

简历模板

电话：152-xxxx-xxxx | 邮箱：xxxxxxx@xxx.com

求职意向：高级前端工程师 | 当前状态：离职 | 期望薪资：面议

个人总结

本人同时拥有基础架构和业务开发的研发经历。有创新业务开发经验，参与新业务从0到1的过程
负责过大型汽车核心项目重构，对性能评估并进行对应性能优化，主导并推进项目进度
有初步的管理经验。负责项目新人面试和辅导。指定组内代码规范，文档规范，发布规范

专业技能

熟练掌握 HTML 和 CSS，熟悉 HTML5 和 CSS3 的新特性，能够编写符合标准、兼容性良好的页面
熟练掌握 JavaScript 编程语言，了解其最新标准 ES6/ES7，并能够运用其特性编写高效、可维护的代码
熟练掌握 Vue2/3、React框架，熟练使用其周边生态进行项目开发并深入研究过其内部实现
熟悉浏览器渲染原理，并使用常见的性能优化方案优化项目
熟悉前端工程化，熟练使用 Webpack、vite 等构建工具，能够自己配置开发环境，并进行优化
熟悉Electron 跨平台桌面应用开发，具备桌面应用、小程序，CesiumJS等多端经验
了解node，低代码平台，了解WebAssembly

工作经历

xxxx公司-xx部门 职位：xxx 2020年5月 - 2023年4月

主要职责：

- 负责开放平台SDK设计与研发，技术评估选型，负责ToB项目技术对接，给出最优技术方案
- 负责开放平台前后台业务持续迭代更新，编写整体技术文档和解决方案文档
- 负责前端团队管理，技术攻坚，代码质量保证，为团队解决核心难点，完善公司基础设施建设
- 负责前端招聘和新人培训，推动技术分享、代码Review落地，推广前端最佳实践，提升前端团队的技术能力

xxx公司-xxx部门 职位：xxxx 2017年6月 - 2020年5月

主要职责：

- 负责重构汽车核心项目和推动集团框架落地，业务的稳定性保障，持续进行性能优化
- 参与技术，汽车编辑，广告等部门的协调与沟通，跟进项目关键点，保障项目及时、稳定上线
- 负责汽车创新h5开发，使用Pixi渲染引擎高效开发h5

xxxx公司-xx部门 职位：xxxx 2015年8月 - 2017年6月

主要职责：

- 负责后台业务系统和创意h5的研发工作与后期维护
- 通过对后台数据的分析进行业务优化，通过测试反馈优化代码逻辑

核心项目

开放平台

项目介绍：3D可视化开放平台是一个针对web端的轻量级3D GIS开发工具包，旨在提供城市级三维空间地图的调用和展示功能。

技术栈：Vue+TypeScript+Cesium, Electron

项目职责：

- 根据需求和技术对接要求，设计和优化Cesium SDK的封装，使其能够与各大互联网平台技术进行无缝对接，实现地图的调用和展示功能。
- 进行技术调研和攻坚，解决项目中遇到的大数据文件上传和内存泄漏等技术难题，提供相应的解决方案和优化策略，以保证系统的性能和稳定性。

- 3、利用Electron框架，开发了内部桌面端工具，为用户提供更便捷的操作和使用体验，这个工具可以用于地图数据的编辑、可视化效果的调试等。
- 4、利用Websocket技术，实现了无人机的实时定位功能，使用户能够通过开放平台进行对无人机的监控和追踪，实时获取位置和状态信息。
- 5、根据项目需求，负责开发和集成百度地图、高德地图、Leaflet等地图的复杂功能，例如地图标注、地理围栏、路径规划等，以满足用户在地图应用中的各种需求。

智慧城市核心交付项目

项目介绍: 智慧城市核心交付项目是一项定制研发工作，主要包括南昌智慧城市和海南水库数字孪生等项目，项目根据客户需求，开发智慧城市相关功能和应用，提供定制化的解决方案。

技术栈：Vue3/Cesium/turf/leaflet/maptalks/mapbox/three

项目职责：

- 1、负责团队需要对不同技术方案进行探索和评估，如Mapbox、Leaflet、Maptalks和Three等，以选择最适合项目需求的技术方案，并确保团队能够快速开发项目。
- 2、根据项目需求，封装了Cesium相关功能，包括点线面的展示和自定义弹窗的绘制，以实现地图上各种元素的展示和交互。
- 3、在项目中，负责路径漫游功能的开发，使用户能够在地图上进行路径导航和漫游体验，同时使用m3u8协议接入摄像头的实时视频流，以展示实时监控画面。
- 4、使用krpano技术实现全景图功能，使用户能够在地图上查看全景图像，并与UE4工程师进行对接，将项目中的云渲染平台与智慧城市项目进行整合，以提供更加逼真的渲染效果。
- 5、使用echarts和highcharts等可视化库，负责开发大屏可视化功能，将数据以图表形式（如条形图、折线图、甘特图等）展示在大屏上，帮助用户更好地理解和分析数据。

汽车核心项目重构

项目介绍: 汽车核心项目重构是一个重要的工程，主要负责风车答题小程序和车展相关H5等活动页面的开发和重构工作。

技术栈：React/Koa/Docker/Kibana

项目职责：

- 1、从0到1搭建汽车大型系统，负责搭建汽车大型系统的开发环境和架构，从零开始构建整个项目。通过对代码和资源进行优化，包括代码压缩、图片懒加载、资源合并等，减少页面加载时间和提高响应速度，并使用性能分析工具进行性能监测和优化，找出瓶颈并针对性地进行改进，提高了首页性能，将页面响应速度提升了约65%。
- 2、负责搭建项目的脚手架，使用Koa实现服务器端渲染（SSR）方案，以提升页面的渲染速度和用户体验，并搭建了组件库，方便团队成员的开发工作，并指导新同事参与项目的开发。
- 3、使用Docker容器化技术将项目进行独立部署和管理，将项目打包为镜像，实现环境的隔离和一致性。使用Kubernetes进行容器编排和管理，实现快速部署、自动伸缩和容器健康监测。同时，对接Kibana监控工具，实时监控线上环境的性能和异常情况，提高故障排查和解决问题的效率。

汽车车展活动页面

项目介绍: 负责汽车小程序，H5研发与迭代

技术栈：Pixi, Tween, Jquery, Weex

项目职责：

- 1、在项目中，负责参与多场车展活动的新需求方案的制定，与团队成员一起制定具体的功能和交互方案，包括页面设计、用户流程等，通过小程序交互设计，实现活跃用户增长30%，提升用户参与度和活动体验。
- 2、经过技术调研，最终选择使用Pixi.js作为主要开发工具，包括绘制图形、添加动画效果、处理用户交互等，并通过Pixi.js的强大渲染能力和跨平台特性，实现了高性能的图形渲染和流畅的动画效果。
- 3、使用策略模式对事件、渲染和保存等模块进行独立封装，实现模块之间的解耦和增强代码的可维护性，提高开发效率和代码质量。
- 4、在开发过程中，遇到了与canvas相关的渲染模糊等问题。通过图像压缩、分辨率调整、优化绘制算法等措施，解决了这些问题，确保页面的图像显示清晰和细腻。

教育经历