

- 1)¿Qué diferencias hay? ¿Qué pasa si el cliente se inicia antes que el servidor en el caso TCP y UDP?

- a) La diferencia reside en la garantía de entrega de los datos que tiene TCP y UDP, ya que UDP no tiene nada para garantizar una entrega fiable de datos mientras que TCP si (por medio de cabeceras, ...).
- b) Si el cliente inicia en UDP antes que el servidor no pasara nada, ya que no “ detecta ” que el servidor esta online. Mientras que si un cliente TCP inicia antes que el servidor nos aparecerá un mensaje de error indicándonos que no es posible establecer conexión con el servidor.

Apareciéndonos el siguiente mensaje:

Traceback (most recent call last):

File ".\clientsocketTCP.py", line 8, in <module>

s_cliente.connect((Host,puerto))

ConnectionRefusedError: [WinError 10061] No se puede establecer una conexión ya que el equipo de destino denegó expresamente dicha conexión

- Investigar qué función de Python hay para leer por teclado. Implementar una versión con TCP y otra con UDP. ¿Qué diferencias hay entre ellas?

- a) La función utilizada en Python para la lectura por teclado es input(). Cuya sintaxis es: [variable donde guardamos lo leído] = input("Texto muestra para la lectura por teclado").
- b) La diferencia entre la versión con TCP y con UDP en el chat simple son:
 - a. La seguridad de la conexión no garantizada en UDP.
 - b. El uso de una instrucción distinta para el envío de datos en UDP (sendto en vez de send).