

**Московский авиационный институт (национальный
исследовательский университет)**

Институт информационных технологий и прикладной математики
«Кафедра вычислительной математики и программирования»

**Лабораторная работа по предмету "Дискретный анализ"
№2**

Студент: Кострюков Е.С.

Преподаватель: Макаров Н.К.

Группа: М8О-207Б-22

Дата:

Оценка:

Подпись:

Москва 2024 г.

Оглавление

Цель работы	3
Постановка задачи	3
Общий алгоритм решения.....	3
Реализация.....	5
Пример работы	9
Вывод.....	9

Цель работы

Приобретение практических навыков в:

- Написании древовидных структур данных.
- Получение теоретических знаний по теме древовидных структур данных.

Постановка задачи

Реализовать декартово дерево с возможностью поиска, добавления и удаления элементов. Необходимо создать программную библиотеку, реализующую указанную структуру данных, на основе которой разработать программу-словарь. В словаре каждому ключу, представляющему из себя регистронезависимую последовательность букв английского алфавита длиной не более 256 символов, поставлен в соответствие некоторый номер, от 0 до $2^{64} - 1$. Разным словам может быть поставлен в соответствие один и тот же номер. Программа должна обрабатывать строки входного файла до его окончания. Каждая строка может иметь следующий формат:

+ **word 34** — добавить слово «word» с номером 34 в словарь. Программа должна вывести строку «OK», если операция прошла успешно, «Exist», если слово уже находится в словаре.

- **word** — удалить слово «word» из словаря. Программа должна вывести «OK», если слово существовало и было удалено, «NoSuchWord», если слово в словаре не было найдено.

word — найти в словаре слово «word». Программа должна вывести «OK: 34», если слово было найдено; число, которое следует за «OK:» — номер, присвоенный слову при добавлении. В случае, если слово в словаре не было обнаружено, нужно вывести строку «NoSuchWord».

Общий алгоритм решения

Инициализация:

Создается объект класса Treap, который инициализирует корень дерева как nullptr и генерирует случайное начальное значение для seed, которое будет использоваться для генерации приоритетов.

Обработка команд:

Метод *process_command* анализирует команду и выполняет соответствующую операцию:

- вставка: <+ word value> - вставляет слово-значение в дерево;
- удаление: <- word> - удаляет слово из дерева;

- поиск: <word> - ищет слово в дереве и выводит его значение.

Операции с деревом:

Для выполнения операций с деревом используются рекурсивные методы:

- split: разделяет узел на два по заданному слову: левая часть содержит слова, меньшие или равные заданному, а правая - слова, большие заданного;
- merge: объединяет два узла в один, сохраняя свойства дерева (баланс и кучу);
- insert: вставляет новый узел в дерево, используя split и merge для поддержания баланса;
- erase: удаляет узел из дерева, используя split и merge;
- find: ищет узел в дереве.

Вывод:

После каждой операции выводится соответствующее сообщение:

- “OK”: операция выполнена успешно;
- “Exist”: слово уже существует (при вставке);
- “NoSuchWord”: слово не найдено (при удалении или поиске).

Реализация

lab2.cpp

```
1  #include <iostream>
2  #include <cstring>
3  #include <cstdlib>
4  #include <stdint>
5  #include <cctype>
6
7  constexpr int MAX_WORD_LENGTH = 257;
8
9  class Node {
10 public:
11     char word[MAX_WORD_LENGTH];
12     uint64_t priority;
13     uint64_t value;
14     Node *left, *right;
15
16     Node(const char *word, uint64_t value, unsigned int *seed) {
17         strncpy(this->word, word, MAX_WORD_LENGTH);
18         this->word[MAX_WORD_LENGTH - 1] = '\0';
19         this->value = value;
20         this->priority = rand_r(seed);
21         this->left = this->right = nullptr;
22     }
23 };
24
25 class Treap {
26 private:
27     Node *root;
28     unsigned int seed;
29
30     void split(Node *current, const char *word, Node *&left, Node *&right) {
31         if (!current) {
32             left = right = nullptr;
33         } else if (strcasecmp(word, current->word) < 0) {
34             split(current->left, word, left, current->left);
35             right = current;
36         } else {
37             split(current->right, word, current->right, right);
38             left = current;
39         }
40     }
41 }
```

```

42- Node* merge(Node *left, Node *right) {
43-     if (!left || !right) {
44-         return left ? left : right;
45-     }
46-     if (left->priority > right->priority) {
47-         left->right = merge(left->right, right);
48-         return left;
49-     } else {
50-         right->left = merge(left, right->left);
51-         return right;
52-     }
53- }
54-
55- Node* insert(Node *current, Node *new_node) {
56-     if (!current) {
57-         return new_node;
58-     }
59-     if (strcasecmp(new_node->word, current->word) == 0) {
60-         return current;
61-     }
62-     if (new_node->priority > current->priority) {
63-         split(current, new_node->word, new_node->left, new_node->right);
64-         return new_node;
65-     } else if (strcasecmp(new_node->word, current->word) < 0) {
66-         current->left = insert(current->left, new_node);
67-     } else {
68-         current->right = insert(current->right, new_node);
69-     }
70-     return current;
71- }
72-
73- Node* erase(Node *current, const char *word) {
74-     if (!current) {
75-         return nullptr;
76-     }
77-     if (strcasecmp(word, current->word) == 0) {
78-         Node *temp = merge(current->left, current->right);
79-         delete current;
80-         return temp;
81-     }
82-     if (strcasecmp(word, current->word) < 0) {

```

```

83         current->left = erase(current->left, word);
84     } else {
85         current->right = erase(current->right, word);
86     }
87     return current;
88 }
89
90 Node* find(Node *current, const char *word) {
91     if (!current) {
92         return nullptr;
93     }
94     if (strcasecmp(word, current->word) == 0) {
95         return current;
96     }
97     if (strcasecmp(word, current->word) < 0) {
98         return find(current->left, word);
99     } else {
100         return find(current->right, word);
101     }
102 }
103
104 public:
105 Treap() : root(nullptr) {
106     seed = time(nullptr);
107 }
108
109 ~Treap() {
110     while (root) {
111         erase(root->word);
112     }
113 }
114
115 void insert(const char *word, uint64_t value) {
116     if (strlen(word) >= MAX_WORD_LENGTH) {
117         std::cerr << "Word too long" << "\n";
118         return;
119     }
120     Node *new_node = new Node(word, value, &seed);
121     root = insert(root, new_node);
122 }
123

```

```

124 void erase(const char *word) {
125     root = erase(root, word);
126 }
127
128 Node* find(const char *word) {
129     return find(root, word);
130 }
131
132 void process_command(const char *command) {
133     char word[MAX_WORD_LENGTH];
134     uint64_t number;
135
136     if (sscanf(command, "+ %257s %lu", word, &number) == 2) {
137         Node *found = find(word);
138         if (found) {
139             std::cout << "Exist" << std::endl;
140         } else {
141             insert(word, number);
142             std::cout << "OK" << std::endl;
143         }
144     } else if (sscanf(command, "- %257s", word) == 1) {
145         Node *found = find(word);
146         if (found) {
147             erase(word);
148             std::cout << "OK" << std::endl;
149         } else {
150             std::cout << "NoSuchWord" << std::endl;
151         }
152     } else if (sscanf(command, "%257s", word) == 1) {
153         Node *found = find(word);
154         if (found) {
155             std::cout << "OK: " << found->value << std::endl;
156         } else {
157             std::cout << "NoSuchWord" << std::endl;
158         }
159     }
160 }
161 };
162
163 int main() {
164     Treap dictionary;

```

```

165     char command[512];
166
167     while (fgets(command, sizeof(command), stdin)) {
168         dictionary.process_command(command);
169     }
170
171     return 0;
172 }

```


Пример работы

Input	Output
+ kek 123	OK
+ abacaba 228	OK
+ q 11223344	OK
q	OK: 11223344
- q	OK
q	NoSuchWord
abacaba	OK: 228
+ kek 123	Exist

Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы я успешно освоил реализацию декартового дерева. Эта уникальная структура данных, объединяющая свойства двоичного дерева поиска и кучи, предоставляет эффективные решения для различных задач.

Процесс реализации алгоритмов над декартовым деревом позволил мне усовершенствовать навыки программирования и углубить понимание алгоритмических принципов.