

## Домашняя работа №10. «Объекты. ООП в JS»

### Задание:

Используя полученные знания, создайте новый объект, который будет наследовать свойства и методы объекта, созданного из предыдущего домашнего задания по объектам (ДЗ №7). Выполните прототипное и функциональное наследование на выбор. Модифицируйте (доработайте) любой из методов родителя в его потомке.

### Дополнительное задание (обязательное):

Создайте функцию-конструктор для работы с DOM, а также новый объект на основе этого конструктора.

В объекте должны быть реализованы более простые в использовании методы по работе с DOM:

- `create('tagName')` для создания и возврата новых элементов по имени тега;
- `attr('element', 'name', ['value'])` для добавления атрибута к элементу или возврата значения атрибута;
- `html('element', ['value'])` для добавления любого содержимого внутрь элемента или его возврата;
- `search('element', 'selector')` для поиска и возврата найденных элементов внутри переданного или в `document` по селектору CSS.
- `addClass('element', 'className')` для добавления класса к элементу;
- `removeClass('element', 'className')` для удаления класса из элемента;
- `toggleClass('element', 'className')` для переключения класса в элементе;
- `hasClass('element', 'className')` для проверки существования класса в элементе (должен вернуть `true` или `false`);
- `append('element', 'newElement', ['beforeElement'])` для добавления новых элементов внутрь какого-либо после всего его содержимого, либо перед каким-то конкретным;
- `on('element', 'eventName', 'funcName')` для добавления к элементу события и выполнения функции (проверьте доступность контекста `this` и `event`).