



# Java & Script

## Рефакторинг с применением Stream API

Необходимо произвести рефакторинг кода класса [Finder](#) с применением [stream api](#).

### MembersGroup.java

```
package ru.esphere.school.data;

import java.util.List;

public class MembersGroup {
    private final String groupName;
    private final List<Member> members;

    public MembersGroup(String groupName, List<Member> members) {
        this.groupName = groupName;
        this.members = members;
    }

    public String getGroupName() {
        return groupName;
    }

    public List<Member> getMembers() {
        return members;
    }
}
```

### Member.java

```
package ru.esphere.school.data;

public class Member {
    private final String name;
    private final Integer age;

    public Member(String name, Integer age) {
        this.name = name;
        this.age = age;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public Integer getAge() {
        return age;
    }
}
```

## Finder.java

```
package ru.esphere.school.service;
```

```
import ru.esphere.school.data.Member;
```

```
import ru.esphere.school.data.MembersGroup;
```

```
import java.util.HashSet;
```

```
import java.util.List;
```

```
import java.util.Set;
```

```
public class Finder {
```

```
    /**
```

```
     * Поиск групп людей старше определенного возраста.
```

```
     *
```

```
     * @param groups группы
```

```
     * @param targetAge возраст для поиска
```

```
     * @return список имен групп из списка групп старше возраста targetAge
```

```
     */
```

```
    public Set<String> findOldMembers(List<MembersGroup> groups, int targetAge) {
```

```
        Set<String> groupsNames = new HashSet<>();
```

```
        for (MembersGroup membersGroup : groups) {
```

```
            for (Member member : membersGroup.getMembers()) {
```

```
                if (member.getAge() > targetAge) {
```

```
                    String name = member.getName();
```

```
                    groupsNames.add(name);
```

```
                }
```

```
            }
```

```
        }
```

```
        return groupsNames;
```

```
    }
```

```
}
```

\* доработки кода приветствуются - но при этом не забывайте добавлять комментарии