# Problem A. Тоскливая последовательность

Input file: стандартный ввод
Output file: стандартный вывод

Time limit: 4 секунды Memory limit: 256 мебибайт

Мальчик Афанасий получил в подарок последовательность  $A=(a_1,\ldots,a_n)$ . Афанасий известен тем, что он придумал, как оценивать последовательность чисел на скучность. Число X называется скучностью последовательности, если оно равно разности максимального и минимального элементов последовательности.

Но Афанасий не останавливается на достигнутом. Он придумал, как оценивать тоскливость последовательности чисел, в которой не меньше 2-х элементов. Число Y называется тоскливостью последовательности, если  $1 \le Y < N$  и значение максимума из скучностей непустых последовательностей чисел  $B = (a_1, \ldots, a_Y)$  и  $C = (a_{Y+1}, \ldots, a_n)$  минимально, а Y минимально среди всех чисел, при которых это значение достигается.

Помогите Афанасию подсчитать значение тоскливости последовательности, которую он получил в подарок.

#### Input

В первой строке задано целое число T  $(1 \le T \le 50)$  — количество тестовых примеров.

Далее в T строках содержатся тестовые примеры. Каждый тестовый пример начинается с целого числа N ( $2 \le N \le 4 \cdot 10^5$ ) — количества чисел в последовательности. Затем в той же строке через пробел следует N целых чисел  $a_i$  ( $0 \le a_i \le 2 \cdot 10^6$ ) — элементы последовательности, подаренной Афанасию.

### Output

Для каждого тестового примера в отдельной строке выведите одно целое число — значение тоскливости последовательности.

### **Examples**

стандартный ввод	стандартный вывод
2	3
6 1 2 3 4 5 6	1
3 1 4 3	

#### Note

Обратите внимание на количество чисел в одном тесте, используйте эффективные методы для ввода данных.

#### Третий тур. Поток С ЗКШ-2015, 27 февраля 2015

### Problem B. Множество

Input file: стандартный ввод Output file: стандартный вывод

Time limit: 1 секунда Memory limit: 256 мебибайт

У мальчика Афанасия есть непустое множество чисел. Число X может сделать Афанасия счастливее, если X>1 и все числа из множества дают одинаковый остаток при делении на X.

Найдите все числа, которые могут сделать Афанасия счастливее.

#### Input

В первой строке задано число N ( $1 \le N \le 100$ ) — количество элементов в множестве.

В следующих N строках заданы числа  $a_i$  ( $1 \le a_i \le 10^9$ ) — элементы множества.

Гарантируется, что все элементы множества различны, и существует хотя бы одно число, которое может сделать Афанасия счастливее.

### Output

В первой строке выведите число K — количество чисел, которые могут сделать Афанасия счастливее.

В следующих K строках выведите числа, которые могут сделать мальчика счастливее, по одному в строке и в любом порядке.

стандартный ввод	стандартный вывод
3	3
12	2
18	3
36	6

# Problem C. Графы без изолированных вершин

Input file: стандартный ввод
Output file: стандартный вывод

Time limit: 1 секунда Memory limit: 256 мебибайт

Посчитать количество неориентированных графов на n пронумерованных вершинах таких, что степень каждой вершины больше либо равна единице.

Например, для n=3 существует 4 таких графа:

- 1. с ребрами (1,2),(2,3),(3,1);
- 2. с ребрами (1,2),(2,3);
- 3. с ребрами (1,2),(3,1);
- 4. с ребрами (2,3),(3,1).

Поскольку ответ на задачу может быть очень большим, а мы не хотим заставлять вас писать длинную арифметику, выведите ответ по модулю  $10^9 + 7$ .

### Input

В единственной строке задано натуральное число  $n \ (1 \le n \le 1000)$  — количество вершин в графе.

### Output

В единственной строке выведите целое число k — количество графов на n пронумерованных вершинах, не имеющих изолированных вершин.

стандартный ввод	стандартный вывод
2	1
3	4
4	41

#### Третий тур. Поток С ЗКШ-2015, 27 февраля 2015

### Problem D. Равенство

Input file: стандартный ввод Output file: стандартный вывод

Time limit: 1 секунда Memory limit: 256 мебибайт

У мальчика Афанасия есть два различных числа. Афанасия мучает вопрос — какое минимальное количество знаков сложения нужно поставить между цифрами первого числа так, чтобы получилось второе число. Например, существуют следующие способы расставить знаки внутри числа 1102: 1+102, 11+02, 110+2, 1+1+02, 1+10+2, 1+1+0+2, 1+1+0+2.

Помогите Афанасию найти расстановку знаков сложения между цифрами первого числа, при которой число, полученное такой расстановкой, равно второму числу, и число знаков сложения минимально, если известно, что хотя бы одна расстановка существует.

### Input

В первой строке заданы два различных числа  $A, B \ (1 \le A \le 10^{1000}, 1 \le B \le 5 \cdot 10^3)$  — числа Афанасия, разделенные символом равенства.

### Output

В первой строке выведите искомую расстановку знаков "+". Если ответов несколько, выведите пюбой

стандартный ввод	стандартный вывод
1102=4	1+1+02=4

## Problem E. Сбор войск

Input file: стандартный ввод Output file: стандартный вывод

Time limit: 1 секунда Memory limit: 256 мебибайт

В волшебном мире Средиземья назревает очередная война, поэтому король гномов Даин решил вновь собрать свою армию.

Карту Средиземья можно представить как бесконечную клеточную доску. В каждой её клетке либо находится препятствие, либо проживает одно существо. Существо может переместиться из занимаемой им клетки в соседнюю по стороне за один день. При этом оно не может перемещаться в клетку, занятую препятствием. В любой момент в каждой не занятой препятствием клетке может находиться любое количество существ.

Даин живёт в клетке (0,0). Остальные гномы живут в клетках, от которых можно дойти до клетки короля не более чем за S дней.

Король хочет, чтобы все гномы собрались в клетке (0,0). Каждый гном будет использовать из всех возможных путей в клетку (0,0) кратчайший по затратам времени, а если таких несколько — то любой из них.

Настроение гнома — штука сложная. Когда гном находится дома, он всегда пребывает в хорошем настроении. Но как только ему приходится куда-то идти, его настроение тут же начинает меняться каждый день: в 1 день похода у него плохое настроение, во 2 день — хорошее, и так далее: в чётные дни после начала похода у гнома хорошее настроение, а в нечётные — плохое.

Даин хочет посчитать, сколько гномов прибудут к нему в хорошем настроении, а сколько — в плохом. При этом себя он тоже хочет учесть (король, будучи дома, всегда находится в хорошем настроении). Поскольку ему трудно обрабатывать большие массивы данных, он поручил это задание Вам.

### Input

В первой строке заданы целые числа N и S ( $0 \le N \le 10^4$ ,  $1 \le S \le 10^7$ ) — количество препятствий на карте Средиземья и максимальное возможное расстояние от клетки некоторого гнома до клетки короля соответственно.

Следующие N строк содержат пары целых чисел x,y ( $0 \le |x|,|y| < 10^3$ ), разделённые пробелом — координаты очередного препятствия. Гарантируется, что никакие два препятствия не находятся в одной клетке, и что клетка (0,0) не содержит препятствия.

### Output

 ${\bf B}$  единственной строке выведите два числа через пробел — количество гномов, которые прибудут к королю в хорошем и плохом настроении соответственно.  ${\bf B}$  первом числе вы должны учесть самого короля!

стандартный ввод	стандартный вывод
0 1	1 4
1 3	8 16
1 1	
4 10	117 100
2 2	
2 -2	
-2 2	
-2 -2	

#### Третий тур. Поток С ЗКШ-2015, 27 февраля 2015

## Problem F. Сигнал

Input file: стандартный ввод Output file: стандартный вывод

Time limit: 1 секунда Memory limit: 256 мебибайт

Шпионам Альянса удалось перехватить сообщение Империи, представлявшее собой строку из нулей и единиц чётной длины. К сожалению, при передаче сигнала от разведчика некоторые биты были утеряны, а сами разведчики были обнаружены и попали в плен. Теперь руководству Альянса требуется восстановить исходное сообщение.

Альянсу известно, что все сообщения, передаваемые Империей, имеют в своей записи равное число нулей и единиц. Также в сообщениях Империи никогда не встречается три одинаковых символа подряд. Вам даётся строка, состоящая из нулей, единиц и нераспознанных символов, обозначаемых точкой. Требуется определить, могла ли исходная строка быть сообщением Империи, и если да, то вывести какой-нибудь вариант такого сообщения.

### Input

Первая строка содержит целое число  $T~(1 \le T \le 100)$  — количество тестовых примеров.

Далее в T строках содержатся тестовые примеры. Каждый тестовый пример — непустая строка s, состоящая из нулей (символ '0'), единиц (символ '1') и нераспознанных цифр (символ '.'). Длина строки является чётным числом и не превосходит  $10^5$ .

Гарантируется, что объём входного файла не превосходит  $2 \cdot 10^6$  байт.

### Output

Для каждого тестового примера в отдельной строке выведите "Yes", если исходная строка может быть сообщением Империи. В таком случае в следующей строке выведите строку q из символов '0' и '1' — одно из возможных сообщений Империи. В q не должно быть трёх одинаковых цифр подряд, должно быть равное количество нулей и единиц, длина q должна совпадать с длиной строки из входных данных s, и q должна совпадать с s в позициях, где у s стоят распознанные символы.

Если исходная строка не может быть сообщением Империи, то для соответствующего тестового примера выведите "No" на единственной строке.

стандартный ввод	стандартный вывод
4	Yes
1101001100110100	1101001100110100
00111100	Yes
10011011	0010110101101100
	No
	Yes
	00100101011011