

```

public partial class MainWindow : Window
{
    Gebouw objGebouw;
    Lift objLift;
    int intVerdiep;
    Rectangle objRechthoekLift = new Rectangle();

    public MainWindow()
    {
        InitializeComponent();
        objGebouw = new Gebouw(30, 10, 20);
        objLift = new Lift(objGebouw);

        //Teken verdiepingen
        for (intVerdiep = 0; intVerdiep <= objGebouw.Aantalverdiep; intVerdiep++)
        {
            Rectangle objverd = new Rectangle();
            objverd.Width = objGebouw.Breedteverdiep;
            objverd.Height = objGebouw.Hoogteverdiep;
            objverd.Margin = new Thickness(10, 500 - ((intVerdiep+1) * objGebouw.Hoogteverdiep),
0, 0);

            objverd.Stroke = new SolidColorBrush(Colors.White);
            cnvGebouw.Children.Add(objverd);
        }

        //Teken lift op verdieping 0
        objRechthoekLift.Width = objLift.Breedte;
        objRechthoekLift.Height = objLift.Hoogte;
        objRechthoekLift.Margin = new Thickness(10, cnvGebouw.Height - (objLift.HuidigVerdiep +
1) * objLift.Hoogte, 0, 0);
        objRechthoekLift.Fill = new SolidColorBrush(Colors.Blue);
        cnvGebouw.Children.Add(objRechthoekLift);
    }

    private void btnLiftGo_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    {
        //Error Message
        int intBestemming;
        intBestemming = Convert.ToInt16(txtBestemming.Text);
        if (intBestemming < 0 || intBestemming > objGebouw.Aantalverdiep)
        {
            MessageBox.Show("Geef een juiste verdieping in");
        }

        //Verander Verdiep
        else
        {
            //Logical
            objLift.Bestemming = intBestemming;
            objLift.GaNaarBestemming();

            //Graphic
            objRechthoekLift.Width = objLift.Breedte;
            objRechthoekLift.Height = objLift.Hoogte;
            objRechthoekLift.Margin = new Thickness(10, cnvGebouw.Height -
(objLift.HuidigVerdiep + 1) * objLift.Hoogte, 0, 0);
            objRechthoekLift.Fill = new SolidColorBrush(Colors.Blue);
        }
    }
}

```

```

class Gebouw
{
    private int _hoogteverdiep, _breedteverdiep, _aantalverdiep;

    public int Aantalverdiep
    {
        get
        {
            return _aantalverdiep;
        }
    }

    public int Hoogtegebouw
    {
        get
        {
            return _hoogteverdiep * _aantalverdiep;
        }
    }

    public int Hoogteverdiep
    {
        get
        {
            return _hoogteverdiep;
        }
    }

    public int Breedteverdiep
    {
        get
        {
            return _breedteverdiep;
        }
    }
}

//Constructor
public Gebouw(int pintaantalverdiep, int pinhoogteverdiep, int pintbreedteverdiep)
{
    _aantalverdiep = pintaantalverdiep;
    _hoogteverdiep = pinhoogteverdiep;
    _breedteverdiep = pintbreedteverdiep;
}
}

```

```

class Lift
{
    //Klassenvariabelen
    private int _breedtelift, _hoogtelift, _aantalverdiep, _bestemming, _huidigverdiep;

    //Constructor
    public Lift(Gebouw pObjGebouw)
    {
        _aantalverdiep = pObjGebouw.Aantalverdiep;
        _breedtelift = pObjGebouw.Breedteverdiep;
        _hoogtelift = pObjGebouw.Hoogteverdiep;
        _huidigverdiep = 0;
    }

    //Eigenschappen
    public int AantalVerdiepingen
    {
        get
        {
            return _aantalverdiep;
        }
    }

    public int Breedte
    {
        get
        {
            return _breedtelift;
        }
    }

    public int Hoogte
    {
        get
        {
            return _hoogtelift;
        }
    }

    public int Bestemming
    {
        set
        {
            if (_bestemming <= _aantalverdiep)
            {
                _bestemming = value;
            }
        }
    }

    public int HuidigVerdiep
    {
        get
        {
            return _huidigverdiep;
        }
    }

    //Methoden
    public void GaNaarBestemming()
    {
        _huidigverdiep = _bestemming;
    }
}

```