מתווה לבדיקת מערכת GCM

	הערות	פרטים	תרחיש	מס
יכול לחפש מפות.	כל אחז	1. חיפוש מפה לפי שם עיר.		
		2. חיפוש מפה לפי נקודת ענין.	חיפוש	1
		3. חיפוש מפה לפי שם ונקודת	91911	'
		ענין.		
ענין יכולה להופיע במספר	נקודת	1. יצירת עיר חדשה בזמן		
	מפות.	הוספת מפה ראשונה לעיר.		
ענין מוצגות על המפה.	נקודות	2. הוספת מפה חדשה לעיר		
זלות יכולות לערוך מפות.	גם מנר	ממאגר המפות שנוצר)		
· ·		במערכת החיצונית).	עריכת מפה	2
		3. הוספת נקודת ענין		
		4. עריכת /מחיקת נקודת ענין.		
		6. הוספת נקודות ענין למסלול.		
		הגשת בקשה לאישור מנהלת		
: יכולות לרכוש/לצפות רק	לקוחות	תוכן.	פרסום גרסה	
מאושרת.	•	ייינן. שליחת הודעות ללקוחות	חדשה	3
		שרכשו את המפה.	110 111	
סדרת רישום לא ניתן לרכוש	ללע הו			
913 17 31 17 17 17 17 17 17	מפות.	רישום והסדרת פרטי תשלום	רישום כלקוחה	4
כישה חד פעמית ניתן להוריד				
קבצי המפות.	•			
יובב יונופוופ. מחה למנויה הרוכשת מפה עם:		1. רכישה חד פעמית והורדת		
המנוי. המנוי.	•	מפות.	רכישת מפות	5
- 131311	פון עונ	2. רכישת מנוי המאפשרת	ו כישונ נופוונ	
		צפייה במפות.		
		1. לקוחה יכולה לצפות במידע		
		האישי שלה (כולל היסטורית)		
		רכישות) ולערוך את פרטיה		
		האישיים.	מידע על לקוחה	6
		2. מנהלות יכולות לצפות במידע		
		על רכישות של לקוחות.		
		המערכת שולחת התראות	הודעות על	
		רונער כול פרוזות להיותר אווני ללקוחות על פקיעת מנוי .	יווו עוונ ע <i>י</i> פקיעת מנוי	7
זלת מחלקת תוכן משנה	1 מור	יייווונעו פון פונ בבבי	כון עול בובו	
ירים.		ניתן לשנות את המחירים.	מחירים	8
י ט. אור על ידי מנהלת החברה.		נונן זטנוונ אוניוונווי ב.		
ידע שיוצג על כל עיר: מספר				
יו ע שיוצג ע <i>ר כר</i> עיר. מטפר פות, מספר רכישות חד				
פווג, מספר דכישונדוו מיות, מספר מנויים, מספר				
מיות, מספר מנויים, מספר ושי מנוי, מספר צפיות ומספר		1. הגדרת פרק הזמן של		
ושי מנוי, מספר צפיות ומספר דות של מפות (עבור מנויים).		הד"וח.		
		2. דו"ח על עיר מסוימת.	דו"ח פעילות	9
ו"ח מופק לבקשת המנהלות.	111 .∠	3. דו"ח על כל הערים.		
	•			

<u>דרישות לא פונקציונליות</u>		
שרת-לקוח, מחשבים נפרדים, הרצת GUI ,Jar לאיתחול הקשר.	10	
יכולים להיות מספר משתמשים המחוברים בו זמנית למערכת.		
משתמשת לא יכולה להיות מחוברת בו זמנית יותר מפעם אחת.	11	
הכנת נתונים לבדיקה ב-database.	12	
ביצוע הפעילות המיחשובית באופן היעיל ביותר האפשרי, ללא רענון מסכים יזום.	13	
תכנון המערכת צריך להיות גמיש, מותאם לשינויים באופן יעיל. הכנה ל-Web.	14	
שימוש חוזר, שימוש בתבניות תכן.	15	
איכות ממשק המשתמש, ידידותיות למשתמש (שימוש ברשימות, משוב על התקדמות,	16	
דיווח שגיאה והצלחה).	. •	