­

**CAHIER DES CHARGES**

**Nutri Watch**

**L’application qui permet de suivre son alimentation, ses calories consommées, et de consulter son IMC.**

Table des matières

[Contexte du projet 3](#_Toc128061577)

[Objectifs du projet 3](#_Toc128061578)

[Spécificités fonctionnelles 3](#_Toc128061579)

[Spécificités techniques 6](#_Toc128061580)

[Charte graphique et maquettage 8](#_Toc128061581)

[Prestations attendues 9](#_Toc128061582)

[Délais 10](#_Toc128061583)

## Contexte du projet

|  |
| --- |
| **Contexte du projet** |
| L’institut de nutrition souhaite concevoir une application web permettant aux clients de suivre leur comportement alimentaire. L'objectif de l'application est d'aider les clients à surveiller leur apport calorique quotidien et leur IMC, ainsi que de leur fournir des graphiques pour suivre leur progression au fil du temps. Cette application sera accessible à partir d'un navigateur web, ce qui permettra aux clients de l'utiliser sur n'importe quel ordinateur ou appareil mobile connecté à Internet. |

## Objectifs du projet

|  |
| --- |
| **Objectifs du projet** |
| 1. Permettre aux clients de s'inscrire et de créer un profil pour suivre leur comportement alimentaire.  2. Calculer automatiquement l'IMC de chaque client et afficher le résultat dans le tableau de bord de l'utilisateur.  3. Permettre aux clients de suivre leur consommation alimentaire quotidienne en ajoutant le nom du repas, le nombre de calories et l'heure de consommation.  4. Permettre aux clients de définir des limites caloriques personnalisées en fonction de leur objectif de poids, de leur activité physique, de leur âge, etc. Les clients seront avertis lorsqu'ils ont atteint leur limite calorique quotidienne, avec une alerte si la limite est dépassée.  5. Fournir un historique des repas pour les 10 derniers jours, avec un graphique représentant l'apport calorique quotidien.  6. Faciliter l'ajustement du comportement alimentaire des clients en fonction de leur progression au fil du temps, en utilisant les graphiques et les indicateurs de limite calorique.  7. Offrir une expérience utilisateur conviviale, facile à utiliser et accessible à partir de n'importe quel ordinateur ou appareil mobile connecté à Internet.  8. Assurer la sécurité des données personnelles et des mots de passe des clients en utilisant des protocoles de cryptage pour stocker les informations. |

## 

## Spécificités fonctionnelles

|  |
| --- |
| **Description fonctionnelle** |
| |  |  | | --- | --- | | Fonction | Inscription | | Objectif | L’utilisateur peut créer son compte afin de se connecter ultérieurement à l’interface personnalisée. | | Description | Sur la page d’accueil de l’application, on trouve un formulaire d’inscription, dans lequel l’utilisateur remplira un certain nombre d’informations personnelles (telles que l’âge, le poids ou le sexe) permettant à l’application de calculer son IMC. | | Contraintes | Sécurité | | Priorité | Nécessaire |  |  |  | | --- | --- | | Fonction | Connexion/Déconnexion | | Objectif | L’utilisateur, une fois inscrit, peut se connecter à son espace personnel. | | Description | Sur la page d’accueil, un formulaire invite à se connecter si l’on est déjà inscrit. | | Contraintes | Sécurité | | Priorité | Nécessaire |  |  |  | | --- | --- | | Fonction | Modification des données personnelles | | Objectif | L’utilisateur peut réinitialiser ses données personnelles si celles-ci sont erronées ou évoluent. | | Description | Tous les champs remplis à l’inscription sont modifiables.  C’est à cet endroit que l’utilisateur va pouvoir modifier notamment son poids s’il évolue, afin que l’application lui calcule son IMC. | | Contraintes | Sécurité | | Priorité | Nécessaire |  |  |  | | --- | --- | | Fonction | Consultation de l’IMC | | Objectif | L’utilisateur peut consulter son IMC | | Description | Valeur affichée sur la page principale de l’application.  L’IMC est calculé selon les informations remplies par l’utilisateur lors de son inscription, et mis à jour à chaque actualisation de celles-ci. | | Contraintes |  | | Priorité | Nécessaire |  |  |  | | --- | --- | | Fonction | Choix d’un nombre de calories à consommer au quotidien | | Objectif | L’utilisateur détermine le nombre de calories maximum à consommer par jour. | | Description | Dans son profil, l’utilisateur se voit proposé un nombre de calories à consommer au quotidien (selon son âge, son poids, son niveau d’activité). Il peut accepter ce nombre ou le modifier. | | Contraintes |  | | Priorité | Nécessaire |  |  |  | | --- | --- | | Fonction | Consultation d’un graphique sur la consommation calorique récente | | Objectif | L’utilisateur a accès à un récapitulatif de sa récente consommation. | | Description | Graphique affiché sur la page principale de l’application : il reprend les 10 derniers jours remplis par l’utilisateur (nombre de calories consommées par jour). | | Contraintes |  |  |  |  | | --- | --- | | Fonction | Ajout/modification/suppression d’un repas | | Objectif | L’utilisateur peut ajouter tous ses repas (ou une partie) consommés au quotidien et renseigner certaines informations à leur sujet (le nombre de calories, la nature du repas, …). | | Description | Les informations à remplir sont les suivantes :  -Type (petit-déjeuner/déjeuner/dîner/encas)  -Date et heure  -Détails sur le repas (aliments consommés) | | Contraintes |  | | Priorité | Nécessaire |  |  |  | | --- | --- | | Fonction | Alerte au dépassement du nombre de calories | | Objectif | L’utilisateur peut être averti lorsque sa consommation calorique journalière dépasse celle qu’il s’était fixée. | | Description | Au moment où l’utilisateur rentre ses repas du jour, une alerte s’affiche pour l’alerter du dépassement (et du nombre de calories supplémentaires consommées). | | Contraintes |  | | Priorité | Nécessaire | |

## Spécificités techniques

|  |
| --- |
| **Outils à disposition** |
| Gestion de projet :  -Planning et liste des tâches : Trello  Conception de l’application :  -Diagramme de classe : LucidChart  Développement :  -Front-end : HTML5/CSS3/JavaScript/Bootstrap  -Back-end : PHP  Gestion des données :  -Création et gestion de la base de données : SQL (phpmyadmin) |
|  |

## Charte graphique et maquettage

|  |
| --- |
| **Design de l’application** |
| **Nom et logo de l’application :**    Palette de couleur :    **Fonts :**  Prompt  Titillium Web  Cairo |

## Prestations attendues

|  |
| --- |
| **Dossier remis au client.** |
| Cahier des charges.  Maquettes.  Diagramme de classes.  Lien du repository Git. |

## Délais

|  |
| --- |
| **Délais** |
| L’application sera livrée le vendredi 3 mars 2023. |