

Youva GAUDÉ

Game Programmer

Paris, France
☎ +33 6 73 26 58 73
✉ contact@youva.fr
🌐 youva.fr
🐙 github.com/eviber

Expérience professionnelle

2019 – 2020 **INRA**, *Stage*, 4 mois.
JS, expertise technique, rework d'une app de PHP en serverless avec Electron.

Formation

Depuis 2016 **42**, Paris.
Une école gratuite privilégiant le travail en équipe et le partage de connaissances entre pairs.
2016 **Baccalauréat STI2D**, *Système d'Information et Numérique*.
Mention Bien.

Projets

Game Jams.

Quelques game jams, pour la plupart faites en Lua avec Love2D, cf. mon portfolio.

Projets du cursus de 42

Corewar, dont un visualiseur en SDL.

Une arène virtuelle où combattent des programmes écrits en assembleurs.

Minirogue, game jam.

Un clone de Rogue en Python fait en moins de 7 heures avec un étudiant de MINES ParisTech.

Lem-in, dont un visualiseur en SDL.

Une implémentation de la théorie des graphes/pathfinding portant sur l'optimisation du déplacement d'unités d'un point à un autre.

Push-swap, dont un visualiseur en SDL.

Une implémentation d'algorithmes de tri avec des opérations restrictives sur deux piles.

Expériences précédentes

2014 **Création d'un club de programmation au Lycée.**

2013 **Développement d'un snake en C avec la SDL.**
(Première expérience en programmation)

Compétences techniques

Bonne maîtrise: C, SDL2, Vim, Lua, Git, JS, Shell

Désireux d'apprendre ou de parfaire: Rust, C++, Python

Centres d'intérêt

Production Musicale, Culture Japonaise, Sciences, Linguistique
Game Design, Voyage (Australie, Europe, île de la Réunion)