

DoPressKit

Ter promotie van jullie project willen we jullie game op onze DoPresskit site (www.mgdd.nl) plaatsen. Deze site werkt op een systeem wat gebruik maakt van een XML bestand met daarin opgenomen informatie over jullie game. Door deze nauwkeurig in te vullen kan jullie data in een keer op onze site gezet worden zonder verdere tussenkomst.

Het is daarom van belang de bestandsnamen en directories niet aan te passen. Zolang deze bij elkaar in de map staan gaat alles goed. Verander de naam van de map in de naam van jullie game **ZONDER HOOFDLETTERS** en vervang alle **SPATIES** door **UNDERScores**.

Plaats alle afbeeldingen die je op jullie PressKit() pagina willen hebben in de map "*images*". Gebruik daarvoor **ALLEEN PNG** bestanden. Zorg minimaal voor een header afbeelding met de naam header.png, een logo (logo.png) en een icoon voor de game (icon.png). Verder lever je minimaal 4 screenshots aan.

Vul in de XML file alle tags in. **LET OP DAT SPECIALE LEESTEKENS NIET ONDERSTEUND WORDEN**. Comprimeer de hele directory (met daarin de data.xml en de map met afbeeldingen) en upload die naar de Box server.

Bijvoorbeeld:

```
clash_the_epic_battle
  images
    header.png
    logo.png
    icon.png
    afbeelding1.png
    afbeelding2.png
    afbeelding3.png
    plaatje.png
  data.xml
```

Optioneel is de XML file aan te vullen met:

- meerdere <platform> tags onder <platforms>
- meerdere <feature> tags onder <features>
- meer YouTube video's onder <trailers>
- meerdere <credit> tags onder <credits>

Een voorbeeld van een goed uitgewerkte XML met afbeeldingen en video's vind je op www.mgdd.nl bij de game "Howling".

Meer informatie en instructies vind je op <http://www.dopresskit.com>