МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Кафедра систем управління літальними апаратами

Лабораторна робота № 6

з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування авіаційно-транспортних систем»

Тема: «"Розробка віконних додатків для завантаженняі обробки растрових зображень"»

ХАІ.301.174.322.04 ЛР

Виконав студент гр. <u>322</u>						
3	убов Євген Павлович					
(підпис, дата)	(П.І.Б.)					
Перевірив						
	_ к.т.н., доц. О. В. Гавриленко					
	ас. В. О. Білозерський					
(підпис, дата)	(П.І.Б.)					

МЕТА РОБОТИ

Застосувати теоретичні знання з основ роботи з бібліотекою tkinter на мові Python, навички використання бібліотеки matplotlib, а також об'єктно-орієнтований підхід до проектування програм, і навчитися розробляти скрипти для інженерних додатків з графічним інтерфейсом.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Вивчити документацію до бібліотеки Pillow і написати скрипт з визначенням класу, що реалізує користувальницький інтерфейс для виконання наступних функцій:

- 1) відкриття файлу із зображенням будь-якого допустимого графічного формату;
- 2) відображення зображення та інформації про формат;
- 3) * Установка значень для виконання функцій 4-5;
- 4) створення зменшеної копії вихідного зображення;
- 5) геометричні перетворення мініатюри, фільтрація, перетворення формату і вставка в вихідне зображення відповідно до варіанту (див. табл.1);
- 6) збереження зміненого зображення в фай і реалізацією роботи з об'єктом цього класу для запуску віконного програми.

	1 * * * * * * * * * * * * * * * * * * *	i .		
Γ,	3. Вертикальний		8 бітів, чорно-біле	У лівого краю
	дзеркальний образ	DETAIL		посередині

Завдання 2. Вивчити документацію до бібліотеки OpenCV і написати скрипт з визначенням і роботою об'єктів класу, що реалізує користувальницький інтерфейс для виконання наступних функцій:

- 1) відкриття файлу із зображенням будь-якого допустимого графічного формату;
- 2) * Установка значень для виконання функцій 3-4;
- 3) зміна розмірів зображення;
- 4) геометричні перетворення зображення, зміна колірного простору,

фільтрація і виконання операцій із зображенням відповідно до варіанту (див. табл.2);

- 5) відображення вихідного зображення і після кожної зміни;
- 6) збереження змінених зображень у файли

і реалізацією роботи з об'єктом цього класу для запуску віконного програми.

L		(вертикальне)			
	14.	Проективне перетворення (горизонтальне)	з ефектом зсуву	YUV	Виділення меж
L		(горизонтально)			zerocross

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1. Вирішення задачі Task1_13: Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження): file_path — шлях до файлу, string

Вихідні дані (ім'я, опис, тип): Вивід результату у інтерфейсі

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А.2 (стор. 6). Екран роботи програми показаний на рис. Б.1

Завдання 2. Вирішення задачі Task2_14: Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження): file_path — шлях до файлу, string Вихідні дані (ім'я, опис, тип): Вивід результату у інтерфейсі

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А.3 (стор. 7). Екран роботи програми показаний на рис. Б.2

ВИСНОВКИ

1.Pillow:

Бібліотека для роботи із зображеннями. Дозволяє відкривати, змінювати розмір, обрізати, накладати фільтри та зберігати зображення у різних форматах.

2.OpenCV:

Потужна бібліотека для обробки зображень і комп'ютерного зору. Підтримує різноманітні операції, включаючи обробку кольорів, розпізнавання об'єктів та застосування фільтрів.

3. Розробка віконних додатків:

Використовуючи Pillow або OpenCV і бібліотеку Tkinter, можна створювати додатки для:

- Завантаження зображень із файлу.
- Обробки зображень (фільтри, зміна розмірів, обертання тощо).
- Збереження змінених зображень.
- Відображення результатів у графічному інтерфейсі.

ДОДАТОК А.1

Лістинг головного меню завдання

from lab6 1 import Window1

ДОДАТОК А.2 Лістинг завдання №1

```
import tkinter
from tkinter.filedialog import askopenfile
from tkinter import messagebox

from PIL import ImageFilter, Image, ImageOps

class Windowl(tkinter.Frame):
    def __init__(self, parent):

        super(). __init__(parent)
        self.parent = parent
        self.parent = parent
        self.config(bg="#A43820")
        self.config(bg="#A43820")
        self.grid_rowconfigure(0, weight=1)
        self.grid_rowconfigure(1, weight=1)
        self.grid_rowconfigure(2, weight=1)
        self.grid_columnconfigure(0, weight=1)
        self.grid_columnconfigure(2, weight=1)
        self.grid_columnconfigure(2, weight=1)
        self.file_path = tkinter.StringVar(value="None")

def create_widgets(self):
        self.lbl = tkinter.Label(self, text = "Oберіть зображення", bg="#A43820",
fg = "white")
        self.btnl = tkinter.Button(self, text = "Oберати зображення", command =
self.image_choose)
```

```
ommand=self.image 8bit)
DETAIL", command=self.detailfilter image)
вображення", command=self.rotated image)
      self.btn4.grid(row=2, column=1, sticky=tkinter.NSEW)
       f = askopenfile(mode='rb', defaultextension=".jpg",
k")))
           self.file path = f.name
       if self.file path is not None:
               with Image.open(self.file path) as img:
                   img 8bit.show()
               messagebox.showerror("Помилка", f"Файл неможливо відкрити")
           messagebox.showerror("Помилка", "Файл не обрано")
               with Image.open(self.file path) as img:
                    img1 = img.filter(ImageFilter.DETAIL)
                   img.paste((255, 0, 0), (width - 117, 9, width - 9, 86)) img.paste(img1, (width - 113, 10))
                   img1.show()
           messagebox.showerror("Помилка", "Файл не обрано")
       if self.file path is not None:
               with Image.open(self.file path) as img:
                   mirrored img = ImageOps.mirror(img)
               messagebox.showerror("Помилка", f"Файл неможливо відкрити")
           messagebox.showerror("Помилка", "Файл не обрано")
```

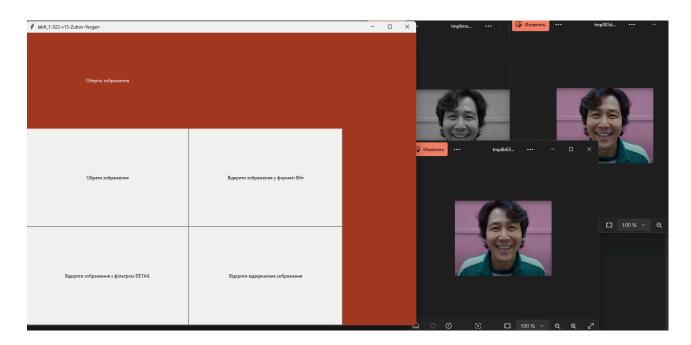
ДОДАТОК А.3 Лістинг завдання №2

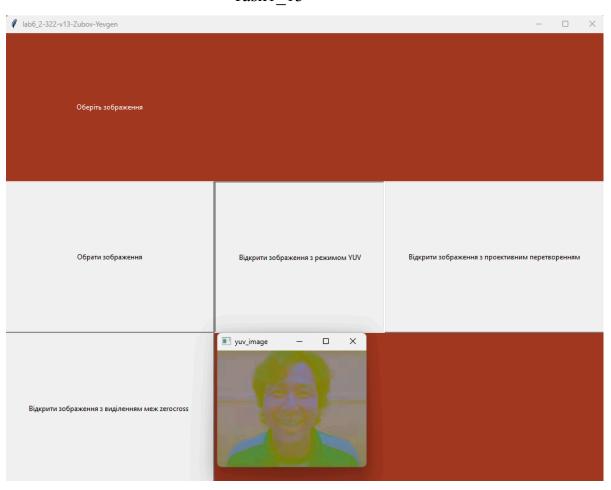
import tkinter

```
from tkinter.filedialog import askopenfile
from tkinter import messagebox
import numpy as np
       self.config(bg="#A43820")
       self.grid columnconfigure(0, weight=1)
       self.grid columnconfigure(1, weight=1)
       self.grid columnconfigure(2, weight=1)
       self.file path = tkinter.StringVar(value="None")
  def create widgets(self):
ommand=self.choose image)
YUV", command =self.yuv image)
zerocross ",command=self.moved_image)
       self.btn3.grid(row=1, column=2, sticky=tkinter.NSEW)
self.btn4.grid(row=2, column=0, sticky=tkinter.NSEW)
       f = askopenfile (mode='rb', defaultextension=".jpg",
           self.file path = f.name
       if self.file path != "None":
                yuv_img = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2YUV)
                cv2.waitKey(0)
                cv2.destroyWindow("yuv image")
```

```
if self.file path != "None":
              img = cv2.imread(self.file path)
              height, width = img.shape[:2]
[width - 1, height - 1]])
              dst points = np.float32([[50, 50],[width - 50, 100],[0, height -
              matrix = cv2.getPerspectiveTransform(src points, dst points)
              transformed img = cv2.warpPerspective(img, matrix, (width, height))
              cv2.imshow("Проективне перетворення", transformed img)
              cv2.waitKey(0)
          messagebox.showerror("Помилка", "Файл не обрано")
      if self.file path != "None":
              image = cv2.imread(self.file path, cv2.IMREAD GRAYSCALE)
              blurred = cv2.GaussianBlur(image, (5, 5), 0)
               laplacian = cv2.Laplacian(blurred, cv2.CV 64F)
              laplacian normalized = cv2.normalize(laplacian, None, 0, 255,
              zero cross = np.zeros like(laplacian normalized, dtype=np.uint8)
                       if np.min(patch) < 0 and np.max(patch) > 0:
              cv2.waitKey(0)
              cv2.destroyWindow("Zero Crossing")
              messagebox.showerror("Помилка", f"Файл неможливо відкрити")
```

ДОДАТОК Б Скрін-шоти вікна виконання програми





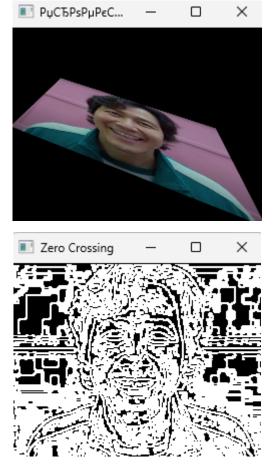


Рисунок Б.2 – Екран виконання програми для вирішення завдання $Task2_14$