# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.20 дисциплины «Основы кроссплатформенного программирования»

	Выполнил: Евдаков Евгений Владимирович 2 курс, группа ИТС-б-о-22-1, 11.03.02 «Инфокоммуникационные технологии и системы связи», направленность (профиль) «Инфокоммуникационные системы и сети», очная форма обучения
	(подпись)
	Руководитель практики: Воронкин Р. А., доцент кафедры инфокоммуникаций
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Tema: Основы работы с SQLite3

**Цель:** исследовать базовые возможности системы управления базами данных SQLite3.

#### Ход работы:

Задание 1. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензий МІТ и язык программирования Python, также добавил файл .gitignore с необходимыми правилами. Клонировал свой репозиторий на свой компьютер. Организовал свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow, появилась новая ветка develop в которой буду выполнять дальнейшие задачи.

```
C:\Users\Gaming-PC>git clone https://github.com/EvgenyEvdakov/Laba_2.20.git
Cloning into 'Laba_2.20'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (5/5), done.
```

Рисунок 1. Клонирование репозитория

**Задание 2.** Создал виртуальное окружение conda и активировал его, также установил необходимые пакеты isort, black, flake8, pyinputplus.

```
| Busic Anaconda Powershell Prompt

(base) PS C:\Users\Gaming-PC> cd C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.20
(base) PS C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.20> conda create -n 2.20 python=3.10
Retrieving notices: ...working... done
Collecting package metadata (current_repodata.json): done
Solving environment: done

==> WARNING: A newer version of conda exists. <==
    current version: 23.1.0
    latest version: 23.1.0
Please update conda by running
    $ conda update -n base -c defaults conda

Or to minimize the number of packages updated during conda update use
    conda install conda=23.10.0

## Package Plan ##

environment location: C:\Users\Gaming-PC\.conda\envs\2.20

added / updated specs:
    - python=3.10
```

Рисунок 2. Создание виртуального окружения

#### Задание 3. Решить задачу: выполнить в песочнице команды:

```
create table customer(name);
select *
from customer;
.schema customer
```

Рисунок 3. Команды для выполнения

```
C:\sqlite\sqlite3.exe

SQLite version 3.44.0 2023-11-01 11:23:50 (utf8 I/0)

Enter ".help" for usage hints.

Connected to a transient in-memory database.

Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.

sqlite> create table customer(name);

sqlite> select * from customer;

sqlite> .schema customer

CREATE TABLE customer(name);

sqlite> __
```

Рисунок 4. Выполнение первого общего задания

Вот что здесь происходит:

- 1. Первая команда ( create table ) создает таблицу customer с единственным столбцом name .
- 2. Вторая команда ( select ) показывает содержимое таблицы customer (она пустая).
- 3. Третья команда ( .schema ) показывает список и структуру всех таблиц в базе.

create и select — это SQL-запросы, часть стандарта SQL. Запрос может занимать несколько строк, а в конце всегда ставится точка с запятой.

.schema — это специальная команда SQLite, не часть стандарта SQL.

**Задание 4.** Решить задачу: с помощью команды .help найти в песочнице команду, которая отвечает за вывод времени выполнения запроса.

```
sqlite> create table city(name);
sqlite> .timer on
sqlite> select count(*) from city;
0
Run Time: real 0.000 user 0.000154 sys 0.000000
sqlite>
```

Рисунок 5. Выполнение второго общего задания

Задание 5. Решить задачу: загрузить файл city.csv в песочнице, затем выполнить запрос, который вернет число, получить число после выполнения запроса.

```
sqlite> .import --csv city.csv city
sqlite> select max(length(city)) from city;
25
sqlite>
```

Рисунок 6. Выполнение третьего общего задания

Задание 6. Решить задачу: загрузить файл city.csv в песочницу с помощью команды .import , но без использования опции --csv . Эта опция появилась только в недавней версии SQLite (3.32, май 2020), так что полезно знать способ, подходящий для старых версий.

```
Last login: Fri Nov 17 21:55:24 2023 from 127.0.0.1

SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40

Enter ".help" for usage hints.

Connected to a transient in-memory database.

Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.

sqlite> .mode csv

sqlite> .import city.csv city

sqlite>
```

Рисунок 7. Выполнение четвертого общего задания

**Задание 7.** Решить задачу: написать в песочнице запрос, который посчитает количество городов для каждого часового пояса в Сибирском и Приволжском федеральных округах. Вывести столбцы timezone и city\_count, отсортируйте по значению часового пояса:

```
Last login: Fri Nov 17 21:55:32 2023 from 127.0.0.1
SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a transient in-memory database.
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> .import --csv city.csv city
sqlite> select timezone, COUNT(*) as city count
   ...> from city
   ...> where federal_district in ('Сибирский', 'Приволжский')
  ...> group by timezone
  ...> order by timezone;
UTC+3|101
UTC+4 | 41
UTC+5|58
UTC+6|6
UTC+7|86
UTC+8 | 22
sqlite>
```

Рисунок 8. Выполнение пятого общего задания

Задание 8. Решить задачу: написать в песочнице запрос, который найдет три ближайших к Самаре города, не считая саму Самару. Указать в ответе названия этих трех городов через запятую в порядке удаления от Самары.

Рисунок 9. Выполнение шестого общего задания

**Задание 9.** Решить задачу: написать в песочнице запрос, который посчитает количество городов в каждом часовом поясе. Отсортировать по количеству городов по убыванию.

```
Last login: Fri Nov 17 21:57:24 2023 from 127.0.0.1
SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a transient in-memory database.
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> .import --csv city.csv city
sqlite> SELECT timezone, COUNT(*) AS city_count
   ...> from city
   ...> GROUP BY timezone
   ... > ORDER BY city count DESC;
UTC+3 | 660
UTC+5|173
UTC+7|86
UTC+4 | 66
UTC+9|31
UTC+8|28
UTC+2 | 22
UTC+10|22
UTC+11 | 17
UTC+6|6
UTC+12 | 6
sqlite>
```

Рисунок 10. Выполнение седьмого общего задания

Выполнить этот же запрос, но так, чтобы результат был

- в формате CSV
- с заголовками

```
Last login: Fri Nov 17 22:01:48 2023 from 127.0.0.1
SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a transient in-memory database.
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> .import --csv city.csv city sqlite> .headers on
sqlite> .mode csv
sqlite> .separator |
sqlite> SELECT timezone, COUNT(*) AS city_count
   ...> FROM city
   ...> GROUP BY timezone
   ... > ORDER BY city_count DESC;
timezone|city count
UTC+3 | 660
UTC+5|173
UTC+7|86
UTC+4166
UTC+9|31
UTC+8 | 28
UTC+2 | 22
UTC+10 | 22
UTC+11|17
UTC+6|6
UTC+12|6
sqlite>
```

Рисунок 11. Выполнение седьмого общего с изменениями

#### Индивидуальное задание

#### Вариант 10

**Условие задания:** Загрузить в SQLite выбранный датасет в формате CSV (датасет можно найти на сайте Kaggle). Сформировать более пяти запросов к таблицам БД. Выгрузить результат выполнения запросов в форматы CSV и JSON.

Скачал датасет с сайта Kaggle под названием Billionaires Statistics Dataset, который содержит информацию о миллиардерах.

Создадим запросы к таблицам БЗ.

Задание 10.

Для добавления файла json используем команду:

```
sqlite> .mode json
sqlite> .output billioners_min.json
```

каждой стране:

```
sqlite> .mode csv
sqlite> .headers on
sqlite> .output billionaires_country.csv
sqlite> SELECT country, COUNT(*) as count
   ...> FROM billionaires
   ...> GROUP BY country;
sqlite>
```

Рисунок 12. Выполнение первого запроса

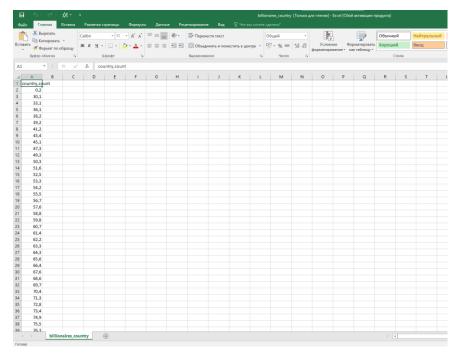


Рисунок 13. Файл CSV для первого запроса

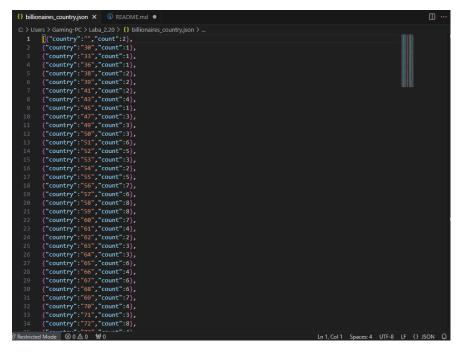


Рисунок 14. Файл JSON для первого запроса

2. Выполнение запроса: Вывести имена и состояния (net worth) миллиардеров с состоянием более 50 миллиардов:

```
sqlite> .mode csv
sqlite> .headers on
sqlite> .output billionaires_50.csv
sqlite> SELECT name, net_worth
    ...> FROM billionaires
    ...> WHERE net_worth > 50.0;
sqlite> _
```

Рисунок 15. Выполнение второго запроса

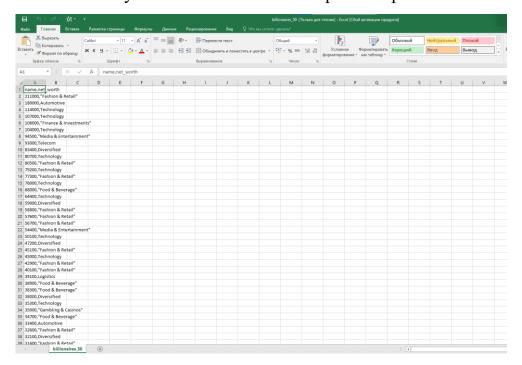


Рисунок 16. Файл CSV для второго запроса

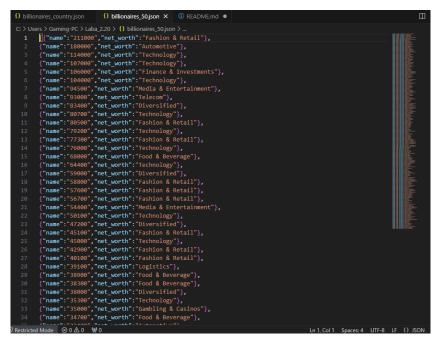


Рисунок 17. Файл JSON для второго запроса

3. Выполнение запроса: Вывести миллиардеров с наибольшим состоянием:

```
sqlite> .mode csv
sqlite> .headers on
sqlite> .output top10_billionaires.csv
sqlite> SELECT name, net_worth
    ...> FROM billionaires
    ...> ORDER BY net_worth DESC
    ...> LIMIT 10;
```

Рисунок 18. Выполнение третьего запроса

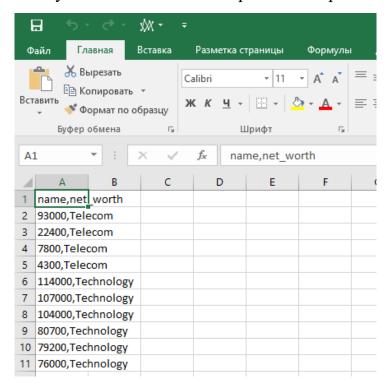


Рисунок 19. Файл CSV для третьего запроса

Рисунок 20. Файл JSON для третьего запроса

4. Выполнение запроса: Вывести среднее состояние миллиардеров для каждой страны:

```
sqlite> .mode csv
sqlite> .headers on
sqlite> .output billioners_strani.csv
sqlite> SELECT country, AVG(net_worth) as average_net_worth
    ...> FROM billionaires
    ...> GROUP BY country;
sqlite>
```

Рисунок 21. Выполнение четвертого запроса

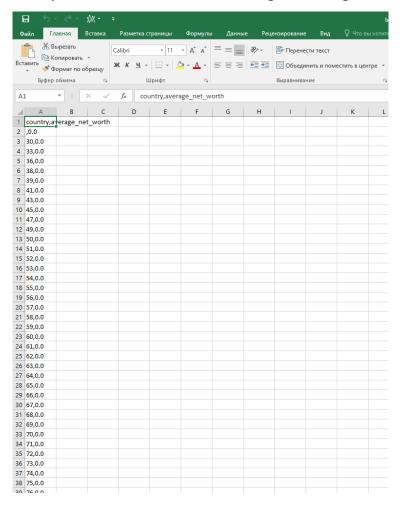


Рисунок 22. Файл CSV для четвертого запроса

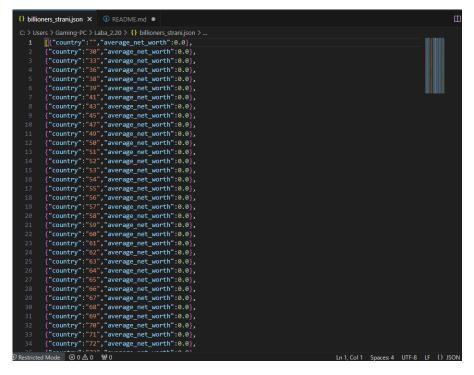


Рисунок 23. Файл JSON для четвертого запроса

5. Выполнение запроса: Вывести миллиардеров с минимальным состоянием:

```
sqlite> .mode csv
sqlite> .headers on
sqlite> .output billioners_min.csv
sqlite> SELECT name, net_worth
    ...> FROM billionaires
    ...> WHERE net_worth = (SELECT MIN(net_worth) FROM billionaires);
sqlite> _
```

Рисунок 24. Выполнение пятого запроса

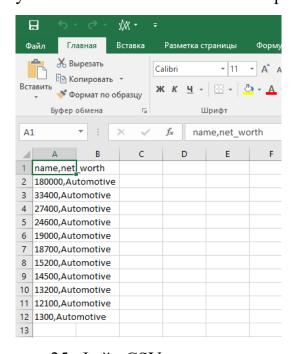


Рисунок 25. Файл CSV для пятого запроса

Рисунок 26. Файл JSON пятого запроса

#### Задание 11.

После выполнения работы на ветке develop, слил ее с веткой main и отправил изменения на удаленный сервер. Создал файл envirement.yml и деактивировал виртуальное окружение.

```
(2.20) PS C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.20> conda env export > enviroment.yml (2.20) PS C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.20> conda deactivate
```

Рисунок 27. Деактивация ВО

Ссылка: https://github.com/EvgenyEvdakov/Laba\_2.20

#### Ответы на контрольные вопросы:

#### 1. Каково назначение реляционных баз данных и СУБД?

- Реляционные базы данных предназначены для организации и хранения данных в виде таблиц с отношениями между ними.
- Системы управления базами данных (СУБД) предоставляют средства для создания, управления и обращения с базами данных.

#### 2. Каково назначение языка SQL?

SQL (Structured Query Language) используется для взаимодействия с реляционными базами данных. Он предоставляет стандартизированный способ создания, изменения, управления и запросов к данным в базе данных.

#### 3. Из чего состоит язык SQL?

SQL состоит из нескольких подмножеств:

- DDL (Data Definition Language): Определение структуры базы данных (CREATE, ALTER, DROP).
- DML (Data Manipulation Language): Манипуляция данными (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE).
- DCL (Data Control Language): Управление доступом и правами (GRANT, REVOKE).

#### 4. В чем отличие СУБД SQLite от клиент-серверных СУБД?

- SQLite является встроенной базой данных и хранится в виде одного файла.
- Клиент-серверные СУБД (например, MySQL, PostgreSQL) имеют отдельные серверы, к которым подключаются клиенты для доступа к данным.

#### 5. Как установить SQLite в Windows и Linux?

- Windows: Можно загрузить исполняемый файл SQLite с официального сайта и выполнить установку.
- Linux: В большинстве дистрибутивов Linux SQLite уже установлен. Для установки можно воспользоваться менеджером пакетов (например, sudo apt-get install sqlite в Ubuntu).
  - 6. Как создать базу данных SQLite?
  - В командной строке SQLite: sqlite3 имя\_базы\_данных.db.
  - Внутри SQLite: CREATE DATABASE имя\_базы\_данных;.
  - 7. Как выяснить в SQLite какая база данных является текущей?
  - В командной строке SQLite: .database или .dbinfo.
  - Bнутри SQLite: PRAGMA database\_list;
  - 8. Как создать и удалить таблицу в SQLite?

Создание таблицы:

```
CREATE TABLE название (
поле1 тип1,
...
);
```

Удаление таблицы:

DROP TABLE название;

#### 9. Что является первичным ключом в таблице?

Первичный ключ (Primary Key) в таблице — это уникальный идентификатор каждой записи. Он обеспечивает уникальность идентификации записей в таблице.

#### 10. Как сделать первичный ключ таблицы автоинкрементным?

При создании таблицы в SQLite можно сделать поле первичного ключа автоинкрементным, используя ключевое слово AUTOINCREMENT

- 11. Каково назначение инструкций NOT и DEFAULT при создании таблиц?
- NOT NULL: Гарантирует, что значение в столбце не может быть NULL (пустым).
- DEFAULT value: Устанавливает значение по умолчанию для столбца, если вставляемые данные не предоставляют значение для этого столбца.

## 12. Каково назначение внешних ключей в таблице? Как создать внешний ключ в таблице?

Внешний ключ (Foreign Key) используется для связи двух таблиц по значениям в столбцах. Он обеспечивает целостность ссылочной целостности данных.

- 13. Как выполнить вставку строки в таблицу базы данных SQLite? Используйте оператор INSERT INTO.
- 14. Как выбрать данные из таблицы SQLite?

Используйте оператор SELECT.

15. Как ограничить выборку данных с помощью условия WHERE?

Используйте WHERE для установки условий:

SELECT column1, column2, ...

FROM table\_name

WHERE condition;

#### 16. Как упорядочить выбранные данные?

Используйте ORDER BY.

17. Как выполнить обновление записей в таблице SQLite?

Используйте UPDATE.

18. Как удалить записи из таблицы SQLite?

Используйте DELETE.

- 19. **Как сгруппировать данные из выборке из таблицы SQLite?** Используйте GROUP BY.
- 20. Как получить значение агрегатной функции (например: минимум, максимум, количество записей и т. д.) в выборке из таблицы SQLite?

Используйте агрегатные функции, такие как MIN, MAX, SUM, AVG, и т. д.:

21. Как выполнить объединение нескольких таблиц в операторе **SELECT?** 

Используйте JOIN.

22. Каково назначение подзапросов и шаблонов при работе с таблицами SQLite?

Подзапросы используются для вложенных запросов, а шаблоны предоставляют средства создания более обобщенных запросов.

23. Каково назначение представлений VIEW в SQLite?

Представления позволяют создавать виртуальные таблицы на основе результатов запросов, что облегчает повторное использование и улучшает структуру запросов.

24. Какие существуют средства для импорта данных в SQLite?

QLite предоставляет команды .import и .read для импорта данных из внешних источников, а также можно использовать SQL-запросы с оператором INSERT.

25. Каково назначение команды .schema?

Команда .schema используется для вывода SQL-кода, описывающего структуру базы данных, включая определение таблиц, индексов и других объектов

# 26. Как выполняется группировка и сортировка данных в запросах SQLite?

Используйте GROUP BY для объединения строк по значениям в одном или нескольких столбцах.

#### 27. Каково назначение "табличных выражений" в SQLite?

Табличные выражения (Common Table Expressions или СТЕ) позволяют создавать временные результаты запросов, которые можно использовать внутри других запросов. Это обеспечивает более чистый и структурированный код SQL.

### 28. Как осуществляется экспорт данных из SQLite в форматы CSV и JSON?

Экспорт в CSV: Используйте команду .mode csv перед выполнением запроса, а затем .output filename.csv для указания файла вывода.

#### 29. Какие еще форматы для экспорта данных Вам известны?

Дополнительно к CSV и JSON, SQLite поддерживает экспорт в форматах XML, HTML, и SQL INSERT. Для экспорта в эти форматы также можно использовать соответствующие команды .mode и .output:

**Вывод:** исследовал базовые возможности системы управления базами данных SQLite3.