A picture containing text, clipart

Description automatically generated

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ ΠΡΟΗΓΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ – ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ ΚΑΙ ΤΕΧΝΗΤΗΣ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗΣ

Απαλλακτική Εργασία Μαθήματος Ανάπτυξη Παιχνιδιών και Εφαρμογών Εικονικής Πραγματικότητας

Δημιουργία ενός ηλεκτρονικού παιχνιδιού

Φοιτητής :

Παναγιώτης Βαϊλάκης ΜΠΣΠ2305

Υπεύθυνοι Καθηγητές :

Παναγιωτόπουλος Θεμιστοκλής

Περιεχόμενα

[Εισαγωγή 3](#_Toc187941368)

# Εισαγωγή

Σκοπός της εργασίας αυτής είναι να παραμετροποιήσουμε το θέμα ενός ηλεκτρονικού παιχνιδιού βασισμένο σε συγκεκριμένα χαρακτηριστικά που μας δίνεται να επιλέξουμε. Έπειτα θα υλοποιήσουμε το παιχνίδι αυτό σε μια λειτουργική εφαρμογή την οποία θα παρουσιάσουμε εδώ.