

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития
Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ
ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.24
дисциплины «Основы кроссплатформенного программирования»

Выполнил:
Евдаков Евгений Владимирович
2 курс, группа ИТС-б-о-22-1,
11.03.02 «Инфокоммуникационные
технологии и системы связи»,
направленность (профиль)
«Инфокоммуникационные системы и
сети», очная форма обучения

(подпись)

Руководитель практики:
Воронкин Р. А., доцент кафедры
инфокоммуникаций

(подпись)

Отчет защищен с оценкой _____ Дата защиты _____

Ставрополь, 2023 г.

Тема: Синхронизация потоков в языке программирования Python

Цель: приобретение навыков использования примитивов синхронизации в языке программирования Python версии 3.x.

Ход работы:

Задание 1. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензия MIT и язык программирования Python, также добавил файл .gitignore с необходимыми правилами. Клонировал свой репозиторий на свой компьютер. Организовал свой репозиторий в соответствии с моделью ветвления git-flow, появилась новая ветка develop в которой буду выполнять дальнейшие задачи.

```
C:\Users\Gaming-PC>git clone https://github.com/EvgenyEvdakov/Laba_2.24
Cloning into 'Laba_2.24'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (5/5), done.
```

Рисунок 1. Клонирование репозитория

Задание 2. Создал виртуальное окружение conda и активировал его, также установил необходимые пакеты isort, black, flake8.

```
(base) PS C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.24> conda create -n 2.24 python=3.10
Collecting package metadata (current_repodata.json): done
Solving environment: done

==> WARNING: A newer version of conda exists. <==
  current version: 23.1.0
  latest version: 23.10.0

Please update conda by running

    $ conda update -n base -c defaults conda

Or to minimize the number of packages updated during conda update use

    conda install conda=23.10.0

## Package Plan ##

environment location: C:\Users\Gaming-PC\.conda\envs\2.24

added / updated specs:
- python=3.10
```

Рисунок 2. Создание виртуального окружения

Задание 3. Создал проект PyCharm в папке репозитория. Приступил к работе с примером. Добавил новый файл primer1.py.

Условие примера: В этом примере мы создаем функцию `order_processor`, которая может реализовывать в себе бизнес логику, например, обработку заказа. При этом, если она получает сообщение `stop`, то прекращает свое выполнение. В главном потоке мы создаем и запускаем три потока для обработки заказов. Запущенные потоки видят, что очередь пуста и “встают на блокировку” при вызове `wait()`. В главном потоке в очередь добавляются десять заказов и сообщения для остановки обработчиков, после этого вызывается метод `notify_all()` для оповещения всех заблокированных потоков о том, что данные для обработки есть в очереди.

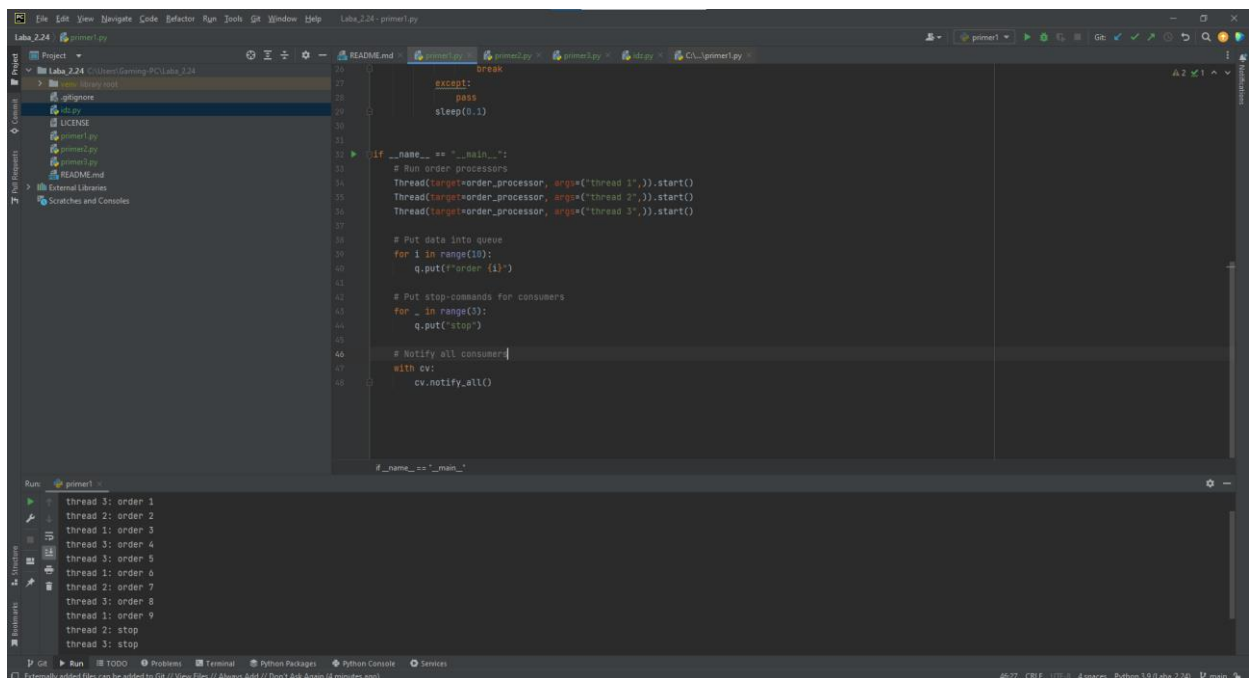


Рисунок 3. Выполнение первого примера

Добавил новый файл primer2.py.

Пример работы с Event-объектом:

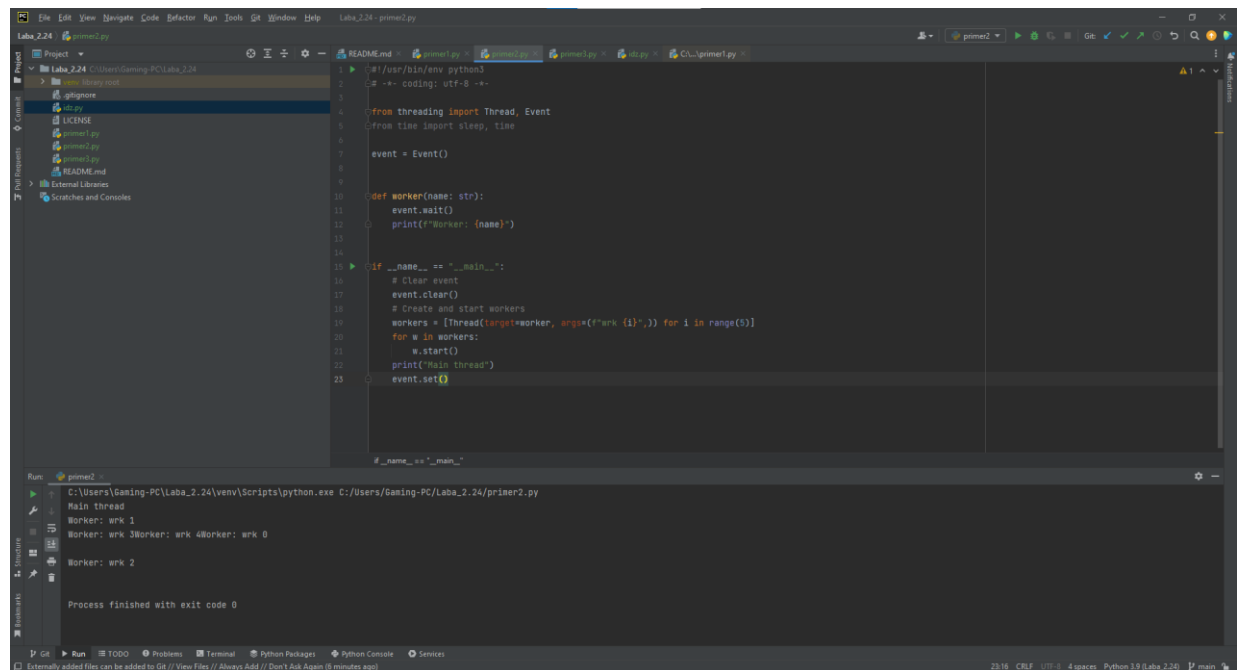


Рисунок 4. Выполнение второго примера

Объект класса Event управляет внутренним флагом, который сбрасывается с помощью метода clear() и устанавливается методом set(). Потоки, которые используют объект Event для синхронизации блокируются при вызове метода wait(), если флаг сброшен.

Добавил новый файл primer3.py.

Пример работы с таймером:

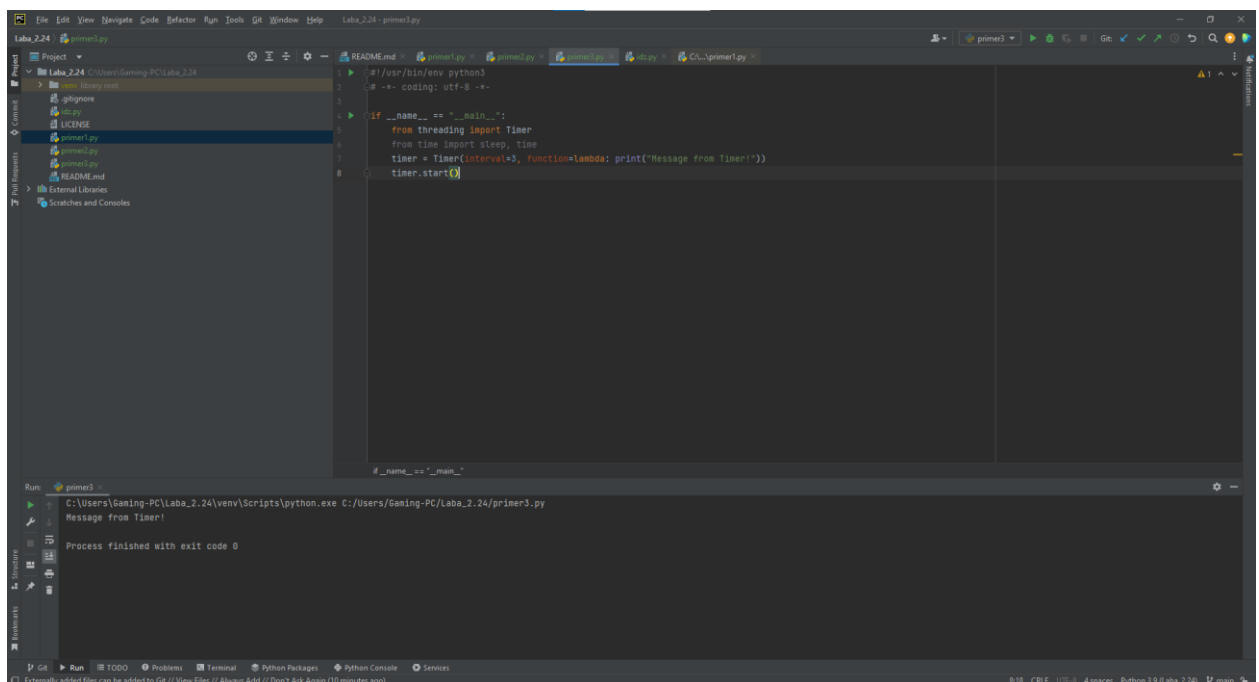


Рисунок 5. Выполнение третьего примера

Добавил новый файл primer4.py.

Пример работы с классом Barrier:

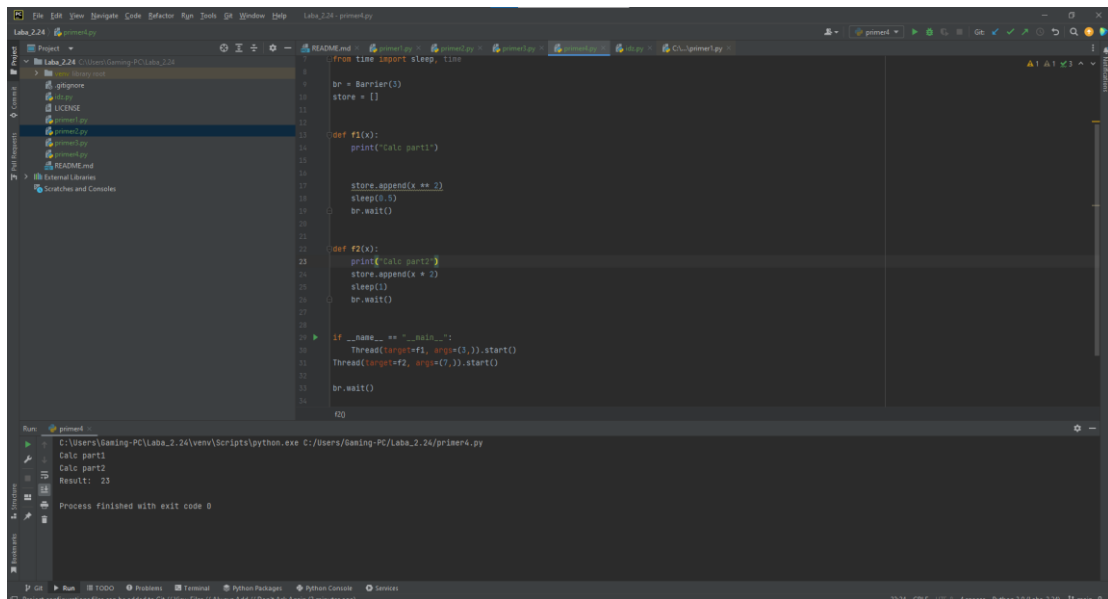


Рисунок 6. Выполнение четвертого примера

Задание 4. Необходимо разработать приложение, в котором выполнить решение вычислительной задачи (например, задачи из области физики, экономики, математики, статистики и т. д.) с помощью паттерна “Производитель-Потребитель”, условие которой предварительно необходимо согласовать с преподавателем.

Условие задания: разработать программу, в которой есть два вида задач - генерация чисел и проверка на простоту. Производитель генерирует числа, а потребитель проверяет их на простоту.

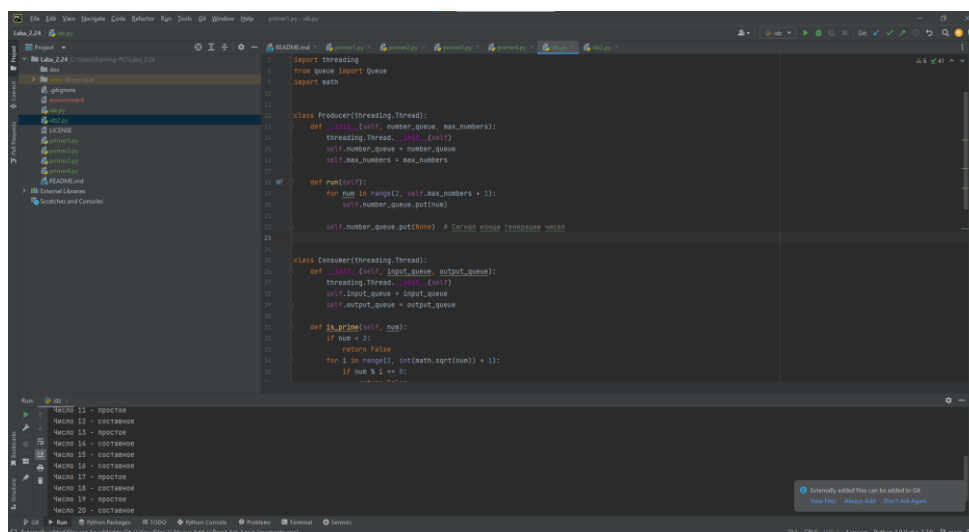


Рисунок 7. Производитель-Потребитель

Задание 5.

Индивидуальное задание

Вариант 10

Создал новый файл под названием idz2.py.

Условие задания: Для своего индивидуального задания лабораторной работы 2.23 необходимо организовать конвейер, в котором сначала в отдельном потоке вычисляется значение первой функции, после чего результаты вычисления должны передаваться второй функции, вычисляемой в отдельном потоке. Потоки для вычисления значений двух функций должны запускаться одновременно.

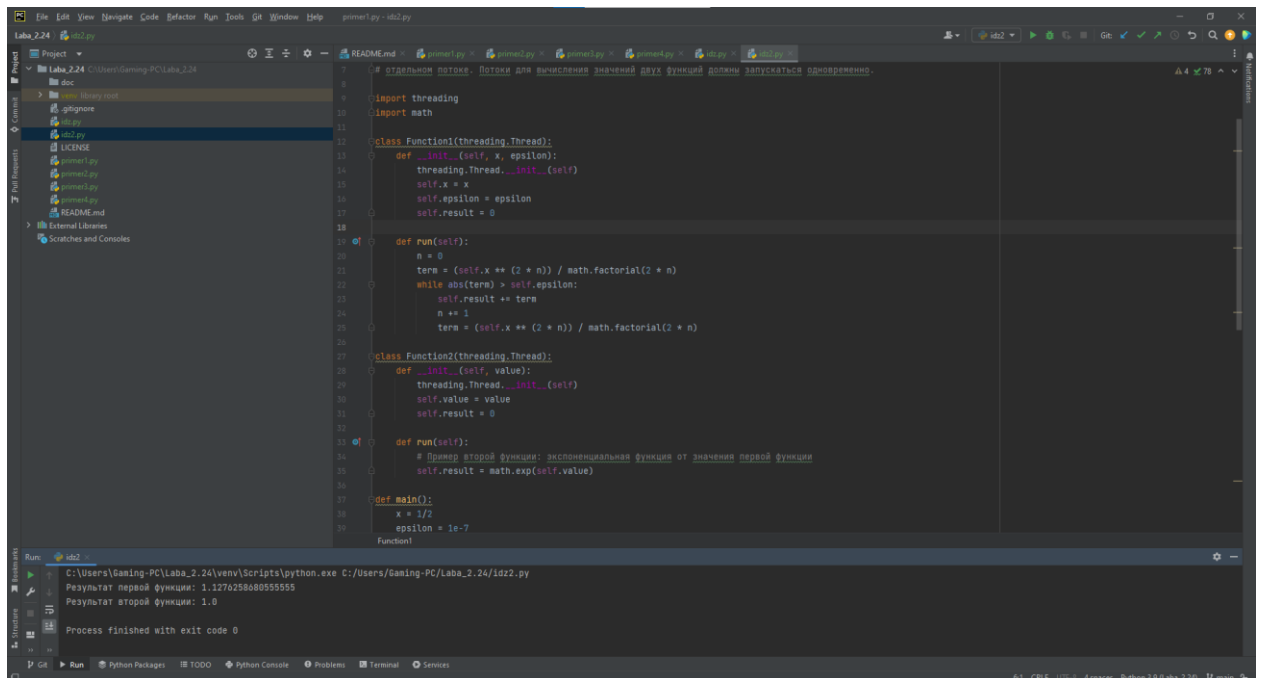


Рисунок 8. Выполнение индивидуального задания

Задание 5.

После выполнения работы на ветке develop, слил ее с веткой main и отправил изменения на удаленный сервер. Создал файл environment.yml и деактивировал виртуальное окружение.

```
(2.24) PS C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.24> conda env export > environment
(2.24) PS C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.24> conda deactivate
```

Рисунок 9. Деактивация ВО

Ссылка: https://github.com/EvgenyEvdakov/Laba_2.24

Ответы на контрольные вопросы:

1. Каково назначение и каковы приемы работы с Lock-объектом.

Назначение: Lock (или блокировка) - это механизм синхронизации, предназначенный для предотвращения конфликтов доступа к общим ресурсам из нескольких потоков.

Приемы работы:

- `acquire()`: Захватывает блокировку. Если блокировка уже захвачена другим потоком, текущий поток блокируется до ее освобождения.
- `release()`: Освобождает блокировку. Если есть ожидающие потоки, один из них получит блокировку.

2. В чем отличие работы с RLock-объектом от работы с Lock-объектом.

RLock (Reentrant Lock) - это вариант Lock, который может быть захвачен несколько раз одним и тем же потоком. Однако, чтобы успешно освободить RLock, его также необходимо освободить столько раз, сколько было сделано захватов.

3. Как выглядит порядок работы с условными переменными?

- Создать объект Condition, связанный с блокировкой.
- Использовать методы `wait()`, `notify()`, и `notify_all()` для организации ожидания и оповещения.

4. Какие методы доступны у объектов условных переменных?

- `acquire()`: Захватывает связанную блокировку.
- `release()`: Освобождает связанную блокировку.
- `wait(timeout=None)`: Ожидает оповещения, освобождая блокировку.

Может быть прерван методом `notify()` или по истечении времени.

- `notify(n=1)`: Будит один поток, ожидающий условную переменную.
- `notify_all()`: Будит все потоки, ожидающие условную переменную.

5. Каково назначение и порядок работы с примитивом синхронизации “семафор”?

Назначение: Семафор - это объект синхронизации, ограничивающий доступ к общему ресурсу. Он имеет счетчик, который уменьшается при захвате и увеличивается при освобождении.

Порядок работы:

- Создать семафор с начальным значением.
- Использовать `acquire()` для захвата и `release()` для освобождения.

6. Каково назначение и порядок работы с примитивом синхронизации “событие”?

Назначение: Событие - это сигнальный механизм, позволяющий одному потоку оповещать другие о том, что что-то произошло.

Порядок работы:

- Создать событие.
- Использовать `set()` для установки события и `clear()` для сброса.
- Другие потоки могут использовать `wait()` для блокировки до установки события.

7. Каково назначение и порядок работы с примитивом синхронизации “таймер”?

Назначение: Таймер - это событие, которое срабатывает через определенный интервал времени.

Порядок работы:

- Создать таймер с указанием интервала и функции, которая будет выполнена по истечении времени.

- Запустить таймер.

8. Каково назначение и порядок работы с примитивом синхронизации “барьер”?

Назначение: Барьер - это точка синхронизации, где несколько потоков могут встречаться и дожидаться друг друга.

Порядок работы:

- Создать барьер с указанием количества потоков, которые должны встретиться.

- Каждый поток использует `wait()` для ожидания других потоков.
- После того как все потоки встретились, они могут продолжить выполнение.

9. Сделайте общий вывод о применении тех или иных примитивов синхронизации в зависимости от решаемой задачи.

Выбор примитива синхронизации зависит от конкретной задачи. Например, `Lock` подходит для простых критических секций, `Condition` для ожидания определенного состояния, `Semaphore` для управления ресурсами, `Event` для сигнализации, `Timer` для отложенных действий, и `Barrier` для синхронизации нескольких потоков в одной точке.

Вывод: приобрел навыки использования примитивов синхронизации в языке программирования Python версии 3.x.