08/11/2024

Evin Paramanathan

Etml / Vennes

Chef de projet JMY

P\_BitRuisseau

Médiathèque audio/vidéo partagée avec un protocole P2P

## Table des matières

[Table des matières 1](#_Toc182572157)

[1. Introduction 2](#_Toc182572158)

[2. Planification 2](#_Toc182572159)

[Maquette 2](#_Toc182572160)

[Page Mon Média 2](#_Toc182572161)

[Page Média des autres 3](#_Toc182572162)

[Page réglages 3](#_Toc182572163)

[3. Analyse fonctionnel 4](#_Toc182572164)

[4. Journal de travail 4](#_Toc182572165)

[5. Rapport de tests 4](#_Toc182572166)

[6. Conclusion 5](#_Toc182572167)

[7. ChatGPT 5](#_Toc182572168)

# Introduction

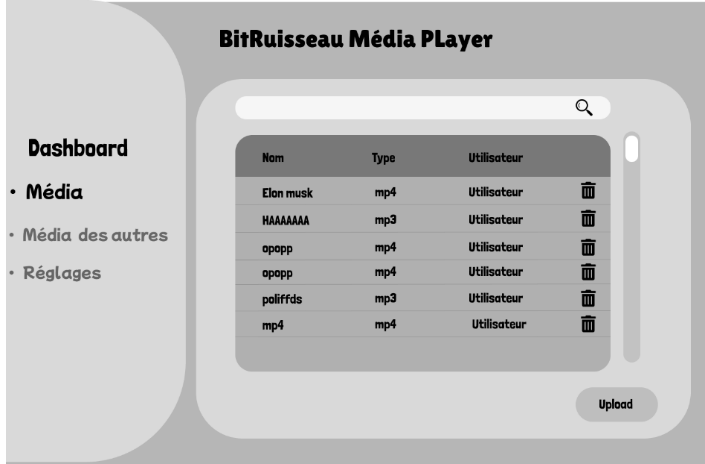
Le projet BitRuisseau nous permettra d’approfondir nos connaissances en programmation fonctionnelle, conformément au cours I323, et de découvrir de nouvelles fonctionnalités, notamment l’utilisation de techniques de programmation avancées comme LINQ et les concepts de P2P (Peer-to-Peer). Ce projet consiste à concevoir un logiciel de médiathèque audio/vidéo partagée qui s’appuie sur un protocole de partage décentralisé.

Le projet sera réalisé en 32 périodes et nécessitera la livraison finale d’un logiciel, d'un rapport détaillé, ainsi qu'un journal de travail. Le suivi de l’évolution du projet sera assuré par des commits détaillés sur GitHub, qui serviront de journal de travail. La planification et l'organisation des tâches seront effectuées via GitHub Projects, permettant une gestion claire et structurée des étapes et des objectifs du projet. Pour le versionnage et la sauvegarde du code, une façon précise de formuler les commits sera adoptée afin de pouvoir générer un journal de travail clair et bien structuré en fin de projet.

# Planification

## Maquette

### Page Mon Média



**Dashboard :**

Média **:** Permet d'afficher, gérer, et organiser les fichiers multimédias de l’utilisateur. C’est la section actuellement sélectionnée, donc c’est ici que l’utilisateur peut voir sa bibliothèque de fichiers.

**Média des autres** : Permet à l’utilisateur d’accéder aux fichiers d’autres utilisateurs

**Réglages : Permet de modifier réseaux**

**Page Média :**

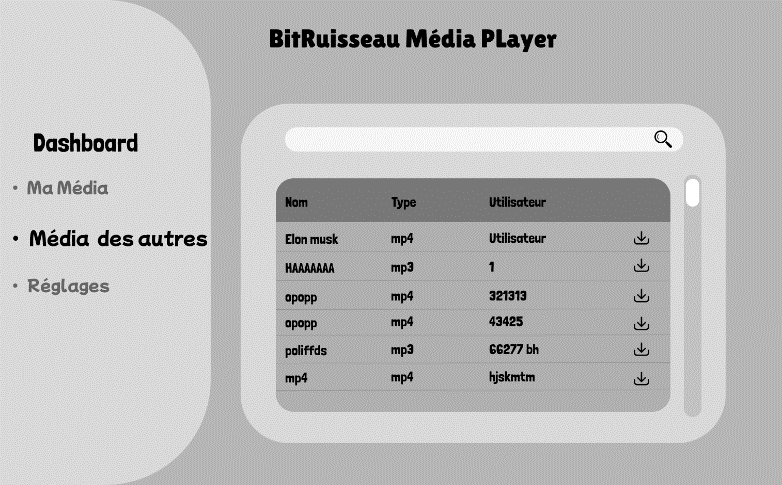
**La barre de recherche** permet à l’utilisateur de rechercher un fichier spécifique dans sa bibliothèque, en entrant un nom

Le bouton upload en bas permet d’ajouter des fichiers dans l’application

**Affichage des médias**

Dans la partie affichage des médias, le fichier sont afficher avec le nom du fichier, le type de fichier et l’utilisateur qui la partagé. Il y a aussi un bouton supprimer, pour pouvoir supprimer de son média Player.

### Page Média des autres



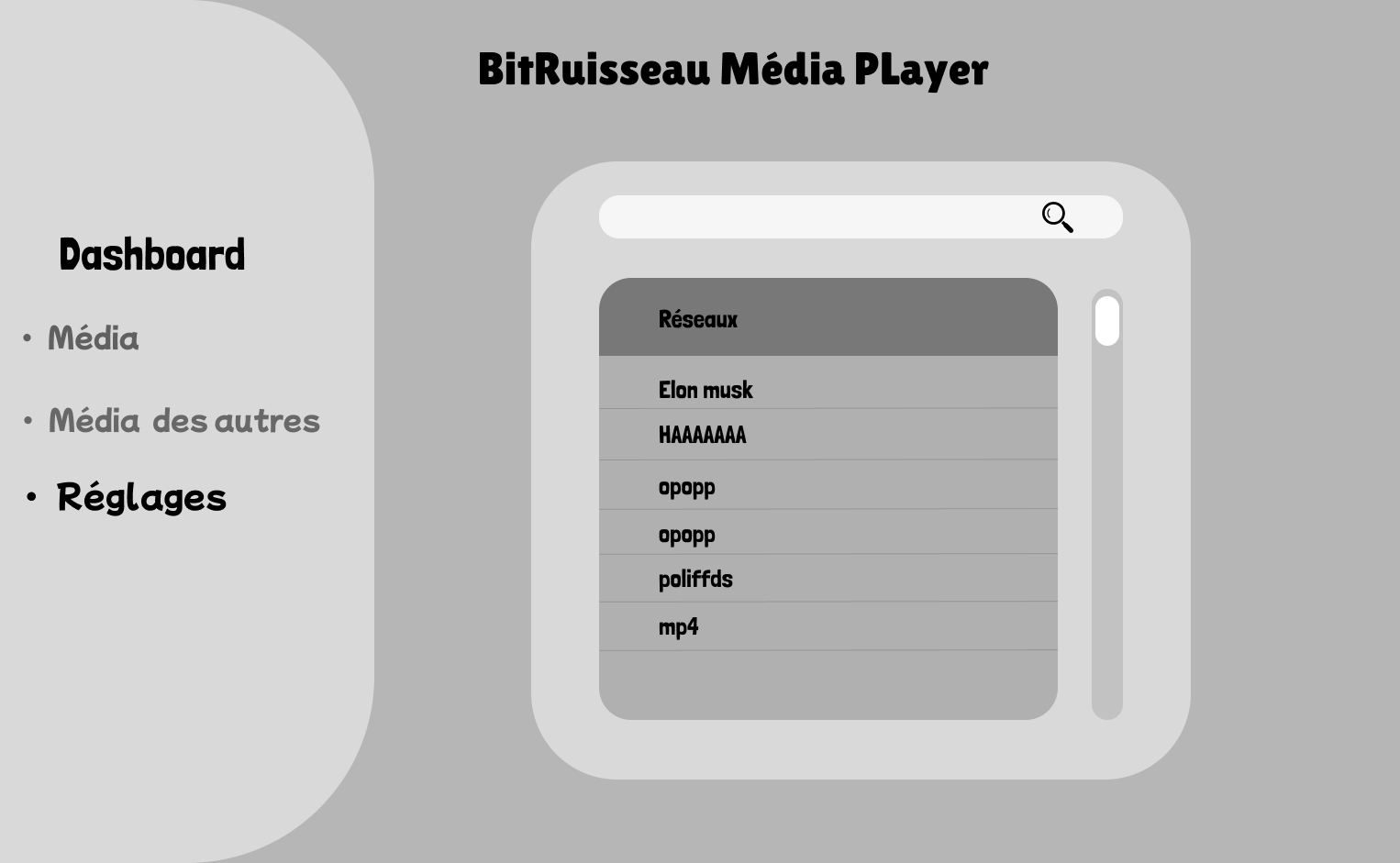
**Page Média des autres :**

**La barre de recherche** permet à l’utilisateur de rechercher un fichier spécifique dans sa bibliothèque, en entrant un nom

**Affichage des médias des autres**

Dans la partie affichage des médias des autres, le fichier sont afficher avec le nom du fichier, le type de fichier et l’utilisateur qui la partagé. Il y a aussi un bouton télécharger, pour pouvoir télécharger un fichier qu’on souhaite avoir dans notre média Player.

### Page réglages



**Page Réglages :**

**La barre de recherche** permet à l’utilisateur de rechercher un réseau spécifique grâce a son nom

**Affichage des réseaux**

Dans la partie affichage des réseaux, les réseaux sont affichés avec le nom du réseaux

# Analyse fonctionnel

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fonctionnalité** | **Description** | **Remarques** |
| **Gestion des médias personnels** | Permet d’ajouter, afficher, supprimer des fichiers multimédias dans la bibliothèque locale. | Inclut un bouton "Upload" et une liste de fichiers. |
| **Recherche locale** | Barre de recherche pour trouver des fichiers spécifiques dans la bibliothèque personnelle. | Basée sur le nom ou le type de fichier. |
| **Affichage des médias partagés** | Liste les fichiers disponibles dans les médiathèques des autres utilisateurs sur le réseau. | Inclut le nom, type de fichier, et utilisateur source. |
| **Téléchargement de médias** | Permet de télécharger des fichiers partagés par d'autres utilisateurs pour les ajouter localement. | Bouton "Télécharger" dans l'affichage des médias partagés. |
| **Suppression de fichiers** | Supprime un fichier de la bibliothèque locale. | Bouton "Supprimer" accessible dans la liste locale. |
| **Recherche de réseaux** | Permet de chercher un réseau spécifique pour interagir avec d'autres médiathèques. | Barre de recherche basée sur le nom du réseau. |
| **Affichage des réseaux** | Liste les réseaux connectés et disponibles pour l’échange de données. | Utilisé principalement pour la gestion des connexions. |
| **Lecture des médias** | Permet de lire directement des fichiers audio ou vidéo depuis la bibliothèque. | Inclut un lecteur intégré ou une ouverture externe. |

# Journal de travail

# Rapport de tests

# Conclusion

# ChatGPT