МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Кафедра систем управління літальними апаратами

Лабораторна робота № 2

з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування СУ»

Тема: «"Розробка структурованих програм з розгалуженням та повтореннями"»

ХАІ.301.174.322.04 ЛР

Виконав студент гр322						
3	убов Євген Павлович					
(підпис, дата)	(П.І.Б.)					
Перевірив						
	_ к.т.н., доц. О. В. Гавриленко					
	ас. В. О. Білозерський					
(підпис, дата)	(П.І.Б.)					

Вивчено теоретичний матеріал щодо синтаксису на мові Python і поданням у вигляді UML діаграм діяльності алгоритмів з розгалуження та циклами, а також навчитися використовувати функції, інструкції умовного переходу і циклів для реалізації інженерних обчислень.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Вирішити завдання на алгоритми з розгалуженням.

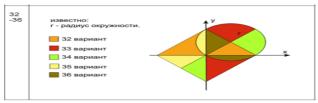
Завдання 2. Дано дійсні числа (xi, yi), i = 1, 2, ... n, - координати точок на площині. Визначити кількість точок, що потрапляють в геометричну область заданого кольору (або групу областей).

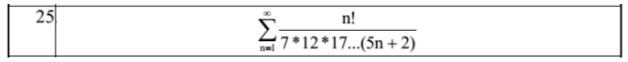
Завдання 3. Дослідити ряд на збіжність. Умова закінчення циклу обчислення суми прийняти у вигляді: | un | <E або | un | > G де е – мала величина для переривання циклу обчислення суми сходиться ряду

Завдання 4. Для багаторазового виконання будь-якого з трьох зазначених вище завдань на вибір розробити циклічний алгоритм організації меню в командному вікні.

If16. Дано три змінні дійсного типу: А, В, С. Якщо їх значення впорядковані за зростанням, то подвоїти їх; в іншому випадку замінити значення кожної змінної на протилежне. Вивести нові значення змінних А, В, С.

Graph32





Series25

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1. Вирішення задачі If16:

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

num1 – число, float

num2 – число, float

num3 – число, float

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

Вивід результату у консолі

Алгоритм вирішення показано нижче чи показано на рис. 1

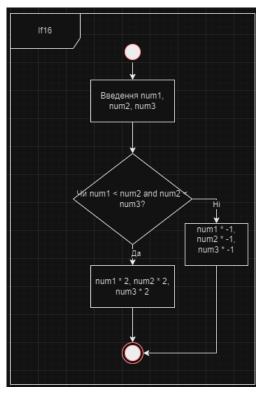


Рисунок 1 – Алгоритм вирішення If16

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А (стор. 6). Екран роботи програми показаний на рис. Б.1.

Завдання 2. Вирішення задачі Graph32:

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

x – змінна, координата x, float

у – змінна, координата у, float

r – змінна, радіус кола, float

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

Вивід інформації на екран в залежності від умови

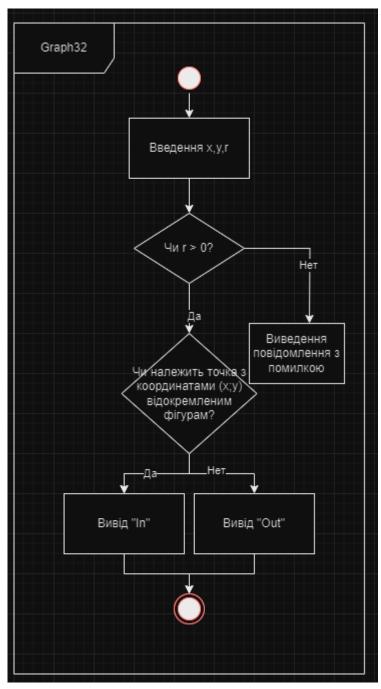


Рисунок 2 – Алгоритм вирішення Graph32

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А (стор. 6). Екран роботи програми показаний на рис. Б.2. Завдання 3. Вирішення задачі Series25.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

x – змінна, float

 $e = 10^5$, const, верхня межа

 $g = 10^-5$, const, нижня межа

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

Вивід інформації у консолі

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А (стор. 6).

Екран роботи програми показаний на рис. Б.3.

ВИСНОВКИ

Сьогодні ми вивчили теоретичний матеріал щодо синтаксису на мові Python і поданням у вигляді UML діаграм діяльності алгоритмів з розгалуження та циклами, а також навчилися використовувати функції, інструкції умовного переходу і циклів для реалізації інженерних обчислень.

ДОДАТОК А Лістинг коду виконання задач If16, Graph32, Series25

```
import math
def main():
    while True:
        print(" Choose task: "
              "\n1. Task 1\n2.Task2\n3.Task3\n4.Close")
        ch = int(input("Enter task "))
        if ch == 1:
            (task1())
        elif ch == 2:
            (task2())
        elif ch == 3:
            (task3())
        elif ch == 4:
            exit()
def task1():
    num1 = float(input("Enter first number: "))
    num2 = float(input("Enter second number: "))
    num3 = float(input("Enter third number: "))
    if (num1 < num2 and num2 < num3):
        return num1 * 2, num2 * 2, num3 * 2
        return num1 * -1, num2 * -1, num3 * -1
def task2():
    try:
        x = float(input())
        y = float(input())
        r = float(input())
        sqrt = math.sqrt(2)
        if (y < 2 * r and x < 0 and x > -2 * r and y > 0 and pow(x - ((r *
sqrt)/2), 2) + pow(
                 (y - (r * sqrt/2)), 2) > pow(r, 2) and x + r * sqrt > y):
            return ("In")
        elif pow((x - ((r * sqrt) / 2)), 2) + pow((y - ((r * sqrt)/2)), 2) <
pow(r,2) and x > 0 and y > 0 and x > y and x < ( -y + ((2 * r * sqrt) / 2)):
            return ("In")
        else:
            return ("Out")
        print("Помилка")
        return 0
def task3():
    try:
        n = 1
        e = pow(10, 5)
        g = pow(10, -5)
        result = 0
```

```
while result < e:
    result += factorial(n) / (5*n+2)
    print("Result is ")
    print(result)
    n += 1

return result
except:
    print("Помилка")
return 0

def factorial(number):

if number == 0:
    return 1
else:
    return number * factorial(number - 1)

main()
```

ДОДАТОК Б

Скрін-шоти вікна виконання програми

```
Enter task

1
Enter first number:
4
Enter second number:
5
Enter third number:
6
(8.0, 10.0, 12.0)
```

Рисунок Б.1 – Екран виконання програми для вирішення завдання **If16**

```
Enter task
2
-3
2
5
In
```

Рисунок Б.2 – Екран виконання програми для вирішення завдання **Graph32**

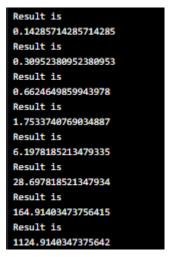


Рисунок Б.3 – Екран виконання програми для вирішення завдання **Series25**