



UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA	Tanggal Masuk	: November 2025
	Versi Soal	: 1
UJIAN TENGAH SEMESTER	Halaman	: 1 dari 1

Nama Matakuliah/SKS : Augmented dan Virtual Reality / 3 SKS
Dosen : Andri Nugraha Ramdhon S.Kom., M.Kom.
Waktu/Sifat Ujian : Take Home
Kelas : TIF RM 23 CID

Soal :

Buatkan sebuah aplikasi penerapan Augmented Reality dengan IDE Unity berbasis mobile (direkomendasikan) atau desktop, dengan ketentuan di bawah ini :

1. Tema dan konsep AR bebas, silahkan ditentukan sendiri, pastikan konten sesuai dengan yang kalian inginkan. Misal : AR untuk pengenalan Hewan, Tumbuhan, Benda dll.
2. Seperti yang diketahui, jenis penerapan AR ada 3 yaitu : Markerless, Marker dan Face Filter. Silahkan berkreasi dengan ke-3 jenis penerapan tersebut sesuai dengan tema AR yang diangkat. Boleh pilih salah satu, atau gabungan jenis penerapan AR.

Ketentuan pengumpulan :

1. Kumpulkan dalam bentuk PDF yang meliputi :
 - a. Deskripsi atau penjelasan aplikasi beserta fiturnya
 - b. Screenshot dari running aplikasi yang dibuat
 - c. Link video demo aplikasi
 - d. Link installer
 - e. Link source code aplikasi via Github (direkomendasikan) atau GDrive
2. Deadline pengumpulan mengikuti jadwal UTS masing-masing kelas.
3. Pengumpulan hanya via sistem kampus, tidak menerima pengiriman jawaban selain itu
4. Jika terdapat kendala teknis (limitasi ukuran file PDF di sistem) pada point no 1, maka silahkan kirim jawaban jawaban berupa link PDF yang sudah di upload di GDrive.

* Soal ini telah diketahui mahasiswa minimal 1 minggu sebelum pelaksanaan UTS, sehingga ketika jadwal UTS berlangsung, hanya tinggal mengumpulkan jawaban saja melalui sistem.