**Завдання:**

Створіть сервіс LogsService, який буде мати декілька методів, кожен з яких при виклику буде викидувати різні помилки. Зареєструйте кастомний Middleware та для кожної помилки в сервісі LogsService створіть секцію catch, в якій залогуйте кожну помилку з різним рівнем логування (Information, Debug, Warning, Error). LogsService має бути впроваджений в LogController і кожен метод LogsService має мати відповідні кінцеві точки для користувача, будь-якого типу, але із зрозумілим роутом, який буде казати яка саме помилка має бути залогована при виклику кінцевої точки. На рівні LogsService реалізуйте механізм кешування, та імплементуйте наступну логіку: нехай за замовчування кожен метод сервісу LogsService повертає зміну типу bool. Якщо метод викликати більше ніж 3 рази, тоді він має викидувати помилку після 3 разу, як це було до цього. До моменту виклику 3 разів, метод має повертати true, а після 3 разів false.

Відповідно приклад: користувач смикнув кінцеву точку log-information два рази і кожен раз отримав відповідь true. Потім користувач смикнув log-error три рази і три рази йому повернулось true, але вже на четвертий раз йому повернулось false і в консолі з’явився відповідний лог. Потім користувач смикнув всі інші кінцеві точки по разу і всі вони відповіли true. Тобто лічильник викликів має бути реалізований через кеш і для кожного методу окремо. Спробуйте реалізувати дану задачу лише на рівні одного сервісу кешування. Для тих, хто хоче дванадцять балів за урок, пропоную реалізувати чистку кешу кожну хвилину, відповідно, якщо за одну хвилину викликати кінцеву точку 4 рази, то виклик почне логувати щось в консоль і повертати false, але вже через хвилину все буде нормально і можна буде повторити процес.