3 занятия в неделю: 2 лекции и одна практика.

Содержание курса "PHP.Junior":

- I. Введение
 - 1. Обзор общей архитектуры веб-приложения
 - 2. Обзор инструментария разработчика
 - 3. Обзор современных подходов к разрабке веб-приложений
- II. Основы РНР
 - 1. Установка и настройка
 - 2. Синтаксис
 - 3. Анатомия РНР скрипта
 - 4. Типы данных
 - 5. Переменные
 - 6. Константы
 - 7. Операторы
 - 8. Управляющие конструкции
 - 9. Ошибки и управление ошибками

III. Функции

- 1. Синтаксис
- 2. Область видимости переменных
- 3. Замыкания

IV. Массивы

- 1. Синтаксис
- 2. Операции с массивами
- 3. Циклы и итераторы
- 4. Сортировка

V. Строки

- 1. Синтаксис
- 2. Базовые операции
- 3. Сравнение, поиск и замена
- 4. Форматирование

VI. Регулярные выражения

- 1. Синтаксис
- 2. Разделители
- 3. Метасимволы
- 4. Квантификаторы
- 5. Группы
- 6. Модификаторы
- 7. Условия
- 8. Функции для работы с регулярными выражениями

- VII. Файловая система
 - 1. Работа с файлами
 - 2. Работа с директориями
- VIII. Базы данных
 - 1. Установка и настройка сервера баз данных
 - 2. Общяя теория баз данных
 - 3. SQL
 - 4. Функции для работы с базами данных
- IX. Web программирование
 - 1. Установка и настройка web-сервера
 - 2. НТТР протокол
 - 3. GET и POST запросы
 - 4. Формы
 - 5. Загрузка файлов
 - 6. Сессии и куки
 - 7. JavaScript
 - 1. Базовый синтаксис
 - 2. События и обработчики событий
 - 3. Обзор фреймверков
 - 4. Ajax
- Х. Объектно-ориентированное программирование (ООП) в РНР
 - 1. Основы ООП
 - 2. Классы, методы и свойства
 - 3. Модификаторы доступа
 - 4. Статические методы и свойства
 - 5. Интерфейсы и абстрактные классы
 - 6. Позднее статическое связывание
 - 7. "Магические" методы
 - 8. Исключения, обработка исключений
 - 9. Автозагрузка классов
 - 10. Рефлексия
 - 11. SPL библиотека
- XI. Паттерны проектирования
 - 1. Singleton
 - 2. Factory
 - 3. Registry
 - 4. MVC
 - 5. Active Record
- XII. Web приложение, проектирование
 - 1. Обзор фреймверков
 - 2. Развертывание приложения
 - 3. Проектирование структуры базы данных
 - 4. Миграции

5. Создание простого приложения