МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра МО ЭВМ

«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4

по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»

ТЕМА: АЛГОРИТМ КНУТА-МОРРИСА-ПРАТТА.

Студент гр. 7304	Моторин Е.В.
Преподаватель	- Филатов А.Ю.

Санкт-Петербург

Цель работы:

Изучения алгоритма Кнута-Морриса-Пратта - алгоритм поиска подстроки в строке.

Задача:

Заданы две строки AA ($|A| \le 5000000 |A| \le 5000000$) и BB ($|B| \le 5000000 |B| \le 5000000$).

Определить, является ли AA циклическим сдвигом BB (это значит, что AA и BB имеют одинаковую длину и AA состоит из суффикса BB, склеенного с префиксом BB). Например, defabc является циклическим сдвигом abcdef.

Вход:

Первая строка - АА

Вторая строка - ВВ

Выход:

Если AA вляется циклическим сдвигом BB, индекс начала строки BB в AA, иначе вывести -1-1. Если возможно несколько сдвигов вывести первый индекс.

Sample Input:

defabc

abcdef

Sample Output:

3

Основные теоретические положения:

Алгоритм Кнута — **Морриса** — **Пратта** (КМП-алгоритм) — эффективный алгоритм, осуществляющий поиск подстроки в строке. Время работы алгоритма линейно зависит от объёма входных данных, то есть разработать асимптотически более эффективный алгоритм невозможно.

Ход работы:

1. Реализована префикс-функция.

Префикс функция от строки S и позиции і в ней – длина k наибольшего префикса подстроки S[1..i].

```
vector<int> prefixFunction(string str) {
  vector<int> entries(str.length());

for (int i = 1; i < str.length(); i++) {
  int j = entries[i - 1];

  while ((j > 0) && (str[i] != str[j]))
        j = entries[j - 1];

  if (str[i] == str[j])
        ++j;

  entries[i] = j;
  }

  return entries;
}
```

2. Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта.

Функция реализует алгоритм нахождения подстроки в строке. Строка и подстрока разделяются символом-разделителем и вычисляется префикс-функция. Проходится массив значений, полученных от префикс-функции, если значение равно длине подстроки — оно добавляется в ответ.

```
vector<int> KMPA(string str, string substr) {
  vector<int> result;
  vector<int> p = prefixFunction(substr + "+" + str);

for (unsigned i = 0; i < p.size(); i++)
  if (p[i] == substr.length())
    result.push_back(i - 2 * int(substr.length()));

return result.size() > 0 ? result : vector<int>(1, -1);
}
```

3. Нахождение циклического сдвига.

Строки соединяется, используя символ-разделитель. Находится префикс-функция для данной строки. Искомое значение должно лежать на последнем месте, сдвиг проверяется путем посимвольного сравнения строк с учетом сдвига.

```
int cycleShiftIndex(string s1, string s2) {
    if (s1.length() != s2.length()) return -1;
    if (s1 == s2) return 0;
    vector<int> p = prefixFunction(s1 + "+" + s2);
    int shift = p[p.size() - 1];

for (int i = shift; i < s1.length(); i++)
    if (s1[i] != s2[i - shift]) return -1;
    return shift;
}</pre>
```

Результат:

Из рисунков 1 и 2 видно, что разработанная программа выполняют поставленные задачи, а именно: программа находит вхождения подстроки в строку и циклический сдвиг строк.

```
ab abcdcacjvbabablkvnlsnvababbabab 0,10,12,22,24,27,29Program ended with exit code: 0 Рисунок 1.
```

defabc
abcdef
3Program ended with exit code: 0

Рисунок 2.

Вывод:

Таким образов, в ходе данной лабораторной работы было подробно изучено написание префикс функции, алгоритма Кнута-Морриса-Пратта и алгоритма нахождения циклического сдвига строк. КМП алгоритм - эффективный алгоритм, осуществляющий поиск подстроки в строке. Время работы алгоритма линейно зависит от объёма входных данных, то есть разработать асимптотически более эффективный алгоритм невозможно.