

Klassediagram van een aparte Library Class :

Dobbelsteen
Constructor
<pre>public Dobbelsteen(int paantalZijden) { _aantalZijden = paantalZijden; _getalGenerator = new Random(); }</pre>
Eigenschappen
<pre>public int AantalZijden { set { _aantalZijden = value; } get { return _aantalZijden; } }</pre>
Methode: functie
<pre>public int Werp() { // retourneer willekeurige zijde op de dobbelsteen return _getalGenerator.Next(1, _aantalZijden + 1); }</pre>

```
for (intVerdiep = 0; intVerdiep <= objgebouw.Aantalverdiep; intVerdiep++)
{
    Rectangle objverd = new Rectangle();
    objverd.Width = objgebouw.Breedteverdiep;
    objverd.Height = objgebouw.Hoogteverdiep;
    objverd.Margin = new Thickness(10, 500 - ((intVerdiep+1) * objgebouw.Hoogteverdiep),

    objverd.Stroke = new SolidColorBrush(Colors.White);
    cnvGebouw.Children.Add(objverd);
}
```

Het verschil tussen een Functie en een procedure:

<pre>public void GegevensAanpassen(string pstrNaam, string pstrVoornaam, string pstrKlas) { strNaam = pstrNaam; strVoornaam = pstrVoornaam; strKlas = pstrKlas; }</pre>	<pre>//functie public string ToonGegevens() { string strUitvoer; strUitvoer = strNaam + " " + strVoornaam + " " + strKlas; return strUitvoer; }</pre>
---	---

Om een aparte klasse aan te maken kies je bij nieuw project "class library (.NET framework) → aparte DLL map → vanboven using (NAAM VAN DE APPARTE KLASSE); bij zetten.

```
Dobbelsteen objdobbelsteen; // zonder = word de beginwaarde nog niet gegeven maar er word gewoon gedeclareerd.
public WPF Dobbelx(int pintzijde)
{
    InitializeComponent();
    objdobbelsteen = new Dobbelsteen(pintzijde); // hier krijgt de objdobbelsteen zijn waarde pas die word doorgegeven
    //van het andere programma
}
```

```
int intzijde;
ListBoxItem objlistboxitem = new ListBoxItem();
objlistboxitem = (ListBoxItem)lbgetallen.SelectedItem;
intzijde = Convert.ToInt16(objlistboxitem.Content);
WPF Dobbelx objdobbelx = new WPF Dobbelx(intzijde);
objdobbelx.Show();
```

```
Rectangle objRect2 = new Rectangle();
objRect2.Width = 100;
objRect2.Height = 50;
objRect2.Margin = new Thickness(10, 80, 0, 0);
objRect2.Stroke = new SolidColorBrush(Colors.Black);
paperCanvas.Children.Add(objRect2);

Ellipse objEllipse1 = new Ellipse();
objEllipse1.Width = 100;
objEllipse1.Height = 50;
objEllipse1.Margin = new Thickness(10, 80, 0, 0);
objEllipse1.Stroke = new SolidColorBrush(Colors.Black);
paperCanvas.Children.Add(objEllipse1);
```