# Структуры

Семестр 1

#### Структуры данных

```
struct name of structure {
   int i;
   char c;
  новый тип struct name of structure

    name of structure - имя структуры

   і, с - поля структуры

    слово struct

   – входит в имя типа (С)
      struct name_of_structure example_structure;
   – можно опустить (C++)
      name_of_structure example_structure;
```

# Обращение к полю структуры

```
struct name_of_structure {
   int i;
   char c;
};
   int main () {
   struct name_of_structure x, y;
   y.c = 'z';
   x.i = 7;
   y.i = x.i + 3;
   x = y; //побитовое копирование
   printf ("%d %c \n", x.i, x.c);
```

## Декларация и инициализация

```
struct Point {
  int x;
  int y;
} p1, p2;
struct Point maxp = \{640, 480\};
struct Rectange {
  struct Point It; // left-top
  struct Point rb; // right-bottom
rect = \{ \{0, 0\}, \{640, 480\} \};
rect.lt.x = 0;
```

### Структуры и функции

```
void incr (struct Point p) {
  p.x++;
int main () {
  int i; struct Point p; p.x=1;
  for (i=0; i < 3; i++) {
      incr (p);
      printf ("p.x=%d\n", p.x);
  return 0;
```

#### Структуры и функции

```
void incr (struct Point * px) {
  (px->x) ++; //(*px).x++
int main () {
  int i; struct Point p = \{1, b'\};
  for (i=0; i < 3; i++) {
      incr (&p);
      printf ("p=%d\n", p.x);
  return 0;
```

#### Массивы структур

```
struct Point arr [3];
struct Point b [] = {
      \{0, 0\},\
      {640, 480}
};
b[1].x = 1024;
```

#### union

```
    struct A {
        int i;
        char c;
    };
    union B {
        int i;
        char c;
    };
```

все поля начинаются с одного места в памяти

#### Задачи

• Календарь. С клавиатуры вводится целое число N и N имен с датами рождения. Имя — строка, длина не более 10 символов; дата — два целых числа. После этого вводится одно целое число М. Вывести фамилии всех, кто родился в месяце М.

Пример ввода: 4

Alex 10 31 Yury 6 22

Petr 1 1 Mary 11 15

July 7 7 Lev 2 29

Vlad 7 22 9

7

Пример вывода: July Vlad ---

• Поиск в календаре даты по фамилии.