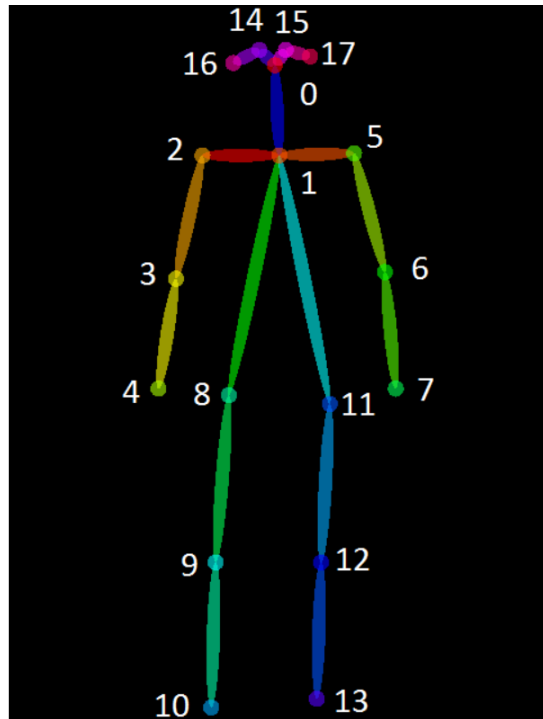
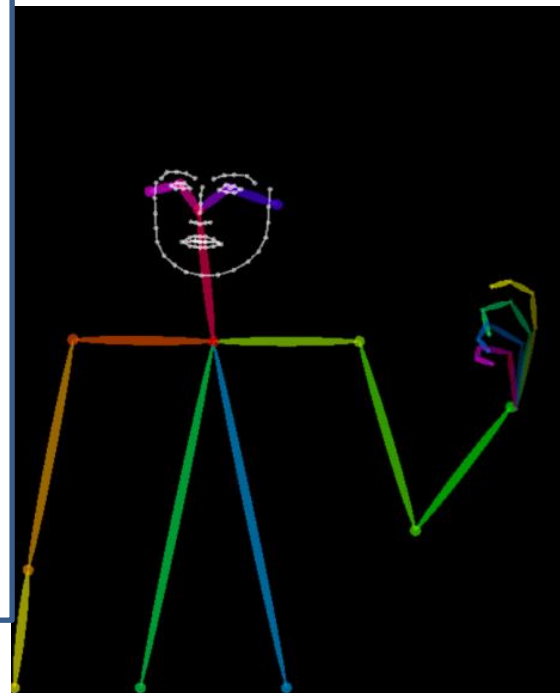


## OpenPose – Output: Erklärung

```
POSE_COCO_BODY_PARTS {
  {0, "Nose"},
  {1, "Neck"},
  {2, "RShoulder"},
  {3, "RElbow"},
  {4, "RWrist"},
  {5, "LShoulder"},
  {6, "LElbow"},
  {7, "LWrist"},
  {8, "RHip"},
  {9, "RKnee"},
  {10, "RAnkle"},
  {11, "LHip"},
  {12, "LKnee"},
  {13, "LAnkle"},
  {14, "REye"},
  {15, "LEye"},
  {16, "REar"},
  {17, "LEar"},
  {18, "Bkg"},
}
```



```
%YAML:1.0
pose_0: !!opencv-nd-matrix
  sizes: [ 1, 18, 3 ]
  dt: f
  data: [ 1.75489960e+02, 1.91121002e+02, 8.52317035e-01, //Nase
    1.89381088e+02, 3.12730835e+02, 7.09686458e-01, //Hals
    5.90470123e+01, 3.11036560e+02, 6.17028475e-01, //Linke Schulter
    1.73683853e+01, 5.24684021e+02, 4.15241480e-01, //Linker Ellenbogen
    4.33623409e+00, 6.34180908e+02, 1.07569724e-01, //Linkes Handgelenk
    3.24865509e+02, 3.12748627e+02, 6.34979308e-01, //Rechte Schulter
    3.76978210e+02, 4.88198456e+02, 4.95594949e-01, //Rechter Ellenbogen
    4.65645905e+02, 3.73522217e+02, 7.13794589e-01, //Rechtes Handgelenk
    1.21626366e+02, 6.34169373e+02, 5.16617112e-02, //Linke Hüfte
    0., 0., 0., //Linkes Knie
    0., 0., 0., //Linker Fuß
    2.57150726e+02, 6.34167969e+02, 5.36703505e-02, //Rechte Hüfte
    0., 0., 0., //Rechtes Knie
    0., 0., 0., //Rechter Fuß
    1.58108932e+02, 1.66800232e+02, 8.89310479e-01, //Linkes Auge
    2.03339325e+02, 1.70284271e+02, 8.90292823e-01, //Linkes Ohr
    1.30362946e+02, 1.73666794e+02, 8.84955347e-01, //Rechtes Auge
    2.48448822e+02, 1.85845413e+02, 9.04753506e-01 ]//Rechtes Ohr
```



- Start ist die **Nase**, danach geht es nach unten, vom Hals abwärts erst die linke Seite, danach die rechte Seite, alles darauf folgende wird in der Reihenfolge „Links dann Rechts“ aufgelistet
- Zum Schluss geht es von der **Nase** zum Gesicht
- Gesichts- und Handinformationen sind in der Matrix(siehe oben) nicht vorhanden