**详细设计说明书**

**《耳机参数查询系统》**

**编写日期：2024-06-16**

**项目组：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **学号** | **姓名** | **角色** |
| 202231061233 | 杨定鑫 | 组长 |
| 202231061218 | 邓焰文 | 组员 |
| 202231061228 | 陈俊毅 | 组员 |
| 202231061215 | 谭喻月群 | 组员 |
| 202231061212 | 高加文 | 组员 |
| 202231061217 | 张富钧 | 组员 |

**修改日志**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 修改者 | 修改日期 | 备注说明 |
| 杨定鑫 | 2024-06-16 | 初始化模板，填写了个人数据 |
| 杨定鑫 | 2024-06-17 | 添加了组员信息 |
| 陈俊毅 | 2024-6-23 | 修改详细设计说明书 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 引言

## 编写目的

1. **明确开发需求**：
   * 详细设计说明书是需求规格说明书的延续，它进一步细化并解释了需求，确保开发团队对系统的功能和性能有清晰的理解。
   * 通过详细描述系统的每个部分如何工作，详细设计说明书减少了开发过程中的误解和歧义。
2. **提供开发指导**：
   * 详细设计说明书为开发人员提供了关于如何构建系统的具体指导，包括所使用的技术、算法、数据结构、接口设计等。
   * 它定义了每个模块或组件的输入、输出、处理逻辑和交互方式，使开发人员能够按照说明书进行编码。
3. **促进团队协作**：
   * 由于详细设计说明书为所有开发人员提供了共同的参考文档，因此它有助于促进团队成员之间的协作和沟通。
   * 开发人员可以基于说明书进行分工，确保每个人都知道自己负责的部分，并了解如何与其他部分进行集成。
4. **支持测试和质量保证**：
   * 详细设计说明书为测试人员提供了关于如何测试系统的明确指导，包括测试用例的生成、测试数据的准备和测试环境的搭建等。
   * 它还定义了系统的性能指标和验收标准，有助于测试人员评估系统的质量和性能是否满足要求。

## 项目背景

随着科技和互联网的快速发展，以及人们日常生活与电子设备越来越紧密，人们对音频设备的需求不断增长，耳机市场也在不断扩大。然而，市场上的耳机种类繁多，品牌、价格、功能各异，使得消费者很难找到合适自己的产品。同时，人们对于耳机的要求也在不断提高，除了基本的音质、降噪等性能，还关注佩戴舒适度、设计时尚、便携等各方面的因素。消费者时常会因为购物平台只谈优点不提缺点而迷茫或者购买了不适合的耳机。为了帮助消费者更好地了解耳机市场，能够选购到合适自己的耳机产品，推出专注于耳机领域的在线百科平台“易知耳 ”。

## 定义

### 引用名词1 名词1的解释

… （定义本详细设计说明书所引用的名词的含义。）

## 参考资料

### 《文档名称1》 版本号，作者，编写时间

…（罗列本详细设计说明书在编写过程中参考的文献资料。）

# 软件结构概述

建立下列四个模块，且四个模块相互独立

模块1：首页和浏览页面

模块2：产品详细界面

模块3：用户评论系统

模块4：后台管理系统

# 模块设计

## 模块1

首页和浏览页面

### 功能描述

用户能够浏览不同品牌的耳机

### 接口描述

（准确地描述本模块的接口规范，这一部分来自概要设计说明书中的接口设计。）

### 内部元素结构

（准确地描述每个模块包含的数据、子程序等。）

### 人机界面设计

（用图形展示该模块的用户界面。）

### 子程序设计

（采用PDL语言、程序流程图等过程设计模型设计每个子程序的算法和逻辑。）

### 模块测试设计

（给出本模块的主要测试要求）

## 模块2

## 产品详细界面

### 功能描述

用户能够查看耳机的详细规格和评论

### 接口描述

### 内部元素结构

### 人机界面设计

### 

### 子程序设计

### 模块测试设计

## 模块3

## 用户评论系统

### 功能描述

用户能够参与各类耳机的评论

### 接口描述

### 内部元素结构

### 人机界面设计

### 子程序设计

### 模块测试设计

## 模块4

后台管理系统

### 功能描述

管理员能够管理产品信息

### 接口描述

### 内部元素结构

### 人机界面设计

### 子程序设计

### 模块测试设计