

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития  
Кафедра инфокоммуникаций

**ОТЧЕТ**  
**ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.23**  
**дисциплины «Основы кроссплатформенного программирования»**

Выполнил:  
Евдаков Евгений Владимирович  
2 курс, группа ИТС-б-о-22-1,  
11.03.02 «Инфокоммуникационные  
технологии и системы связи»,  
направленность (профиль)  
«Инфокоммуникационные системы и  
сети», очная форма обучения

---

(подпись)

Руководитель практики:  
Воронкин Р. А., доцент кафедры  
инфокоммуникаций

---

(подпись)

Отчет защищен с оценкой \_\_\_\_\_ Дата защиты \_\_\_\_\_

Ставрополь, 2023 г.

**Тема:** Управление потоками в Python

**Цель:** приобретение навыков написания многопоточных приложений на языке программирования Python версии 3.x.

### **Ход работы:**

**Задание 1.** Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензия MIT и язык программирования Python, также добавил файл .gitignore с необходимыми правилами. Клонировал свой репозиторий на свой компьютер. Организовал свой репозиторий в соответствии с моделью ветвления git-flow, появилась новая ветка develop в которой буду выполнять дальнейшие задачи.

```
C:\Users\Gaming-PC>git clone https://github.com/EvgenyEvdakov/Laba_2.23.git
Cloning into 'Laba_2.23'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (5/5), done.
```

Рисунок 1. Клонирование репозитория

**Задание 2.** Создал виртуальное окружение conda и активировал его, также установил необходимые пакеты isort, black, flake8.

```
(base) PS C:\Users\Gaming-PC> cd C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.23
(base) PS C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.23> conda create -n 2.23 python=3.10
Retrieving notices: ...working... done
Collecting package metadata (current_repodata.json): done
Solving environment: done

==> WARNING: A newer version of conda exists. <==
  current version: 23.1.0
  latest version: 23.10.0

Please update conda by running

  $ conda update -n base -c defaults conda

Or to minimize the number of packages updated during conda update use

  conda install conda=23.10.0
```

Рисунок 2. Создание виртуального окружения

**Задание 3.** Создал проект PyCharm в папке репозитория. Приступил к работе с примером. Добавил новый файл primer1.py.

**Условие примера:** необходимо импортировать нужные модули. После этого объявить функцию func(), которая выводит пять раз сообщение с числовым маркером с задержкой в 500 мс. Далее создать объект класса Thread, в нем, через параметр target, указать, какую функцию запускать как поток и запустить его. В главном потоке добавить код вывода сообщений с интервалом в 1000 мс.

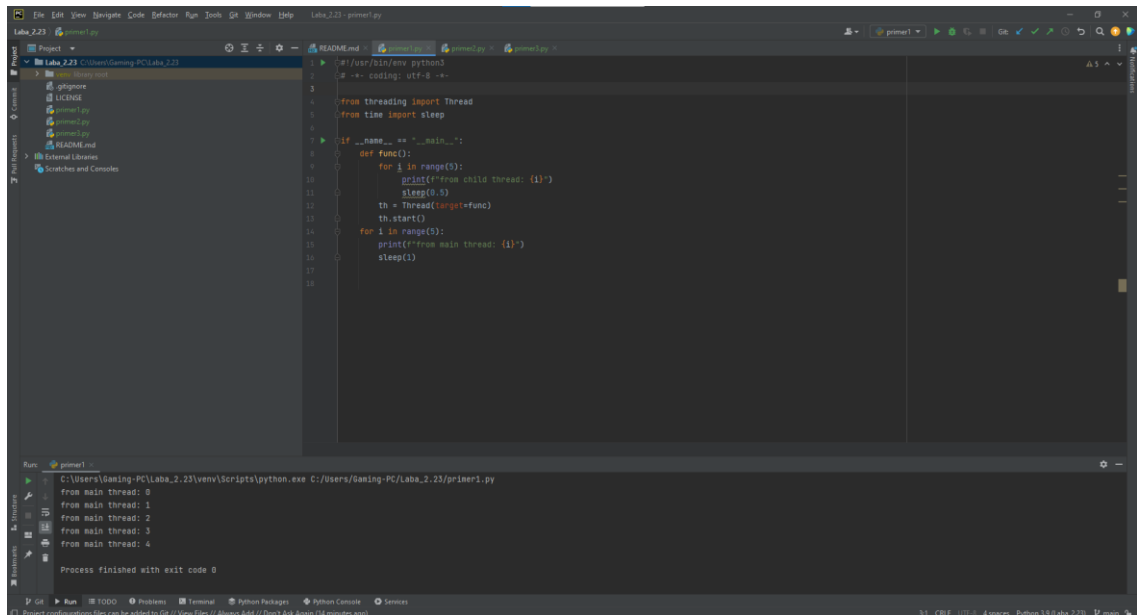


Рисунок 3. Выполнение первого примера

Добавил новый файл primer2.py.

**Условие примера:** в Python у объектов класса Thread нет методов для принудительного завершения работы потока. Один из вариантов решения этой задачи — это создать специальный флаг, через который потоку будет передаваться сигнал остановки. Доступ к такому флагу должен управляться объектом синхронизации.

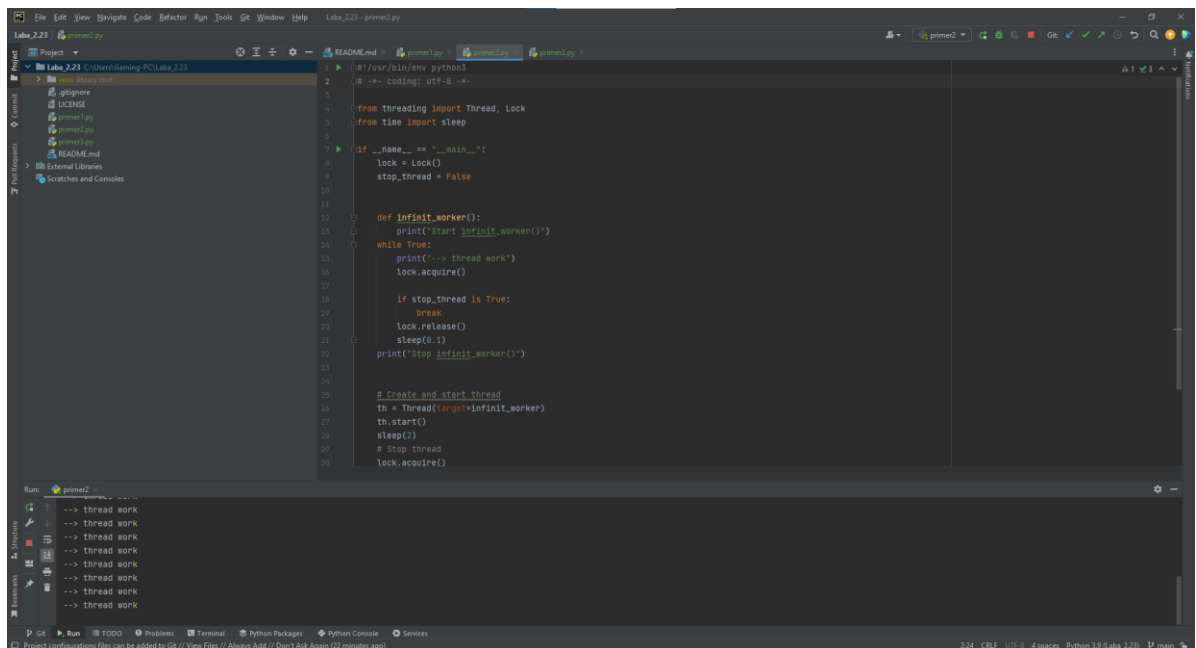


Рисунок 4. Выполнение второго примера

Разберемся с этим кодом более подробно. В строке 4 мы создаем объект класса `Lock`, он используется для синхронизации доступа к ресурсам из нескольких потоков. В нашем случае, ресурс — это переменная `stop_thread`, объявленная в строке 6, которая используется как сигнал для остановки потока. После этого, в строке 8, объявляется функция `infinite_worker()`, ее мы запустим как поток. В ней выполняется бесконечный цикл, каждый проход которого отмечается выводом в терминал сообщения “--> thread work” и проверкой состояния переменной `stop_thread`. В главном потоке программы создается и запускается дочерний поток (строки 24, 25), выполняется функция задержки и принудительно завершается поток путем установки переменной `stop_thread` значения `True`.

Добавил новый файл `primer3.py`.

**Условие примера:** есть такая разновидность потоков, которые называются демоны. Python приложение не будет закрыто до тех пор, пока в нем работает хотя бы один недемонический поток. Для того, чтобы потоки не мешали остановке приложения (т.е. чтобы они останавливались вместе с завершением работы программы) необходимо при создании объекта `Thread` аргументу `daemon` присвоить значение `True`, либо после создания потока, перед его запуском присвоить свойству `daemon` значение `True`.

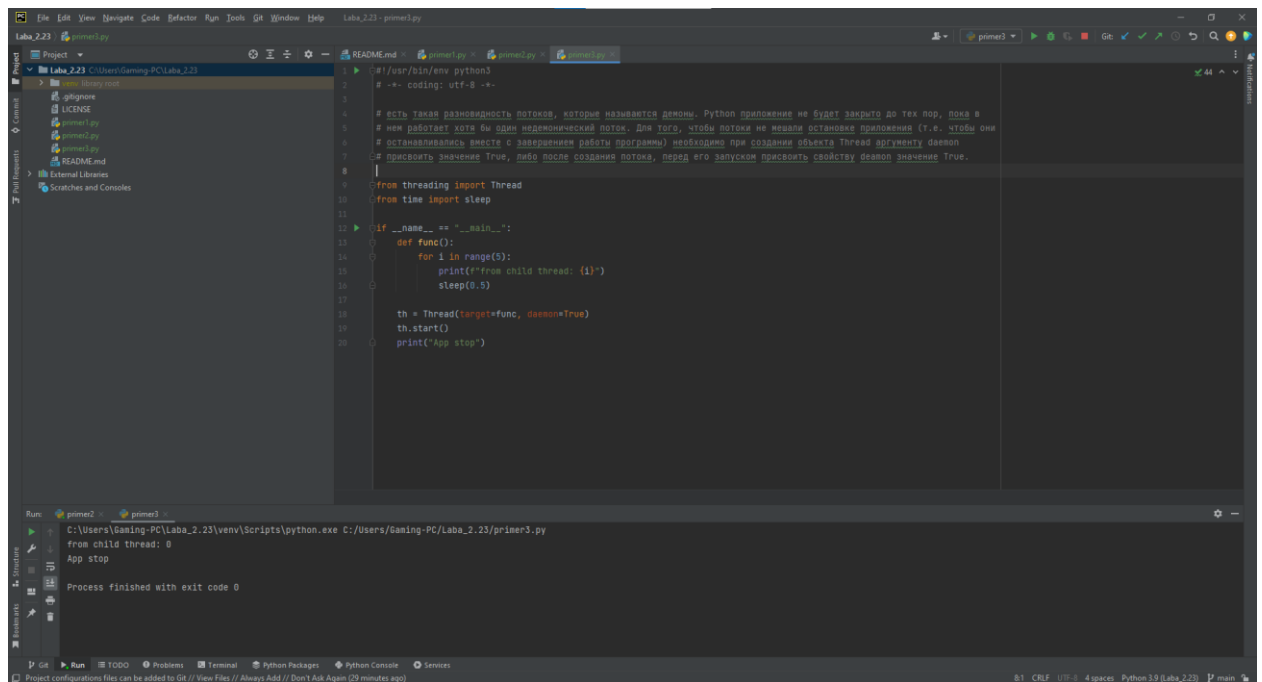


Рисунок 5. Выполнение третьего примера

## Задание 4.

### Индивидуальное задание

#### Вариант 10

Создал новый файл под названием idz.py.

**Условие задания:** С использованием многопоточности для заданного значения  $x$  найти сумму ряда  $S$  с точностью члена ряда по абсолютному значению  $\varepsilon=10^{-7}$  и произвести сравнение полученной суммы с контрольным значением функции для двух бесконечных рядов.

$$10. \quad S = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{2n}}{(2n)!} = 1 + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} + \dots; \quad x = \frac{1}{2}; \quad y = \frac{e^x + e^{-x}}{2}. \quad (16)$$

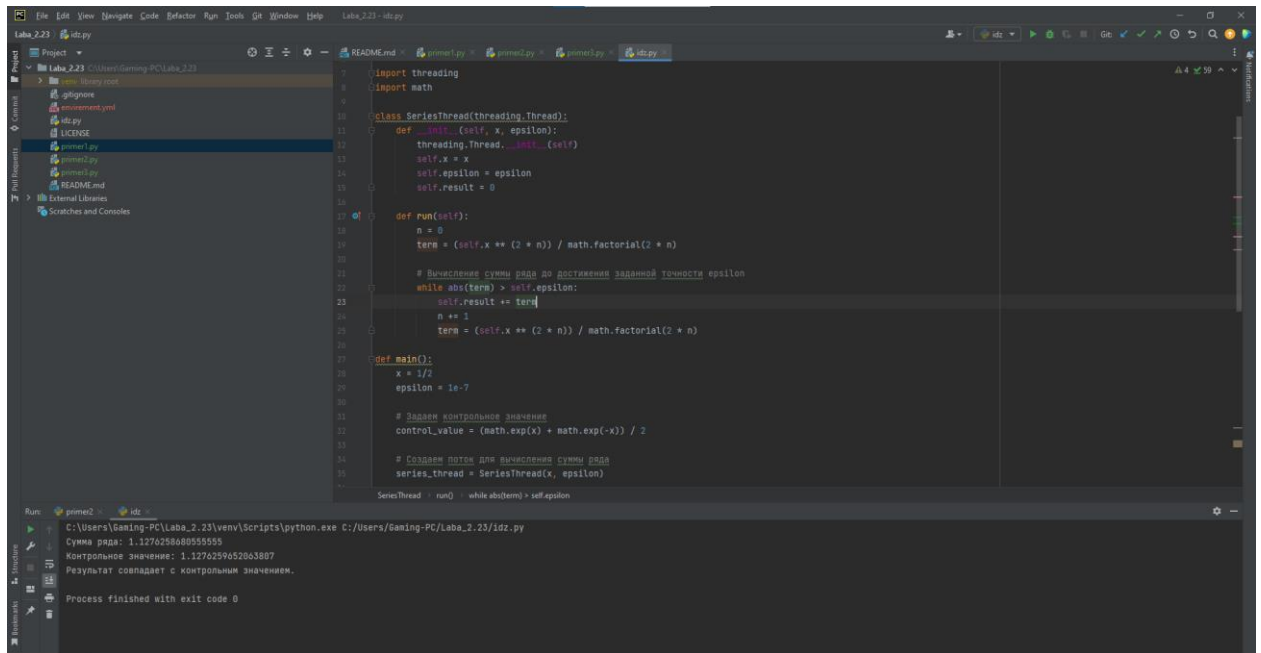


Рисунок 6. Выполнение индивидуального задания

### Задание 5.

После выполнения работы на ветке develop, слил ее с веткой main и отправил изменения на удаленный сервер. Создал файл envirement.yml и деактивировал виртуальное окружение.

```

(2.23) PS C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.23> conda env export > envirement.yml
(2.23) PS C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.23> conda deactivate

```

Рисунок 7. Деактивация ВО

Ссылка: [https://github.com/EvgenyEvdakov/Laba\\_2.23](https://github.com/EvgenyEvdakov/Laba_2.23)

### Ответы на контрольные вопросы:

#### 1. Что такое синхронность и асинхронность?

- Синхронность: в синхронном выполнении задачи каждый шаг ожидает завершения предыдущего. То есть код выполняется последовательно, шаг за шагом.
- Асинхронность: в асинхронном выполнении задачи код может продолжать выполнение, не дожидаясь завершения предыдущего шага. Это позволяет эффективнее использовать ресурсы и обрабатывать множество задач одновременно.

#### 2. Что такое параллелизм и конкурентность?

- **Параллелизм:** это выполнение нескольких задач одновременно, фактически в один и тот же момент времени. Каждая задача выполняется независимо от других.

- **Конкурентность:** это координация выполнения нескольких задач. Задачи могут выполняться в разное время, но между ними существует взаимодействие.

### **3. Что такое GIL? Какое ограничение накладывает GIL?**

GIL — это механизм, используемый в некоторых интерпретаторах, например, в CPython (стандартная реализация Python). Он предназначен для обеспечения безопасности в многопоточной среде, но ограничивает возможность использования нескольких ядер процессора для параллельного выполнения Python-кода.

### **4. Каково назначение класса Thread?**

Класс Thread в языке программирования Python предоставляет средства для создания и управления потоками выполнения. Потоки представляют собой легковесные процессы, которые выполняются независимо друг от друга.

### **5. Как реализовать в одном потоке ожидание завершения другого потока?**

Можно использовать метод `join()` для ожидания завершения другого потока.

### **6. Как проверить факт выполнения потоком некоторой работы?**

Это может зависеть от конкретной реализации, но обычно можно использовать флаги или другие механизмы для сигнализации о выполнении работы.

### **7. Как реализовать приостановку выполнения потока на некоторый промежуток времени?**

В Python можно использовать `time.sleep(seconds)` для приостановки выполнения потока на определенное количество секунд.

### **8. Как реализовать принудительное завершение потока?**

В Python принудительное завершение потока не всегда рекомендуется, но можно использовать флаги или исключения для безопасного завершения.

### **9. Что такое потоки-демоны? Как создать поток-демон?**

Это потоки, которые выполняются в фоновом режиме и завершаются, когда основной поток завершается. В Python можно создать демонический поток, установив атрибут `daemon` объекта `Thread` в `True`.

**Вывод:** приобрел навыки написания многопоточных приложений на языке программирования Python версии 3.x.