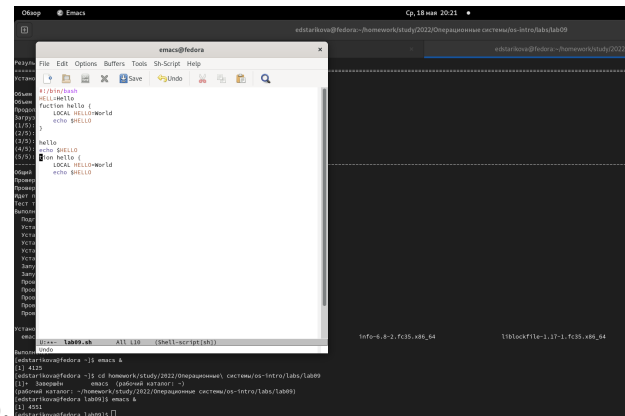


11. Вставим область в конец файла («Ctrl-y») (рис. ??).

12. Вновь выделим эту область («Ctrl-space») и на этот раз вырежем её («Ctrl-w») (рис. ??).



(рис. ??).



13. Отменим последнее действие («Ctrl-/») (рис. ??).

14.

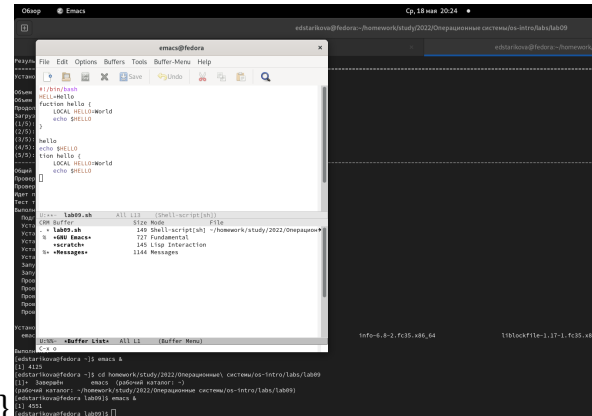


18. Переместим курсор в конец буфера («Alt->»)

20. Выведем список активных буферов на экран («Ctrl-x» «Ctrl-b») ((рис. ??).

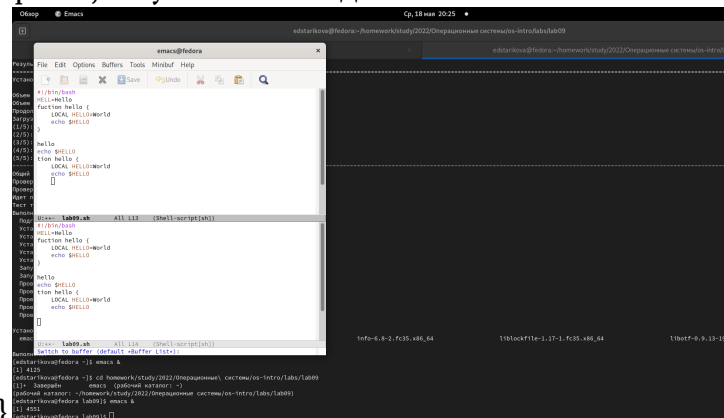


21. Переместимся во вновь открытое окно («Ctrl-x o») со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер (для этого необходимо нажать на «enter» после выбора необходимого буфера). Переместимся в окно со списком открытых буферов



22. Закроем это окно («Ctrl-x O»). { #fig:011 width=70% }

23. Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка



на экран («Ctrl-x b») { #fig:011 width=70% }

3 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомился с операционной системой Linux и получил практические навыки работы с редактором Emacs.

Контрольные вопросы

1. Emacs – один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть:
текстовым редактором; программой для чтения почты и новостей Usenet;
интегрированной средой разработки (IDE); операционной системой и т.д.
2. Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке C написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональный интерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи Emacs работают в наши дни, написана на языке Lisp.
3. Основную трудность для новичков при освоении данного редактора могут составлять большое количество команд, комбинаций клавиш, которые не получится все запомнить с первого раза и поэтоу придется часто обращаться к справочным материалам. Буфер – это объект, представляющий собой текст. Если имеется несколько буферов, то редактировать можно только

один. Обычно буфер считывает данные из файла или записывает в файл данные из буфера. Окно – это область экрана, отображающая буфер. При запуске редактора отображается одно окно, но при обращении к некоторым функциям могут открыться дополнительные окна. Окна Emacs и окна графической среды X Window – разные вещи. Одно окно X Window может быть разбито на несколько окон в смысле Emacs, в каждом из которых отображается отдельный буфер.

4. Да, можно.
5. При запуске Emacs по умолчанию создаются следующие буферы:
«scratch» (буфер для несохраненного текста) «Messages» (журнал ошибок, включающий также информацию, которая появляется в области EchoArea)
«GNU Emacs» (справочный буфер о редакторе)
6. C-c | сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после – отпускаю обе клавиши и нажимаю «|» C-c C-| сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после – отпускаю обе клавиши и, удерживая «ctrl», нажимаю «|»
7. Чтобы поделить окно на две части необходимо воспользоваться комбинацией «Ctrl-x 3» (по вертикали) или «Ctrl-x 2» (по горизонтали).
8. Настройки Emacs хранятся в файле .emacs.
9. По умолчанию клавиша «Backspace» удаляет символ перед курсором, но в редакторе её можно переназначить. Для этого необходимо изменить конфигурацию файла .emacs.
10. Более удобным я считаю редактор emacs, потому что в нем проще открывать другие файлы, можно использовать сразу несколько окон, нет «Командного режима», «Режима ввода», «Режима командной строки», которые являются немного непривычными и в какой-то степени неудобными.