Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.5 дисциплины «Основы кроссплатформенного программирования»

	Выполнил:
	Евдаков Евгений Владимирович
	1 курс, группа ИТС-б-о-22-1,
	11.03.02 «Инфокоммуникационные
	технологии и системы связи»,
	направленность (профиль)
	«Инфокоммуникационные системы и
	сети», очная форма обучения
	(подпись)
	Руководитель практики:
	Воронкин Р. А., доцент кафедры
	<u>инфокоммуникаций</u>
	(подпись)
Этчет защищен с оценкой	Дата защиты

Tema: Работа с кортежами в языке Python.

Цель: приобретение навыков по работе с кортежами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ход работы:

Задание 1. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензий МІТ и язык программирования Python, также добавил файл .gitignore с необходимыми правилами. Клонировал свой репозиторий на свой компьютер.

```
C:\Users\Gaming-PC>git clone https://github.com/EvgenyEvdakov/Laba_2.5.git
Cloning into 'Laba_2.5'...
remote: Enumerating objects: 11, done.
remote: Counting objects: 100% (11/11), done.
remote: Compressing objects: 100% (10/10), done.
remote: Total 11 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (11/11), 4.20 KiB | 4.20 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (2/2), done.
```

Рисунок 1. Клонирование репозитория

Задание 2. Организовал свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow, появилась новая ветка develop в которой буду выполнять дальнейшие задачи.

```
C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.5>git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?
- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?

Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [bugfix/]

Release branches? [hotfix/]

Support branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [C:/Users/Gaming-PC/Laba_2.5/.git/hooks]
```

Рисунок 2. Модель ветвления git-flow

Задание 3. Создал проект РуСharm в папке репозитория. Приступил к работе с примером №1. Добавил новый файл primer1.py.

Условие примера: ввести кортеж A из 10 элементов, найти сумму элементов, меньших по модулю 5, и вывести ее на экран. Использовать в программе вместо списков кортежи.

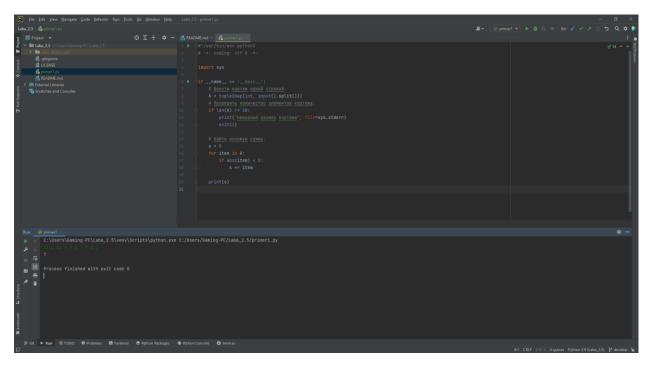


Рисунок 3. Реализация первого примера

Задание 4. Создал новый файл под названием primer2.py. Приступил к работе с примером №2.

Условие примера: в перечне названий дней недели вычисляется порядковый номер дня.

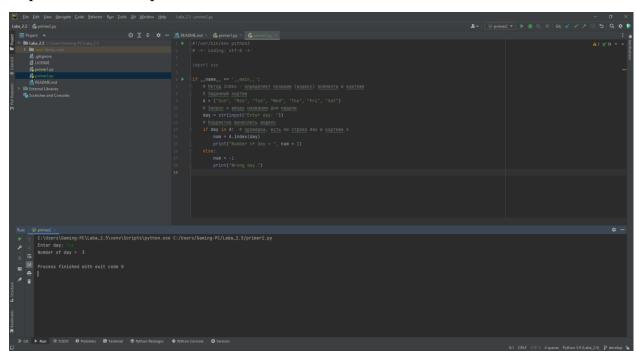


Рисунок 4. Реализация второго примера

Задание 5.

Индивидуальное задание

Вариант 9 (по списку группы)

Создал новый файл под названием individual.py.

Условие задания: если в кортеже есть хотя бы одна тройка соседних чисел, в которой средний элемент больше своих «соседей», т. е. предшествующего и последующего, то напечатать все элементы, предшествующие элементам последней из таких троек.

```
| State | Stat
```

Рисунок 5. Программа индивидуального задания

Задание 6.

После выполнения работы на ветке develop, слил ее с веткой main и отправил изменения на удаленный сервер.

Рисунок 6. Слияние ветки develop и main

Ссылка: https://github.com/EvgenyEvdakov/Laba_2.5

Ответы на контрольные вопросы:

1. Что такое списки в языке Python?

Список (list) — это структура данных для хранения объектов различных типов. В нем можно хранить объекты различных типов. Размер списка не статичен, его можно изменять. Список по своей природе является изменяемым типом данных. В Python не обязательно, чтобы все элементы списка были одного типа.

2. Каково назначение кортежей в языке Python?

Кортеж в Python — это более быстрый и неизменяемый аналог списка. Он очень часто используется для защиты хранимых данных приложения от незапланированных или непреднамеренных изменений.

3. Как осуществляется создание кортежей?

Кортеж создается путем помещения всех элементов (элементов) в круглые скобки (), разделенных запятыми.

4. Как осуществляется доступ к элементам кортежа?

Доступ к элементам кортежа осуществляется также как к элементам списка — через указание индекса.

5. Зачем нужна распаковка (деструктуризация) кортежа?

Деструктуризация кортежа позволяет извлекать отдельные элементы кортежа и присваивать их значения переменным. Часто кортежи содержат значения разных типов. Сложно запомнить, каким индексом обозначается каждое значение. Чтобы упростить работу, можно разобрать кортеж.

6. Какую роль играют кортежи в множественном присваивании?

Кортежи играют важную роль в множественном присваивании, потому что они могут быть использованы для одновременного присваивания нескольких переменных из кортежа.

7. Как выбрать элементы кортежа с помощью среза?

Элементы кортежа можно выбрать с помощью среза, указав индексы начала и конца нужного диапазона через двоеточие в квадратных скобках.

8. Как выполняется конкатенация и повторение кортежей?

Конкатенация (объединение) кортежей в Python выполняется с помощью оператора "+". Для повторения кортежа используется оператор "*".

9. Как выполняется обход элементов кортежа?

Обход элементов кортежа может быть выполнен с помощью цикла for.

10. Как проверить принадлежность элемента кортежу?

Для проверки нахождения элемента в кортеже можно использовать оператор in.

11. Какие методы работы с кортежами Вам известны?

- A. count(x) возвращает количество вхождений элемента x в кортеж.
- B. index(x) возвращает индекс первого вхождения элемента x в кортеже.
 - C. len(t) возвращает длину кортежа t.
- D. sorted() возвращает новый отсортированный список из элементов кортежа.

12. Допустимо ли использование функций агрегации таких как len(), sum() и т. д. при работе с кортежами?

Да, использование функций агрегации, таких как len(), sum(), min(), max() и т.д. является допустимым при работе с кортежами в Python, так как они позволяют получать информацию о элементах кортежа и выполнять различные математические операции над ними.

13. Как создать кортеж с помощью спискового включения.

Для создания кортежа с помощью спискового включения можно использовать функцию tuple(), которая преобразует список в кортеж.

Вывод: приобрел навыки по работе с кортежами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.