

Юніт-тестування: Застосування фільтру у пошуку товарів.

Інтеграційне тестування: Оплата товару з переходом на сторонній сервіс оплати.

Системне тестування: Одночасна відправка 5000 форм зворотнього зв'язку.

Приймальне тестування: Реєстрація, пошук товару із застосуванням 10 фільтрів та додавання товару у кошик.

Альфа-тестування: Повний цикл користування сайтом з усіх можливих браузерів командою розробки.

Бета-тестування: Покупка товару кінцевим користувачем.

Гамма-тестування: Покупка товарів кінцевим споживачем. Підтримка системи після оновлень.

Performance-testing:

- Робота сайту при навантаженні у 20000 користувачів одночасно.
- Запуск сайту після раптового перезавантаження комп'ютера.
- Робота сайту при одночасній реєстрації 10000 користувачів та відправці 10000 форм зворотнього зв'язку.

UI-testing: Наявність усіх елементів дизайну на головній сторінці сайту.

Configuration-testing: Перевірка роботи сайту в усіх доступних браузерах.

Portability-testing: Запуск сайту при зміні ОС з Windows на Linux.

Localization-testing:

- Перевірка формату телефонних номерів та адреси у формі Реєстрації.
- Перевірка формату валюти та одиниць виміру у товарах.

Internationalization-testing: Робота додатку у локалі, яка суттєво відрізняється від локалі розробника.

Globalization-testing: Перевірка, наскільки багато локалей може охоплювати наш додаток.

Re-testing: Перевірка виправленого багу і його робота у оточенні інших модулів.

Smoke-testing: Реєстрація та вхід до особистого кабінету.

Regression testing: Перевірка пошуку товарів за фільтрами після випуску нової версії додатку.

Sanity-testing: Реєстрація та вхід до особистого кабінета з валідними та невалідними даними.

Install/Uninstall testing: Встановлення програми на різних ОС.

Security testing: Перевірка форми входу до особистого кабінету на введення невалідних даних.

Accessibility testing: Перевірка пошуку та фільтрації товарів з мобільних версій додатку.

Ad-hoc testing: Використання у текстових полях азійських мов та символів.

End-to-end testing: Тестування програми шляхом кінцевого споживача (за сценаріями використання).