# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт перспективной инженерии Департамент цифровых, робототехнических систем и электроники

## ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №1 дисциплины «Объектно-ориентированное программирование»

	Выполнил: Евдаков Евгений Владимирович 3 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения
	(подпись)
	Проверил: Воронкин Р. А., доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники института перспективной инженерии (подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

**Цель:** приобретение навыков по работе с классами и объектами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

#### Ход работы:

Задание 1. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензий МІТ и язык программирования Python, также добавил файл .gitignore с необходимыми правилами. Клонировал свой репозиторий на свой компьютер. Организовал свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow, появилась новая ветка develop в которой буду выполнять дальнейшие задачи.

```
C:\Users\Eвгений>git clone https://github.com/EvgenyEvdakov/Laba_4.1.git Cloning into 'Laba_4.1'... remote: Enumerating objects: 5, done. remote: Counting objects: 100% (5/5), done. remote: Compressing objects: 100% (4/4), done. remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0) Receiving objects: 100% (5/5), done.
```

Рисунок 1. Клонирование репозитория

**Задание 2.** Создал виртуальное окружение conda и активировал его, также установил необходимые пакеты isort, black, flake8.

```
(base) PS C:\Users\Gaming-PC> cd C:\Users\Gaming-PC\Laba_4.1
(base) PS C:\Users\Gaming-PC\Laba_4.1> conda create -n 4.1 python=3.10
Collecting package metadata (current_repodata.json): done
Solving environment: done

=>> WARNING: A newer version of conda exists. <==
    current version: 23.1.0
    latest version: 24.9.1

Please update conda by running
    $ conda update -n base -c defaults conda

Or to minimize the number of packages updated during conda update use
    conda install conda=24.9.1

## Package Plan ##
    environment location: C:\Users\Gaming-PC\.conda\envs\4.1
    added / updated specs:
    - python=3.10

The following NEW packages will be INSTALLED:</pre>
```

Рисунок 2. Создание виртуального окружения

**Задание 3.** Создал проект РуСharm в папке репозитория. Приступил к работе с примером. Добавил новый файл primer1.py.

**Условие примера:** Рациональная (несократимая) дробь представляется парой целых чисел (a, b), где а — числитель, b — знаменатель. Создать класс Rational для работы с рац иональными дробями. Обязательно должны быть реализованы операции:

- сложения add, (a, b) + (c, d) = (ad + be, bd);
- вычитания sub, (a,b)-(c,d)=(ad-be,bd);
- умножения mul, (a, b) × (c, d) = (ac, bd);
- деления div, (a, b)/(c, d) = (ad, be);
- сравнения equal, greate, less.

Должна быть реализована приватная функция сокращения дроби reduce, которая обязательно вызывается при выполнении арифметических операций. Напишем программу для решения поставленной задачи:

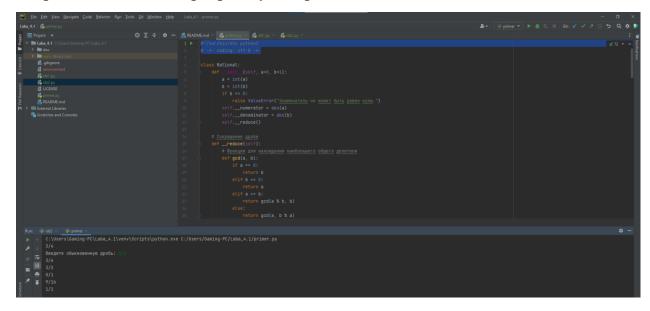


Рисунок 3. Выполнение первого примера

#### Задание 4.

#### Индивидуальное задание

#### Вариант 6

Создал новый файл под названием idz1.py.

Условие задания: парой называется класс с двумя полями, которые обычно имеют имена first и second. Требуется реализовать тип данных с помощью такого класса. Во всех заданиях обязательно должны присутствовать:

- метод инициализации \_\_init\_\_; метод должен контролировать значения аргументов на корректность;
  - ввод с клавиатуры read;
  - вывод на экран display.

Реализовать внешнюю функцию с именем make\_тип(), где тип — тип реализуемой структуры. Функция должна получать в качестве аргументов значения для полей структуры и возвращать структуру требуемого типа. При передаче ошибочных параметров следует выводить сообщение и заканчивать работу.

Поле first — целое положительное число, калорийность 100 г продукта; поле second — дробное положительное число, масса продукта в килограммах. Реал изовать метод power() — вычисление общей калорийности продукта.

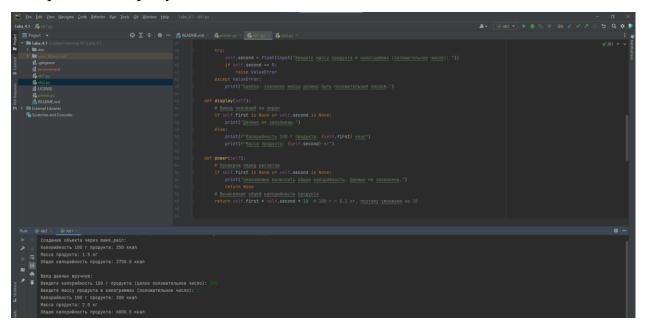


Рисунок 4. Выполнение первого индивидуального задания Создал новый файл под названием idz2.py.

**Условие задания:** составить программу с использованием классов и объектов для решения задачи. Во всех заданиях, помимо указанных в задании операций, обязательно должны быть реализованы следующие методы:

• метод инициализации \_\_init\_\_;

- ввод с клавиатуры read;
- вывод на экран display.

Номер варианта необходимо уточнить у преподавателя. В раздел программы, начинающийся после инструкции if \_\_name\_\_ = '\_\_main\_\_': добавить код, демонстрирующий возможности разработанного класса.

Создать класс Point для работы с точками на плоскости. Координаты точки — декартовы. Обязательно должны быть реализованы: перемещение точки по оси X, перемещение по оси Y, определение расстояния до начала координат, расстояния между двумя точками, преобразование в полярные координаты, сравнение на совпадение и несовпадение.

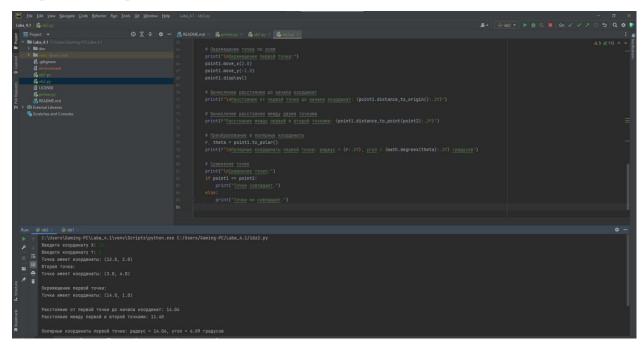


Рисунок 5. Выполнение второго индивидуального задания

#### Залание 5.

После выполнения работы на ветке develop, слил ее с веткой main и отправил изменения на удаленный сервер. Создал файл envirement.yml и деактивировал виртуальное окружение.

(4.1) PS C:\Users\Gaming-PC\Laba\_4.1> conda env export > environment
(4.1) PS C:\Users\Gaming-PC\Laba\_4.1> conda deactivate

Рисунок 6. Деактивация ВО

Ссылка: https://github.com/EvgenyEvdakov/Laba\_4.1

Ответы на контрольные вопросы:

#### 1. Как осуществляется объявление класса в языке Python?

В Python класс объявляется с помощью ключевого слова class, после которого указывается имя класса и двоеточие. Внутри класса можно определять методы и атрибуты.

#### 2. Чем атрибуты класса отличаются от атрибутов экземпляра?

- Атрибуты класса это переменные, которые принадлежат самому классу и являются общими для всех экземпляров этого класса. Они объявляются внутри класса, но вне любых методов.
- Атрибуты экземпляра это переменные, которые уникальны для каждого экземпляра (объекта) класса. Они обычно задаются внутри метода init () с использованием ключевого слова self.

#### 3. Каково назначение методов класса?

Методы класса — это функции, которые определяются внутри класса и могут взаимодействовать с атрибутами класса и экземпляра, выполнять действия, относящиеся к объектам класса. Они определяют поведение объектов и могут быть вызваны на экземплярах класса.

#### 4. Для чего предназначен метод \_\_init\_() класса?

Метод \_\_init\_\_() — это инициализатор, который автоматически вызывается при создании нового экземпляра класса. Он используется для задания начальных значений атрибутов экземпляра. Это своего рода конструктор объекта в Python.

#### 5. Каково назначение self?

self — это ссылка на текущий экземпляр класса. Он используется для доступа к атрибутам и методам этого экземпляра изнутри класса. В Python каждый метод экземпляра должен иметь self в качестве первого параметра, чтобы обращаться к атрибутам объекта.

#### 6. Как добавить атрибуты в класс?

Атрибуты экземпляра добавляются внутри метода \_\_init\_\_() или любого другого метода с использованием self. Атрибуты класса добавляются непосредственно внутри тела класса.

### 7. Как осуществляется управление доступом к методам и атрибутам в языке Python?

- Атрибуты и методы, которые начинаются с одного подчеркивания (\_), считаются приватными для внутреннего использования.
- Атрибуты и методы, которые начинаются с двух подчеркиваний (\_\_), подвергаются сильному "мягкому" сокрытию (name mangling) для предотвращения случайного доступа.
  - Все остальные атрибуты и методы считаются публичными.

#### 8. Каково назначение функции isinstance?

Функция isinstance(obj, class) проверяет, является ли объект obj экземпляром класса class (или его подкласса). Она возвращает True, если объект принадлежит указанному классу, и False в противном случае.

**Вывод:** приобрел навыки по работе с классами и объектами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.