Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт перспективной инженерии Департамент цифровых, робототехнических систем и электроники

ОТЧЕТ

По лабораторной работе №3 Дисциплины «Основы нейронных сетей»

D
Выполнил:
Domonini.

Евдаков Евгений Владимирович

3 курс, группа ИВТ-б-о-22-1,

09.03.01 «Информатика и вычислительная техника (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения

(подпись)

Руководитель практики:

Воронкин Р. А., доцент департамента цифровых и робототехнических систем и электроники и института перспективной инженерии

(подпись)

Тема: Сверточные нейронные сети.

Цель: изучить архитектуру и принципы работы сверточных нейронных сетей.

Ход работы:

Задание 1. Сверточные нейронные сети. Распознавание марок машин Рассмотрим применение сверточных слоев на примере задачи классификации машин по маркам: "Renault", "Mercedes", "Ferrari".

Сначала загрузим датасет из облака в colab:

```
# Подключение модуля для загрузки данных из облака import gdown

# Загрузка zip-архива с датасетом из облака на диск виртуальной машины colab gdown.download('https://storage.yandexcloud.net/aiueducation/Content/base/15/middle_fmr.zip', None, quiet=True)

**Timiddle_fmr.zip'
```

Рисунок 1. Загрузка датасета

Далее распакуем данные и зададим имя папки с ними:

```
# Разархивация датасета в директорию 'content/cars'
!unzip -qo "middle_fmr.zip" -d /content/cars

# Папка с папками картинок, рассортированных по категориям

IMAGE_PATH = '/content/cars/'
```

Рисунок 2. Распаковка данных

Теперь можно увидеть, что находится в загруженной базе. Для этого воспользуемся функцией listdir() из модуля оѕ и получим список папок по адресу IMAGE_PATH:

```
# Для работы с файлами import os
os.listdir(IMAGE_PATH)

['Ferrari', 'Renault', 'Mercedes']
```

Рисунок 3. Функция listdir()

Функция listdir() возвращает список папок в неопределенном порядке, поэтому список классов желательно отсортировать, чтобы имена классов всегда шли в одном порядке. Метками классов будут индексы имен классов в списке классов. Количество классов определим как длину списка классов.

```
# Определение списка имен классов
CLASS_LIST = sorted(os.listdir(IMAGE_PATH))

# Определение количества классов
CLASS_COUNT = len(CLASS_LIST)

# Проверка результата
print(f'Количество классов: {CLASS_COUNT}, метки классов: {CLASS_LIST}')

** Количество классов: 3, метки классов: ['Ferrari', 'Mercedes', 'Renault']
```

Рисунок 4. Определение списка имен и классов

Аналогично можно обратиться уже к каждой папке, чтобы получить имена файлов в них. Для этого соберем вместе путь до папки и имя папки:

```
i = 1

# Формирование пути к выборке одной марки авто
f'{IMAGE_PATH}{CLASS_LIST[i]}/'

∴ '/content/cars/Mercedes/'
```

Рисунок 5. Обращение к папке

Теперь можно получить списки файлов для всех классов:

```
for cls in CLASS_LIST:
    print(cls, ':', os.listdir(f'{IMAGE_PATH}{cls}/'))

Ferrari : ['car_Ferrari__1192.png', 'car_Ferrari__521.png', 'car_Ferrari__979.png', 'car_Ferrari__804.png',

Mercedes : ['car__626.png', 'car__473.png', 'car__735.png', 'car__293.png', 'car__8.png', 'car__247.png', 'car__8.png', 'car__626.png', 'car__473.png', 'car__735.png', 'car__293.png', 'car__8.png', 'car__247.png', 'car__8.png', 'car__
```

Рисунок 6. Получение списков файлов

Далее в цикле переберем все классы. Сформируем путь к классу, выберем из него один случайный экземпляр (при помощи функции random.choice()) и отобразим его в ячейке (получим содержимое картинки при помощи функции open() из модуля Image).

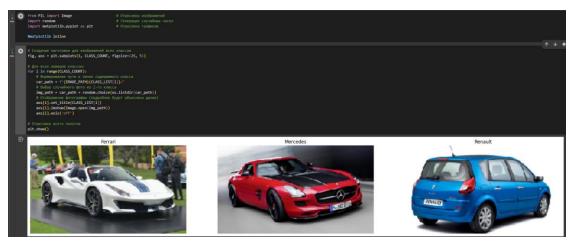


Рисунок 7. Перебор классов

Далее выполним создание списков файлов и их меток класса. По аналогии с тем, как выше осматривалось содержимое папок, можно получить имена файлов фотографий, собрать их в список data_files, а в список data_labels - собрать номера (метки) классов один за другим:

```
data_files = [] # Список путей к файлам картинок

# Список меток классов, соответствующих файлам

# Список меток классов, соответствующих файлам

# От class_label in range(CLASS_COUNT):

# Для всех классов по порядку номеров (их меток)

# Выборка имени класса из списка имен

# сlass_path = IMAGE_PATH + class_name # Формирование полного пути и папке с

# для всех классов по порядку номеров (их меток)

# Добавление | Получение списка имен файлов с изображениями класса

# для всех класса (class_files) # Получение списка имен файлов с изображениями текущего класса

# для всех класса (class_path) # Получение списка имен файлов с изображениями текущего класса

# для всех класса с добавлением родительского пути

# Добавление к общему списку всех файлов класса с добавлением родительского пути

# Добавление к общему списку меток текущего класса - их ровно столько, сколько файлов в классе

# Добавление к общему списку меток текущего класса - их ровно столько, сколько файлов в классе

# Добавление к общему списку меток текущего класса - их ровно столько, сколько файлов в классе

# Добавление к общему списку меток текущего класса - их ровно столько, сколько файлов в классе

# Добавление к общему списку меток текущего класса - их ровно столько, сколько файлов в классе

# Добавление к общему списку меток текущего класса - их ровно столько, сколько файлов в классе

# Добавление к общему списку меток текущего класса - их ровно столько, сколько файлов в классе

# Добавление к общему списку меток текущего класса - их ровно столько, сколько файлов в классе

# Добавление к общему списку меток текущего класса - их ровно столько, сколько файлов в классе

# Добавление к общему списку меток текущего класса - их ровно столько, сколько файлов в классе

# Добавление к общему списку меток текущего класса - их ровно столько, сколько файлов в классе

# Добавление к общему списку меток текущего класса - их ровно столько с изображениями текущего класса

# Добавление кофа и до поставление класса

# Добавление класса класса класса класса из с
```

Рисунок 8. Создание списков и их меток класса

Теперь в списках находятся пути к файлам и соответствующие им номера классов:

```
print('Пути к файлам: ', data_files[1085:1090])
print('Их метки классов:', data_labels[1085:1090])

Э Пути к файлам: ['/content/cars/Ferrari/car_Ferrari_938.png', '/content/cars/Ferrari_486.png', Их метки классов: [0, 0, 0, 1, 1]
```

Рисунок 9. Путь к файлам

Далее выполним формирование набора данных из имеющейся базы. Вначале зададим размеры изображения.

- перебираем в цикле пути к файлам изображений;
- открываем каждое изображение;
- приводим изображение к заданному размеру;
- переводим изображение в числовой формат;
- присоединяем полученный массив к общему списку;
- переводим общий список изображений в numpy-массив;
- переводим общий список меток классов в питру-массив.

```
[11] # Задание единых размеров изображений

ING_MIDTH = 128 # Высота изображения

ING_MEIGHT = 64 # Высота изображения

[12] import numpy as np # Библиотека работы с массивами

data_images = [] # Пустой список для данных изображений

for file_name in data_files:
    # Откратие и смена размера изображения
    img = Image.open(file_name).resize((ING_MIDTH, ING_HEIGHT))
    img_np = np.array(img) # Перевод в пumpy-массив
    data_images.append(img_np) # Добавление изображения в виде numpy-массива к общему списку

x_data = np.array(data_images) # Перевод общего списка изображений в пumpy-массив

y_data = np.array(data_images) # Перевод общего списка меток класса в numpy-массив

print(f'8 массив собрано (len(data_images)) фотографий следующей формы: (x_data.shape)')

print(f'0бщий массив данных изображений следующей формы: (y_data.shape)')

В массив собрано 3427 фотографий следующей формы: (y_data.shape)')
```

Рисунок 10. Задание размеров изображения

Изображения переведены в тензоры, посмотрим, в каком виде они сейчас хранятся в памяти, обратившись к первому из них по индексу:



Рисунок 11. Обращение к изображению

Далее выполним нормированние массива изображений.

```
vec. [15] # Нормированние массива изображений x_data = x_data / 255.
```

Рисунок 12. Нормированние массива изображений

Далее выполним создание сверточной сети. Для начала выполним подключение нужных слоев из модуля tensorflow.keras.layers.

```
[16] # Подключение нужных слоев из модуля tensorflow.keras.layers

from tensorflow.keras.models import Sequential

from tensorflow.keras.layers import Conv2D, MaxPooling2D, Dense, Flatten
from tensorflow.keras.layers import Dropout, BatchNormalization
```

Рисунок 13. Подключение слоев из модуля tensorflow.keras.layers

Далее скомпонуем рассмотренные в теоретической части слои, в комментариях детально распишем, каким образом меняется форма данных при прохождении через слои.

```
Congines worked to control apparatement app
```

Рисунок 14. Создание модели

Далее запросим сводку по архитектуре сети и проверим, верны ли расчеты форм тензоров на выходе слоев:

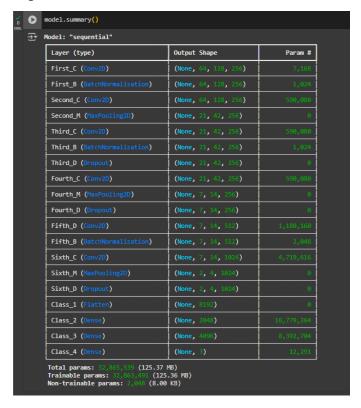


Рисунок 15. Архитектура сети

Затем нужно скомпилировать нейронную сеть. Для начала укажем метод подсчета ошибки сети – loss, по значению которой указанный оптимизатор (optimizer) пересчитает веса модели.

```
[19] # Подключение оптимизатора Adam
from tensorflow.keras.optimizers import Adam

# Компиляция модели
model.compile(loss='sparse_categorical_crossentropy', optimizer=Adam(learning_rate=0.0001), metrics=['accuracy'])
```

Рисунок 16. Подключение оптимизатора

Далее выполним обучение модели сверточной нейронной сети подготовленных данных.

Рисунок 17. Обучение модели

Далее выполним построение графиков.

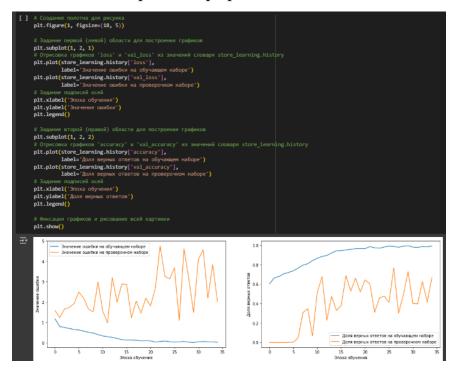


Рисунок 18. Построение графиков

Далее проведем аугментацию обучающих данных. Для начала Подключим все необходимые библиотеки:

```
[22] from PIL import Image, ImageEnhance # Инструменты для работы с изображениями import matplotlib.pyplot as plt # Отрисовка графиков import numpy as np # Работа с массивами import random # Генерация случайных чисел import math # Математические функции
```

Рисунок 19. Подключение библиотек

Рассмотрим методы на примере работы с одним изображением. Создадим экземпляр класса Image библиотеки PIL, загрузив изображение из файла при помощи функции Image.open(). В скобках укажем путь к изображению из списка data_files по номеру і. Поместим содержимое изображения в переменную img, что откроет доступ к методам (функциям) объекта-картинки:

```
i = 100 img = Image.open(data_files[i]) # Открытие i-го изображения из датасета print('Размер исходного изображения:', img.size)

→ Размер исходного изображения: (192, 108)
```

Рисунок 20. Экземпляр класса Image

Создадим сервисную функцию для вывода картинки с помощью инструмента .imshow() из модуля plt:

```
def show_image(img):
    plt.figure(figsize=(8, 5)) # Создание полотна для рисования
    plt.imshow(img) # Отрисовка изображения
    plt.axis('off') # Отключение ненужных осей
    plt.show() # Вывод результата
```

Рисунок 21. Сервисная функция

Также напишем сервисную функцию для визуального сравнения исходного изображения с измененным, и выведем прочитанную из файла картинку на экран:



Рисунок 22. Вывод картинки

После создадим изображение с новыми размерами функциейметодом .resize().



Рисунок 23. Изменение размеров

Далее с помощью функции-метода .crop() обрезаем изображение, выделяя прямоугольную область по заданным координатам.



Рисунок 24. Обрезка картинки

Далее напишем функцию случайной обрезки изображения random_crop(). Задавая разумные значения пределов обрезки (скажем, в пределах 0.25) и перезапуская ячейку, получим новые фрагменты из исходной фотографии.

```
[30] def random_crop(x, # Подаваемое изображение
f_x, # Предел обрезки справа и слева (в масштабе вирины)
}:

# Получение левой и правой границ обрезки
left = x.width * random.random() * f_x
right = x.width * (1. - random.random() * f_y) - 1.

# Получение верхней и нижней границ обрезки
upper = x.height * (1. - random.random() * f_y)
lower = x.height * (1. - random.random() * f_y) - 1.

return x.crop((left, upper, right, lower))

# Вывод картинок
show_image_pair(img_, img_crop)
# Вывод размеров результата
img_crop.size
```

Рисунок 25. Случайная обрезка картинки

Далее с помощью функции-метода .rotate() будем вращать картинку внутри ее границ.



Рисунок 26. Вращение картинки

Затем для создания новых обучающих изображений зададим небольшой угол и подрежем края. Угол должен быть случайным. Центр поворота сдвигать нет необходимости из-за обрезки краев.

Рисунок 27. Функция нахождения ширины и высоты прямоугольника

Далее воспользуемся функцией rotated_rect() для вычисления размеров прямоугольника обрезки, а затем обрежем исходную картинку методом .crop(), располагая рамку обрезки по центру исходной картинки:



Рисунок 28. Функция rotated_rect()

Теперь напишем функцию поворота на случайный угол (в градусах) с учетом необходимой обрезки:

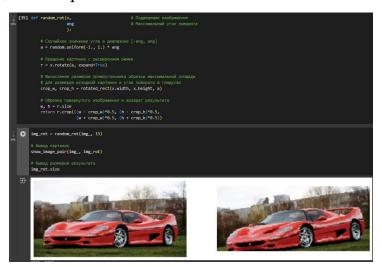


Рисунок 29. Функция поворота

Далее выполним отражение или поворот на угол, кратный 90 градусам: .transpose(). Затем обернем код по аналогии в функцию:

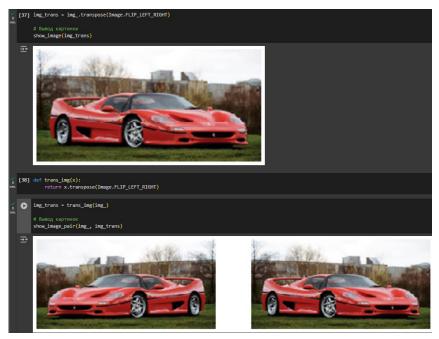


Рисунок 30. Отражение картинки

Далее выполним изменение контрастности: Contrast. И обернем код по аналогии в функцию.

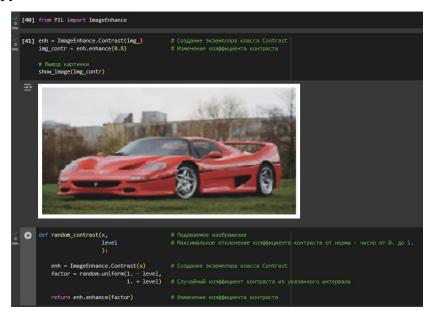


Рисунок 31. Изменение контрастности

После выполнить функцию контрастности и выполним изменение яркости: Brightness.

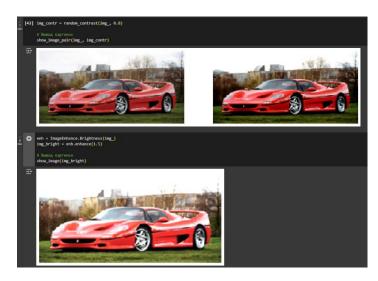


Рисунок 32. Изменение яркости

Далее обернем код по аналогии в функцию. И опробуем работу функции несколько раз:



Рисунок 33. Функция изменения яркости

Далее выполним случайное применение изменений изображения. Примените выбранное изменение картинки по случайному индексу: random.randrange(len(mod_oper)) из списка mod_oper.

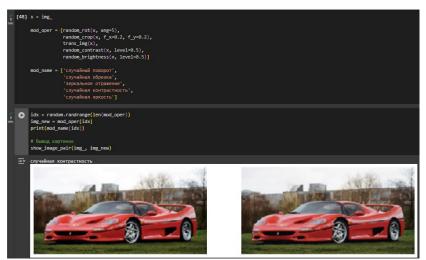


Рисунок 34. Случайное применение изменений изображения

Далее добавим цикл, который применит случайно отобранные изменения в случайном количестве.

Рисунок 35. Выполнение цикла

Теперь осталось собрать отдельные функции изменений в одну общую функцию случайной аугментации изображений.



Рисунок 36. Функция случайной аугментации изображений

При запуске будет происходить применение случайного количества методов аугментации в случайном порядке. Посмотрим на несколько вариантов аугментации одной картинки, запуская вычисления в цикле:

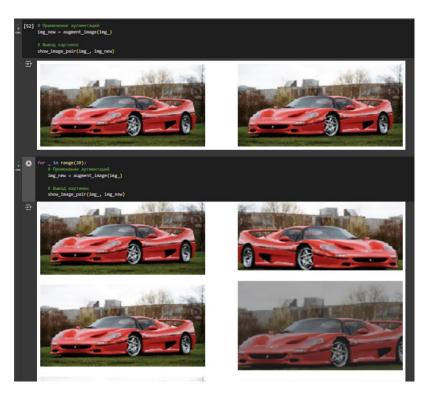


Рисунок 37. Запуск цикла

Задание 2. Сверточные нейронные сети (Практика 2). Для начала выполним подключение библиотек.

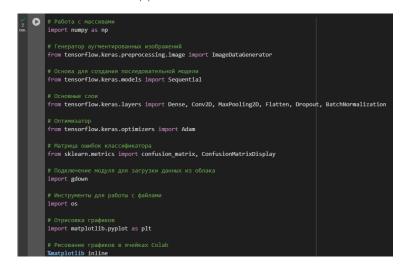


Рисунок 38. Загрузка библиотек

Задание гиперпараметров модели. Для начала необходимо правильно сгруппировать и организовать значения параметров, по которым будут производиться аугментация и обучение модели. Сперва зададим гиперпараметры для сети, которые включают директории для данных, значения для разделения выборок и входного размера изображений. А также выполним загрузку датасета и подготовку данных.

```
[2] # Задание гиперпараметров
                                 = '/content/cars' # Папка для обучающего набора данных 
= '/content/cars_test' # Папка для тестового набора данных
       TRAIN_PATH = '_/content/cars'
                                                  # Доля тестовых данных в общем наборе
# Доля проверочной выборки в обучающем наборе
      VAL SPLIT
      IMG_WIDTH
                                = 128
= 64
= 3
      IMG_HEIGHT
      IMG_CHANNELS
                                                                   # Количество каналов (для RGB равно В. для Grev равно 1)
     ROTATION_RANGE = 8

WIDTH_SHIFT_RANGE = 0.15

HEIGHT_SHIFT_RANGE = 0.15

ZOOM_RANGE = 0.15

BRIGHTNESS_RANGE = (0.7, 1.3)

HORIZONTAL_FLIP = True
                                                                   # Пределы сдвига по вертикали
                                                                 # Горизонтальное отражение разрешено
      OPTIMIZER
                                = Adam(0.0001)
[3] # Загрузка zip-архива с датасетом из облака на диск виртуальной машины colab gdown.download('https://storage.yandexcloud.net/aiueducation/Content/base/15/middle_fmr.zip', None, quiet=True)
→ 'middle_fmr.zip'
```

Рисунок 39. Загрузка датасета

Далее определим список классов и их число.

Рисунок 40. Определение списка классов

Для разделения данных требуется не только создать папку и указать путь к ней; также нужно определить количество изображений в каждом из трёх классов, выделить некоторую их долю (заданную в гиперпараметрах) в каждом классе, и уже потом переместить файлы по указанному пути в папку.

Рисунок 41. Перенос файлов для теста в отдельное дерево папок Далее рассмотрим генераторы изображений и выборок.

Рисунок 42. Генераторы изображения и выборок

Существует удобный метод генератора - .flow_from_directory(), который помогает извлечь из папок изображения для генерации, посчитать классы и автоматически вычислить метки классов для изображений.

Рисунок 43. Метод генератора - .flow_from_directory()

Элемент train_generator содержит 24 элемента. Выведем список из 24 пар.

Рисунок 44. Элемент train_generator

Далее выведем первую пару (изображение, метка) в первом батче.

```
[13] train_generator[0][0]
# (изображение, метка)

[[0.7725491 , 0.7686275 , 0.78823537],
[0.7725491 , 0.7686275 , 0.78823537],
[0.77647066, 0.7725491 , 0.79215693],
...,
[0.14901961, 0.04705883, 0.04313726],
[0.03921569, 0.01568628, 0.01568628],
[0.04313726, 0.02745098, 0.02745098]]],
```

Рисунок 45. Первая пара в первом батче

Далее выведем изображение из первой пары первого батча.

Рисунок 46. Изображение из первой пары первого батча После выведем первое изображение в первом батче.

Рисунок 47. Первое изображение в первом батче

Далее выполним создание экземпляра класса с массивом [1,2,3,4,5]. После выполним метод `run`, который всегда возвращает строку '123'.

Рисунок 48. Использование встроенных функций

После выполним проверку формы данных и проверку назначения меток классов.

```
[21] # Проверка формы данных тренировочной выборки: (train_generator[0][0].shape), (train_generator[0][1].shape), батчей: (len(train_generator)') print(f'Формы данных тренировочной выборки: (validation_generator[0][0].shape), (validation_generator[0][1].shape), батчей: (len(validation_generator)') print(f'Формы данных тестовой выборки: (test_generator[0][0].shape), (test_generator[0][1].shape), батчей: (len(test_generator)') print(f'Метки классов тренировочной выборки: (train_generator.class_indices)') print(f'Метки классов тренировочной выборки: (validation_generator.class_indices)') print(f'Метки классов тестовой выборки: (test_generator.class_indices)')

© ормы данных тренировочной выборки: (24, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 26 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 26 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 10 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 26 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 10 ормы данных тренировочной выборки: (15, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 10 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 12 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 12 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 12 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 12 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 12 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 12 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 12 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 12 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 12 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 12 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 12 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), батчей: 12 ормы данных тренировочной выборки: (14, 64, 128, 3), (24, 3), б
```

Рисунок 49. Проверка формы данных Далее выполним проверку работы генераторов выборок.

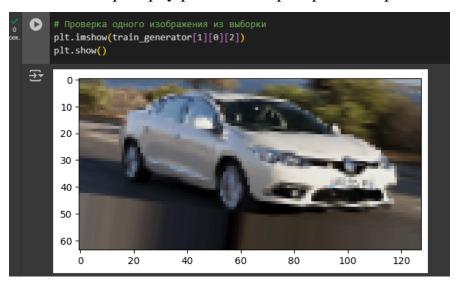


Рисунок 50. Проверка работы генераторов выборок

Сама же картинка представлена в виде трехмерного массива нормализованных пикселей (от 0 до 1):

```
[29] train_generator[1][0][2]

array([[[0.6039216 , 0.6431373 , 0.68235296], [0.6039216 , 0.6431373 , 0.68235296], [0.6039216 , 0.6431373 , 0.68235296], ...,
[0.57254905, 0.6 , 0.63529414], [0.57254905, 0.6 , 0.63529414], [0.57254905, 0.6 , 0.63529414], [0.57254905, 0.6 , 0.63529414], [0.6039216 , 0.6431373 , 0.68235296], [0.6039216 , 0.6431373 , 0.68235296], [0.6039216 , 0.6431373 , 0.68235296], ...,
[0.5686275 , 0.6 , 0.6313726 ], [0.5686275 , 0.6 , 0.6313726 ], [0.5686275 , 0.6 , 0.6313726 ],
```

Рисунок 51. Трехмерный массив

Теперь создадим функцию для удобного просмотра сразу множества картинок из заданного батча. Для отрисовки нескольких изображений используем функцию .subplots() библиотеки matplolib.pyplot.

Рисунок 52. Использование функции .subplots() Далее посмотрим на примеры из обучающей выборки:

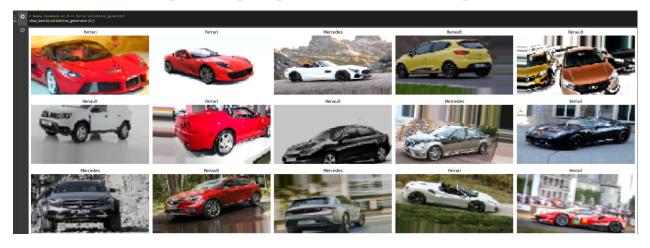


Рисунок 53. Примеры из обучающей выборки Далее посмотрим на примеры из проверочной выборки:

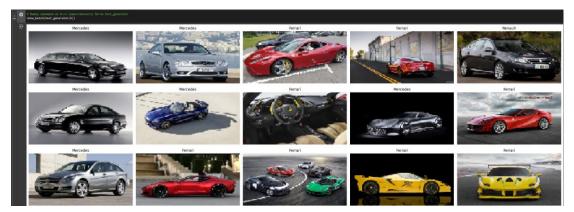


Рисунок 53. Примеры из проверочной выборки

Далее выполним создание и обучение модели нейронной сети. Для этого используем сервисные функции.

Рисунок 54. Сервисные функции

Далее выполним функцию вывода результатов оценки модели на заданных данных.

Рисунок 55. Функция вывода результатов оценки модели на заданных данных

Далее напишем совместную функцию обучения и оценки модели нейронной сети.

```
# Совместная функция обучения и оценки модели нейронной сети

def compile_train_eval_model(model, # модель нейронной сети

train_data, # обучающие данные

val_data, # проверочные данные

class_labels=CLASS_LIST, # список меток классов

title='', # название модели

optimizer=OPTIMIZER, # оптимизатор

epochs=EPOCHS, # количество эпох обучения

batch_size=BATCH_SIZE, # размер батча

graph_size=(20, 5), # размер полотна для графиков обучения

cm_size=(10, 10) # размер полотна для матрицы ошибок
):

# Компиляция и обучение модели на заданных параметрах

# В качестве проверочных используются тестовые данные

compile_train_model(model,
 train_data,
 val_data,
 optimizer=optimizer,
 epochs=epochs,
 batch_size=batch_size,
 figsize=graph_size)

# Вывод результатов оценки работы модели на тестовых данных

eval_model(model, test_data[0][0], test_data[0][1],
 class_labels=class_labels,
 title=title,
 figsize=cm_size)
```

Рисунок 56. Совместная функция обучения и оценки модели нейронной сети Теперь создадим модель, обучим ее на генерируемых данных и оценим работу на тестовых:

```
Compared model_core * Sequential()

1 Repused compared code
model_core * Sequential()

2 Repused compared code
model_core * Sequential()

3 Repused compared code
model_core * Sequential()

3 Repused compared code
model_core * Add (Convol(55, (3, 3), padding='same', activation='relu'))

1 Representation * Add (Convol(55, (3, 3), padding='same', activation='relu'))
model_core * Add (Convol(55, (3, 3), padding='same', activation='relu'))
m
```

Рисунок 57. Создание модели

Результат создания модели и обучения модели:

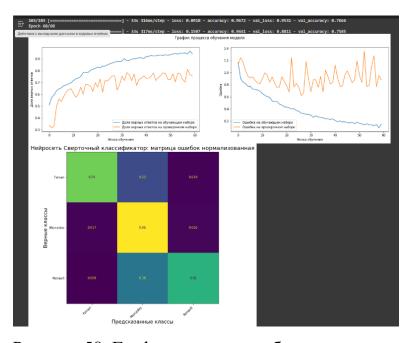


Рисунок 58. Графики процесса обучения модели

Выполнение индивидуальных заданий:

Задание 1.

Условие: необходимо создать нейронную сеть, распознающую рукописные цифры. Используя подготовленную базу и шаблон ноутбука, необходимо нормировать данные, а также создать и обучить сверточную сеть.

- Параметры модели: сеть должна содержать минимум 2 сверточных слоя; полносвязные слои; слои подвыборки, нормализации, регуляризации по 1 шт.
- Гиперпараметры обучения: функция ошибки категориальная кроссэнтропия, оптимизатор Adam с шагом обучения одна тысячная, размер батча 128, количество эпох 15, детали обучения отображать.

В конце необходимо вывести график обучения: доли верных ответов на обучающей и проверочной выборках.

Для начала выполним загрузку датасета MNIST:

```
[1] # загрузка датасета MNIST

from tensorflow.keras.datasets import mnist
(x_train, y_train), (x_test, y_test) = mnist.load_data()

Downloading data from <a href="https://storage.googleapis.com/tensorflow/tf-keras-datasets/mnist.npz">https://storage.googleapis.com/tensorflow/tf-keras-datasets/mnist.npz</a>
11490434/11490434 — 0s Ous/step
```

Рисунок 59. Загрузка датасета MNIST

Далее выполним загрузку необходимых библиотек:

```
[2] # Подключение утилит для to_categorical from tensorflow.keras import utils

# Подключение библиотеки для работы с массивами import numpy as np

# Подключение библиотек для отрисовки изображений import matplotlib.pyplot as plt

# Подключение библиотеки для генерации случайных чисел import random

# Подключение класса для работы с изображением from PIL import Image

# Вывод изображения в ноутбуке, а не в консоли или файле %matplotlib inline
```

Рисунок 60. Загрузка библиотек

Далее выполним вывод изображений каждого класса для ознакомления

с датасетом:



Рисунок 61. Вывод изображений

Далее посмотрим форматы выборок перед обучением:

```
[4] # добавляем размерность массиву mnist, чтобы сеть поняла что это чб
    x_train = x_train.reshape(x_train.shape[0], x_train.shape[1], x_train.shape[2], 1)
    x_test = x_test.reshape(x_test.shape[0], x_test.shape[1], x_test.shape[2], 1)
    # преобразуем выборки с ответами в ОНЕ
    y_train = utils.to_categorical(y_train, 10)
    y_test = utils.to_categorical(y_test, 10)
    # посмотрим форматы выборок перед обучением
    print('x_train:', x_train.shape)
    print('x_test:', x_test.shape)
    print()
    print('y_train:', y_train.shape)
    print('y_test:', y_test.shape)
→ x_train: (60000, 28, 28, 1)
    x_test: (10000, 28, 28, 1)
    y_train: (60000, 10)
    y_test: (10000, 10)
```

Рисунок 62. Форматы выборок

Далее выполним создание модели и выведем ее структуру:

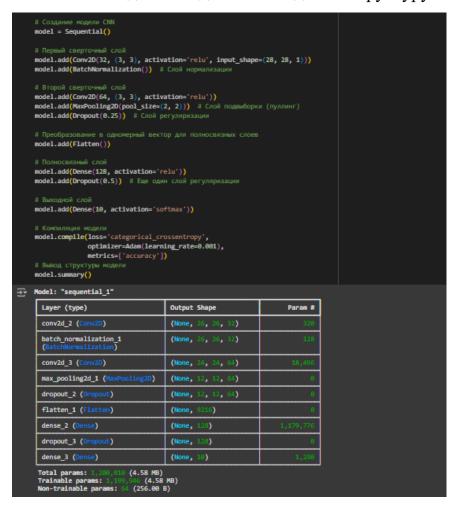


Рисунок 63. Создание модели

Затем выполним обучение модели:

```
[6] # Обучение модели
history = model.fit(x_train, y_train,
                    batch_size=128,
epochs=15,
                   validation_data=(x_test, y_test))
Epoch 7/15
469/469
                          — 204s 334ms/step - accuracy: 0.9719 - loss: 0.0826 - val_accuracy: 0.9910 - val_loss: 0.0318
    469/469 Epoch 8/15
469/469 Epoch 9/15
469/469 —
                   _______ 156s 333ms/step - accuracy: 0.9778 - loss: 0.0656 - val_accuracy: 0.9906 - val_loss: 0.0345
    Hop/Hop
Epoch 10/15
Epoch 10/15
469/469 193s 315ms/step - accuracy: 0.9798 - loss: 0.0597 - val_accuracy: 0.9912 - val_loss: 0.0371
    Epoch 11/15
469/469
                          — 200s 311ms/step - accuracy: 0.9801 - loss: 0.0563 - val_accuracy: 0.9912 - val_loss: 0.0313
    Epoch 12/15
469/469
                          — 206s 321ms/step - accuracy: 0.9830 - loss: 0.0504 - val_accuracy: 0.9910 - val_loss: 0.0315
    469/469 Epoch 13/15
469/469 Epoch 14/15
469/469 Epoch 15/15
469/469 Epoch 15/15
                         —— 202s 321ms/step - accuracy: 0.9828 - loss: 0.0502 - val_accuracy: 0.9909 - val_loss: 0.0375
                       — 153s 326ms/step - accuracy: 0.9845 - loss: 0.0455 - val_accuracy: 0.9910 - val_loss: 0.0379
```

Рисунок 64. Обучение модели

Далее выполним оценку точности на тестовых данных:

```
[ ] # Оценка точности на тестовых данных score = model.evaluate(x_test, y_test, verbose=0) print('Test loss:', score[0]) print('Test accuracy:', score[1])

→ Test loss: 0.03708580136299133 Test accuracy: 0.9896000027656555
```

Рисунок 65. Оценка точности

После выполним построение графиков:

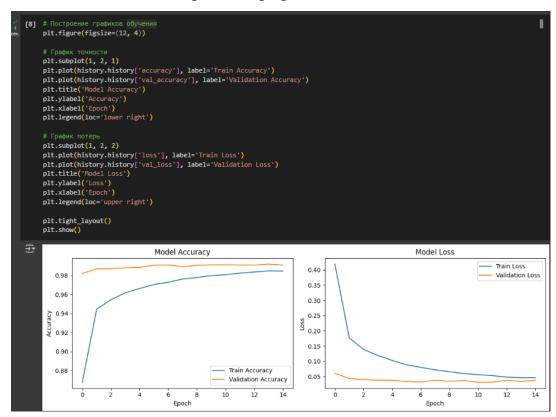


Рисунок 66. Построение графиков

Задание 2.

Условие: необходимо использовать датасет "Пассажиры автобуса", создать нейронную сеть для решения задачи классификации пассажиров на входящих и выходящих.

Добиться точности работы модели выше 90% на проверочной выборке. Для этого, для начала выполним загрузку необходимых библиотек.

```
# методы для отрисовки изображений from PIL import Image

# Для отрисовки графиков import matplotlib.pyplot as plt

# Для генерации случайных чисел import random

# Библиотека работы с массивами import numpy as np

# Для работы с файлами import os

# импортируем модуль для загрузки данных import gdown

# для разделения выборок from sklearn.model_selection import train_test_split

# для создания сети from tensorflow.keras.models import Sequential

# для создания слоев from tensorflow.keras.layers import Dense, Conv2D, MaxPooling2D, Flatten, Dropout, BatchNormalization

# для работы с изображениями from tensorflow.keras.preprocessing import image

# оптимизатор from tensorflow.keras.preprocessing import image

# оптимизатор from tensorflow.keras.optimizers import Adam
```

Рисунок 68. Загрузка библиотек

Затем выполним загрузку датасета:

```
| [2] # загрузка датасета, укажем путь к базе в Google Drive, база в виде .zip-apxива gdown.download('https://storage.yandexcloud.net/aiueducation/Content/base/14/bus.zip', None, quiet=True)

# Распакуем архив в директорию 'content/bus'
!unzip -q "bus.zip" -d /content/bus

# Папка с папками картинок, рассортированных по категориям

IMAGE_PATH = '/content/bus/'

# Получение списка папок, находящемуся по адресу в скобках
os.listdir(IMAGE_PATH)

| Выходящий', 'Входящий']
```

Рисунок 69. Загрузка датасета

После выполним определение списка имен классов и определение количества классов и выведем результат.

Рисунок 70. Вывод результата

Далее получим список файлов для каждого класса:

```
[4] # Получения списка файлов для каждого класса

for cls in CLASS_LIST:
    print(cls, ':', os.listdir(f'{IMAGE_PATH}{cls}/'))

Входящий : ['05621.jpg', '05975.jpg', '09902.jpg', '02139.jpg', '04833.jpg', '04259.jpg', '01807.jpg', '04531.jpg', '06348.jpg', '026
Въхходящий : ['00902.jpg', '02139.jpg', '01807.jpg', '00578.jpg', '02474.jpg', '00243.jpg', '01955.jpg', '01808.jpg', '01856.jpg', '00
```

Рисунок 71. Список файлов для каждого класса

Далее выполним отрисовку изображений и получим две случайные картинки, одна из которых будет соответствовать входящему, а другая выходящему.



Рисунок 72. Отображение входящих и выходящих Далее выполним вывод общего размера базы обучения:

```
# Список путей к файлам картинок
data_labels = [] # Список меток классов, соответствующих файлам

for class_label in range(CLASS_COUNT): # Для всех классов по порядку номеров
    class_name = CLASS_LIST[class_label] # Выборка имени класса из списка имен
    class_path = IMAGE_PATH + class_name # Формирование полного пути к папке с
    class_files = os.listdir(class_path) # Получение списка имен файлов с изображениями класса
    print(f'Pasmep класса {class_name} cocтaвляет {len(class_files)} фото')

# Добавление к общему списку всех файлов класса с добавлением родительского
    data_files += [f'{class_path}/{file_name}' for file_name in class_files]

# Добавление к общему списку меток текущего класса - их ровно столько, сколько файлов в классе
    data_labels += [class_label] * len(class_files)

print()
    print(')
    print(')
    print('Общий размер базы для обучения:', len(data_labels))

**Pasмер класса Входящий составляет 6485 фото
    Pasмер класса Входящий составляет 2596 фото

Общий размер базы для обучения: 9081
```

Рисунок 73. Размер базы обучения

Далее выполним преобразование всех изображений в numpy-массив нужного размера, после чего выведем формы массива х и у.

```
from tensorflow.keras.utils import to_categorical
target_size = (128, 128)

X = []

# Преобразуем все изображения в питру-массив нужного размера
for path in data_files:
    img = image.load.img(path, target_size-target_size) # Загружаем изображение
    img_array = imge_array / 255.0 # Нормализация значений
    X.append(img_array) # Нормализация значений
    X.append(img_array) # Добавляем к общему списку

# Преобразуем список изображений в массив питру
X = np.array(X)

# Преобразуем метки в питру-массив
y = np.array(data_labels)

print(f"Форма массива X: {X.shape}")
print(f"Форма массива y: {y.shape}")

# Форма массива X: (9881, 128, 128, 3)
Форма массива y: (9981,)
```

Рисунок 74. Преобразование изображений

Затем выполним разделение на обучающую и тестовую выборки

Рисунок 75. Разделение на обучающую и тестовую выборки После чего посмотрим на результат разделения:

```
print(f'Размер обучающей выборки: {X_train.shape}, метки: {y_train.shape}')
print(f'Размер тестовой выборки: {X_test.shape}, метки: {y_test.shape}')

Размер обучающей выборки: (7264, 128, 128, 3), метки: (7264,)
Размер тестовой выборки: (1817, 128, 128, 3), метки: (1817,)
```

Рисунок 76. Результат разделения на обучающую и тестовую выборки Далее выполним создание модели и выполним ее компиляцию.

Рисунок 77. Создание модели

Далее выполним разделение обучающей выборки на train и validation:

```
[24] # Разделение обучающей выборки на train и validation
cex. X_train_final, X_val, y_train_final, y_val = train_test_split(
X_train, y_train_hot, test_size=0.2, random_state=42)
```

Рисунок 78. Разделение обучающей выборки на train и validation После чего выполним обучение модели:

```
# Обучение модели
history = model.fit(
    X_train_final, y_train_final,
           epochs=30,
batch_size=32,
validation_data=(X_val, y_val),
:h 8/30
                               4s 22ms/step - accuracy: 0.9944 - loss: 0.0229 - val_accuracy: 0.9759 - val_loss: 0.0786
| Floch 14/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9982 - loss: 8.8666 - val_accuracy: 8.9917 - val_loss: 8.8358 |
| Floch 15/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9985 - loss: 8.8666 - val_accuracy: 8.9917 - val_loss: 8.8668 |
| Floch 16/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9985 - loss: 8.8669 - val_accuracy: 8.9987 - val_loss: 8.8685 |
| Floch 16/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9977 - loss: 8.8664 - val_accuracy: 8.9975 - val_loss: 8.8685 |
| Floch 17/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9938 - loss: 8.8162 - val_accuracy: 8.9914 - val_loss: 8.8525 |
| Floch 18/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9983 - loss: 8.8655 - val_accuracy: 8.9944 - val_accuracy: 8.994612 |
| Floch 18/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9949 - loss: 8.8134 - val_accuracy: 8.9921 - val_loss: 8.8777 |
| Floch 26/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9954 - loss: 8.8134 - val_accuracy: 8.9981 - val_loss: 8.828 |
| Floch 26/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9954 - loss: 8.8133 - val_accuracy: 8.9759 - val_loss: 8.828 |
| Floch 26/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9954 - loss: 8.8133 - val_accuracy: 8.9759 - val_loss: 8.828 |
| Floch 26/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9954 - loss: 8.8133 - val_accuracy: 8.9759 - val_loss: 8.828 |
| Floch 26/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9954 - loss: 8.8133 - val_accuracy: 8.9759 - val_loss: 8.828 |
| Floch 26/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9954 - loss: 8.8133 - val_accuracy: 8.9759 - val_loss: 8.828 |
| Floch 26/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9954 - loss: 8.8133 - val_accuracy: 8.9759 - val_accuracy: 8.9262 |
| Floch 26/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9954 - loss: 8.8133 - val_accuracy: 8.9759 - val_accuracy: 8.9262 |
| Floch 26/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9954 - loss: 8.8133 - val_accuracy: 8.9759 - val_accuracy: 8.9262 |
| Floch 26/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9954 - loss: 8.8133 - val_accuracy: 8.9759 - val_accuracy: 8.9262 |
| Floch 26/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9954 - loss: 8.8133 - val_accuracy: 8.9759 - val_accuracy: 8.9262 |
| Floch 26/38 | St. 22ms/step - accuracy: 8.9954 - loss: 8.8135 - val_accuracy: 8.
           h 21/30
                               5s 22ms/step - accuracy: 0.9902 - loss: 0.0302 - val_accuracy: 0.9725 - val_loss: 0.0960
  Epoch 21/30
182/182
Epoch 22/30

        Epoch 22/38
        182/182
        4s 24ms/step - accuracy: 0.9866 - loss: 0.0355 - val_accuracy: 0.9511 - val_loss: 0.2089

        Epoch 23/30
        182/182
        4s 23ms/step - accuracy: 0.9814 - loss: 0.0571 - val_accuracy: 0.9745 - val_loss: 0.0764

        Epoch 24/30
        182/182
        4s 22ms/step - accuracy: 0.9913 - loss: 0.0222 - val_accuracy: 0.9828 - val_loss: 0.0589

        Epoch 25/30
        182/182
        5s 22ms/step - accuracy: 0.9947 - loss: 0.0139 - val_accuracy: 0.9835 - val_loss: 0.0594

                             5s 22ms/step - accuracy: 0.9947 - loss: 0.0139 - val_accuracy: 0.9835 - val_loss: 0.0594
    .82/182
:poch 26/30
.82/182
:poch 27/30
                              5s 22ms/step - accuracy: 0.9973 - loss: 0.0059 - val_accuracy: 0.9821 - val_loss: 0.0639
                                 4s 22ms/step - accuracy: 0.9967 - loss: 0.0120 - val_accuracy: 0.9800 - val_loss: 0.0735
                                                       — 5s 24ms/step - accuracy: 0.9976 - loss: 0.0097 - val_accuracy: 0.9821 - val_loss: 0.0556
                                                          — 5s 23ms/step - accuracy: 0.9984 - loss: 0.0060 - val_accuracy: 0.9787 - val_loss: 0.0889
```

Рисунок 79. Обучение модели

Далее выполним оценку модели:

```
[ ] from sklearn.metrics import f1_score

# Предсказания модели на тестовой выборке
y_pred_probs = model.predict(X_test)
y_pred = np.argmax(y_pred_probs, axis=1) # Получаем метки предсказаний
y_true = np.argmax(y_test_hot, axis=1) # Преобразуем опе-hot в метки

# Расчёт f1-метрики с учётом дисбаланса
f1 = f1_score(y_true, y_pred, average='weighted')

print(f'Точность модели на тестовой выборке: {f1:.4f}')

57/57 _______ 2s 21ms/step
Точность модели на тестовой выборке: 0.9798
```

Рисунок 80. Оценка модели

Задание 3.

Условие: необходимо использовать базу данных автомобилей, создать сеть с точностью распознавания не ниже 93% на проверочной выборке.

Для решения задачи можно использовать любой подход:

- модель без аугментации данных
- аугментация данных с помощью ImageDataGenerator
- аугментация данных с помощью самописного генератора изображений
- использовать готовую архитектуру из набора tf.keras.applications (Обратите внимание: на занятии мы не рассматривали данный модуль фреймворка Керас. Ваша задача: попробовать самостоятельно разобраться в приципах его работы. В разборе домашнего задания вы получите ссылку на ноутбук Базы Знаний УИИ, где подробно раскрывается вопрос использования готовых архитектур)

Для начала выполним загрузку необходимых библиотек:

Рисунок 81. Загрузка библиотек

Далее выполним загрузку zip-архива с датасетом из облака на диск виртуальной машины colab:

```
[ ] # Загрузка zip-архива с датасетом из облака на диск виртуальной машины colab gdown.download(
    "https://storage.yandexcloud.net/aiueducation/Content/base/15/middle_fmr.zip",
    None,
    quiet=True,
    )

    *middle_fmr.zip*

    os.mkdir("cars")
    # Распаковка zip-архива с датасетом из облака на диск виртуальной машины colab !unzip -qo "middle_fmr.zip" -d cars/cars_train
```

Рисунок 82. Загрузка датасета

Далее определим размер деления выборки на тестовую, проверочную и обучающую:

Рисунок 83. Размер деления выборок

Далее выполним аргументацию и нормализацию данных:

```
# Аугументация и нормализация данных train_datagen = ImageDataGenerator(
    rotation_range=15,
    width_shift_range=0.1,
    height_shift_range=0.05,
    zoom_range=0.2,
    brightness_range=(0.7, 1.3),
    horizontal_flip=True,
    rescale=1.0 / 255.0,
)

# Нормализация данных для тестовой и проверочной выборок test_and_val_datagen = ImageDataGenerator(
    rescale=1.0 / 255.0,
)
```

Рисунок 84. Нормализация данных

Далее выполним распределение изображений по классам, для обучающей выборки, проверочной и тестовой выборки.

```
[6] # Παραμαστρω μασόρακουσω

106, HETGHT = 108

106, HETGHT = 108

106, HETGHT = 192

BATCH_SIZE = 64

# Ody-wawgan madopoka renepupyerch из папки обучающего набора

train_generator = train_datagen.flow_from_directory(
    # Riyth x ody-wawgan изображения

TRAIN_PATH,
    # Rapametpu trpeflyeworo paamepa изображения

target_size=QTMG_HETGHT, ING_HIDTH),
    # Palmep Garva

batch_size=BATCH_SIZE,
    class_mode='categorical',
    shuffle=True,
)

# Romeepowman madopoka renepupyerch из папки проверочного набора

validation_generator = test_and_val_datagen.flow_from_directory(
    Val_PATH,
    target_size=(IMG_HETGHT, ING_HIDTH),
    batch_size=BATCH_SIZE,
    class_mode='categorical',
    shuffle=True,
)

# Tectoman madopoka renepupyerch из папки тестового набора

test_generator = test_and_val_datagen.flow_from_directory(
    TEST_PATH,
    target_size=(IMG_HETGHT, ING_HIDTH),
    batch_size=BATCH_SIZE,
    class_mode='categorical',
    shuffle=false,
)

# Tectoman madopoka renepupyerch из папки тестового набора

test_generator = test_and_val_datagen.flow_from_directory(
    TEST_PATH,
    target_size=(IMG_HETGHT_ING_HIDTH),
    batch_size=BATCH_SIZE,
    class_mode='categorical',
    shuffle=false,
)

# Found 2745 images belonging to 3 classes.

Found 341 images belon
```

Рисунок 85. Распределение изображений по классам Далее выполним вывод первых нескольких изображений из батча:

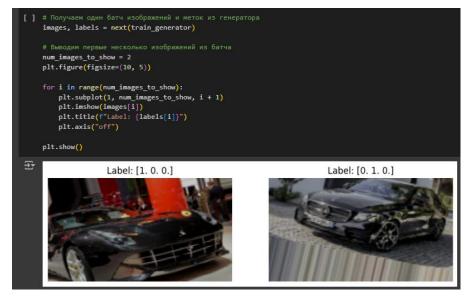


Рисунок 86. Вывод изображений

Далее создадим модель, используя готовую архитектуру vgg19. Для этого загрузим модель VGG19 без верхних слоев, с предобученными весами ImageNet.

Рисунок 87. Создание модели

Далее выведем структуру и параметры:

[] # Выведем структуру и параметры model_vgg.summary()					
→ Model: "sequential_1"					
	Layer (type)	Output Shape	Param #		
	vgg19 (Functional)	(None, 3, 6, 512)	20,024,384		
	global_average_pooling2d_1 (GlobalAveragePooling2D)	(None, 512)	Ø		
	dropout_2 (Dropout)	(None, 512)	Ø		
	dense_2 (Dense)	(None, 512)	262,656		
	dropout_3 (Dropout)	(None, 512)	Ø		
	dense_3 (Dense)	(None, ₃)	1,539		
	Total params: 20,288,579 (77.39 ME Trainable params: 9,703,427 (37.02 Non-trainable params: 10,585,152 (2 [°] MB)			

Рисунок 88. Структура модели

Далее выполним обучение модели:

ſΊ	# Обучим полученную	
٠,	history_vgg = model_	
	train_generator,	
	epochs=150,	
		validation_generator,
	verbose=1,	
	Epoch 122/150 43/43	
	Epoch 123/150	
	43/43	22s 512ms/step - accuracy: 0.9964 - loss: 0.0140 - val_accuracy: 0.9267 - val_loss: 0.2800
	Epoch 124/150 43/43	22s 502ms/step - accuracy: 0.9938 - loss: 0.0184 - val accuracy: 0.9238 - val loss: 0.3602
	Epoch 125/150	
	43/43 Epoch 126/150	
	43/43	
	Epoch 127/150 43/43	22s 519ms/step - accuracy: 0.9979 - loss: 0.0139 - val accuracy: 0.9238 - val loss: 0.4278
	Epoch 128/150	225 519H5/5tep - accuracy: 0.39/9 - 1055: 0.0139 - Val_accuracy: 0.3238 - Val_1055: 0.42/8
	43/43	——— 22s 519ms/step - accuracy: 0.9949 - loss: 0.0160 - val_accuracy: 0.9296 - val_loss: 0.2958
	Epoch 129/150 43/43	
	Epoch 130/150	
	43/43 Epoch 131/150	———— 22s 506ms/step - accuracy: 0.9943 - loss: 0.0189 - val_accuracy: 0.9208 - val_loss: 0.4287
	43/43	
	Epoch 132/150 43/43	
	Epoch 133/150	225 Szems/step - accuracy: 0.9939 - 1055: 0.01/9 - Val_accuracy: 0.9120 - Val_1055: 0.944/
	43/43	22s 516ms/step - accuracy: 0.9960 - loss: 0.0194 - val_accuracy: 0.9120 - val_loss: 0.3343
	Epoch 134/150 43/43	22s 513ms/step - accuracy: 0.9896 - loss: 0.0241 - val accuracy: 0.9238 - val loss: 0.3708
	Epoch 135/150	
	43/43 Epoch 136/150	
	43/43	
	Epoch 137/150 43/43	
	Epoch 138/150	
	43/43 Epoch 139/150	23s 522ms/step - accuracy: 0.9940 - loss: 0.0156 - val_accuracy: 0.9150 - val_loss: 0.3834
	43/43	22s 516ms/step - accuracy: 0.9897 - loss: 0.0283 - val_accuracy: 0.9355 - val_loss: 0.3178
	Epoch 140/150	
	43/43 Epoch 141/150	
	43/43	
	Epoch 142/150 43/43	
	Epoch 143/150	
	43/43 Epoch 144/150	22s 511ms/step - accuracy: 0.9984 - loss: 0.0072 - val_accuracy: 0.9326 - val_loss: 0.3917
	43/43	
	Epoch 145/150	A CONTRACTOR AND A CONT
	43/43 Epoch 146/150	
	43/43	
	Epoch 147/150 43/43	21s 498ms/step - accuracy: 0.9952 - loss: 0.0140 - val_accuracy: 0.9326 - val_loss: 0.4134
	Epoch 148/150	
	43/43	——— 42s 514ms/step - accuracy: 0.9923 - loss: 0.0186 - val_accuracy: 0.9208 - val_loss: 0.3644
	Epoch 149/150 43/43	
	Epoch 150/150	
	43/43	———— 22s 513ms/step - accuracy: 0.9969 - loss: 0.0126 - val_accuracy: 0.9355 - val_loss: 0.3100

Рисунок 89. Обучение модели

Далее построим графики, для того чтобы посмотреть на ход обучения модели:

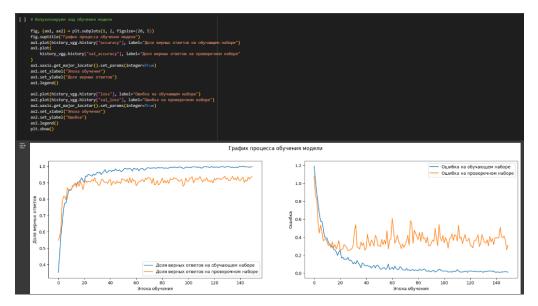


Рисунок 90. Графики обучения

Далее проверим точность обучающей, тестовой и проверочной выборок:

Рисунок 91. Точность выборки

Ссылка на папку с гугл диском, в которой содержатся все выполняемые файлы:

https://drive.google.com/drive/folders/1q0vBhFsbjSJEXt7AeUDecJlKPq7J AHxk?usp=drive_link

Вывод: в процессе выполнения работы были изучены архитектура и принципы работы сверточных нейронных сетей.