# 目录

1.	Debugger 用法祥解	2
	1.1 命令概览	2
	1.1.1 断点设置命令	2
	数据命令	2
	控制调试运行命令	3
	其它控制命令	3
	1.2 命令祥解	3
	1.2.1 断点设置命令	3
	数据命令	5
	控制调试运行命令	5
	其它控制命令	6

# Debugger 用法祥解

这里写些介绍的

# 1.1 命令概览

Debugger 以命令方式工作,以下根据功能归纳当前版本 Debugger 支持的所有标准命令。

控制调试目标进程执行:

# 1.1.1 断点设置命令

■ BA:硬件断点

■ BP: 软件断点(int3)

■ BL:列出所有断点

■ BC:清除所有断点

■ BD:禁止断点

■ BE: 重新启用断点

■ BR: 移除断点

■ BM: 添加一个内存断点

■ BY: 移除一个内存断点

# 数据命令

■ D: 查看内存数据

# 控制调试运行命令

■ G: 让程序运行起来,或者运行到指定地址处

■ T: 单步步入

■ P: 单步步过

# 其它控制命令

■ S: 单步记录(动态跟踪)

■ R: 查看修改寄存器的值

■ L: 查看 PE 信息

■ V:显示调试器版本

■ Q:结束调试会话

■ O: 运行脚本

■ .KILL: 结束调试进程

■ .RESTART: 重新加载调试进程

■ .SHOW: 显示已加载 DLL 名称

# 1.2 命令祥解

# 1.2.1 断点设置命令

■ BA:硬件断点

ba 断点地址 长度 类型

注: 断点地址必须在有效的内存分页之内,长度可以为1、2或4,类型可以为Execute、Write或Read,也可以用三个单词的开头首字母。

■ BP: 软件断点(int3)

### bp 断点地址

注: 断点地址必须在有效的内存分页之内 。如果 Dr 寄存器没有使用的话,会优先使用硬件断点代替。

■ BL:列出所有断点

#### bl 无参数

注:列出当前所有的断点信息,包括 Int3 断点,硬件断点以及内存断点,如果用户设了 Int3 断点,但是用户却没有设硬件断点,Int3 断点将会被硬件断点代替。

■ BC:清除所有断点

### bc 无参数

注: 此命令将清除所有的 Int3 断点和硬件断点,对内存断点没有影响。

■ BD:禁止断点

#### bd 断点地址

注: 只影响 Int3 断点和硬件断点,对内存断点没有影响。

■ BE: 重新启用断点

#### be 断点地址

注: 只影响 Int3 断点和硬件断点,对内存断点没有影响。

■ BR: 移除断点

#### br 断点地址

注: 只移除 Int3 断点和硬件断点,对内存断点没有影响。

■ BM: 添加一个内存断点

#### bm 断点地址 长度 属性

注: 断点地址必须在有效的内存分页当中,长度可以为任意长度,如果跨内后的内存分页无效,则自动修改断点的长度,属性可以为 Read、Write(单词首字母也可以),如果内存分页没有那个属性,则添加出错。

■ BY: 移除一个内存断点

by 断点地址

### 数据命令

■ D: 查看内存数据

### d 不带参数

从当前 Eip 处开始显示 0x80 个字节的内存数据。

### d 内存地址

从指定的内存地址处开始显示 0x80 个字节的内存数据。

### D 内存地址 终止内存地址

从指定的内存地址开始显示,直到终止内存地址处。

#### D 内存地址 长度

从指定的内存地址开始显示,显示指定的长度的个数。

# 控制调试运行命令

■ G: 让程序运行起来,或者运行到指定地址处

### G 不带参数

直接让程序运行起来,如果遇到断点则中断下来。

### G 目标地址

直接让程序运行到指定地址处,取消所有的 Int3 断点和硬件断点,内存断点不受影响,如果中间遇到内存断点,则中断下来。

■ T: 单步步入

Т

单步步入,遇到 call 跟进。

■ P: 单步步过

Ρ

单步步进,遇到 call 不跟进。

# 其它控制命令

- S: 单步记录(动态跟踪)
  - S 记录起始范围 记录终止范围 [保存文件名]
- R: 查看修改寄存器的值
  - R 不带参数

显示当前的寄存器的值。

#### R 寄存器名

修改指定寄存器的值。

■ L: 查看 PE 信息

L

显示被调试程序的 PE 基本信息。

■ V:显示调试器版本

V

显示调试器版本祥细信息。

■ Q:结束调试会话

Q

结束被调试进程且并闭调试器进程

■ O: 运行脚本

### 0 脚本路径名

自动运行脚本,脚本不支持注释。语法和手动控制的一样。

■ .KILL: 结束被调试进程

.kill

结束被调试进程。

■ .RESTART: 重新加载被调试进程

#### .restart

重新加载被调试进程,这个功能还在测试当中,如果有下内存断点,将会引发错误。

■ .show: 显示已加载 DLL 名称

#### .show

显示当前已经加载的 DLL 的名称。

```
6A FF
                            PUSH -1
00401363
004013A5 68 D0404000
                           PUSH 4040D0
                           PUSH 401ED4
004013AA 68 D41E4000
         64:A1 00000000
004013AF
                           MOV EAX, FS:[0]
004013B5
         50
                           PUSH EAX
004013B6
         64:8925 000000000
                           MOU FS:[0],ESP
-11
004013BD 83EC 58
                           SUB ESP,58
004013C0 A1 5C554000
                           MOU EAX.[40555C]
004013C5 8915 5C554000
                           MOU [40555C1.EDX
004013CB 90
                           NOP
004013CC
         33D2
                           XOR EDX, EDX
004013CE 8AD4
                           MOU DL, AH
004013D0 8915 28554000
                           MOV [405528], EDX
004013D6 8BC8
                           MOU ECX, EAX
-bm 40555c 4 r
添加内存断点成功!
-g
EAX=0012FFE0 EBX=7FFDE000 ECX=0012FFB0 EDX=7C90E514
ESI=00000000 EDI=00000000 ESP=0012FF58 EBP=0012FFC0
EIP=004013C0 iopl= 0
                           nv up ei pl nz ac po nc
cs=001B ss=0023 ds=0023
                          es=0023 fs=003B gs=0000
004013C0 A1 5C554000
                           MOU EAX.[40555C]
内存中断:
```

### 记录功能演示:

```
int3中断!
-s 401000 40104d InstructRecordSuccess.txt
00401000: PUSH ECX
00401001: PUSH 40804C
00401006: CALL 00401067
type passwd(number): 0040100B: ADD ESP,4
0040100E: LEA EAX,[ESP]
00401012: PUSH EAX
00401013: PUSH 408048
00401018: CALL 00401050
128
0040101D: MOV EAX,[ESP+8]
00401021: ADD ESP,8
00401024: CMP EAX,80
00401029: JNZ SHORT 0040103C
0040102B: PUSH 40803C
00401030: CALL 00401067
Success!
00401035: ADD ESP.4
00401038: XOR EAX,EAX
```

通过对比,很快可以发现哪里不同了!大家也知道这个功能有啥用的了!

