

OBJETIVO GENERAL:

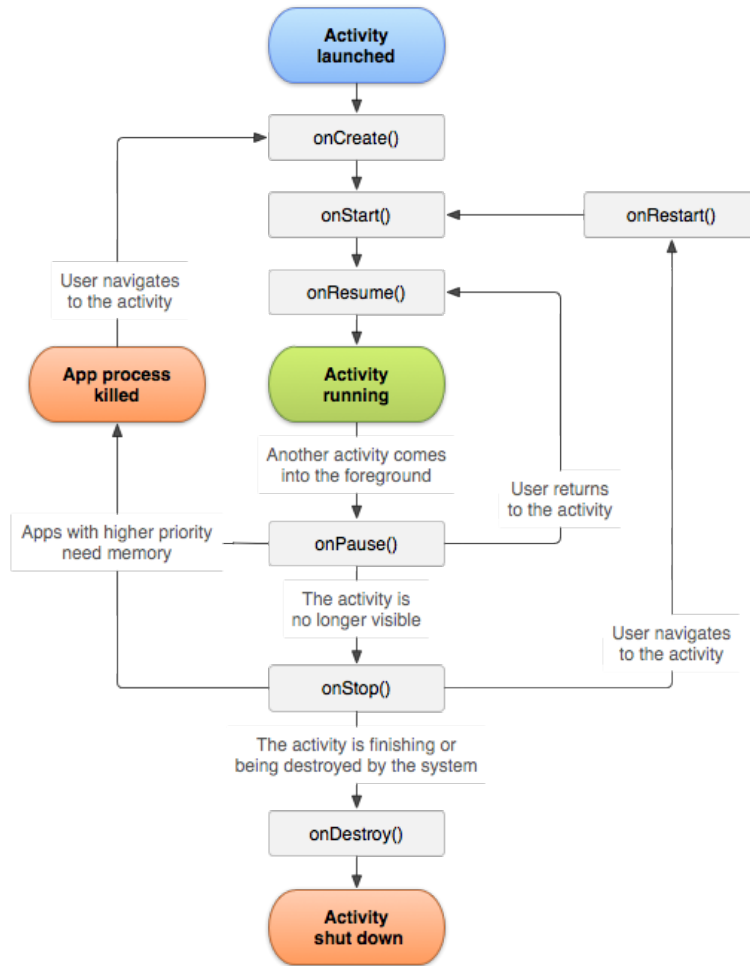
Analizar el ciclo de vida de una actividad mediante un ejemplo práctico.

OBJETIVOS ESPECIFICOS:

- Entender los diferentes estados de un ciclo de vida de una actividad.
- Desarrollar un ejemplo práctico que ejemplifique el uso de todos los estados de un ciclo de vida.

DESCRIPCION:

El ciclo de vida de una actividad se compone de los siguientes estados:



Basado en el diagrama anterior y tomando como base la explicación brindada en la página oficial de android studio:

<https://developer.android.com/guide/components/activities/activity-lifecycle?hl=es>

1. Elabore una tabla-resumen que describa las principales características de cada estado del ciclo de vida.
2. Desarrolle un ejemplo utilizando al menos dos actividades o una actividad y dos fragments, donde se recorra claramente cada uno de los estados del ciclo de vida.
3. Tomando el punto 1, explique mediante pantallas de la aplicación desarrollada en el punto 2 cómo se ejemplifica el paso de cada uno de los estados de una actividad.

INSTRUCCIONES GENERALES:

- No se aceptarán trabajos después de la fecha indicada, excepto por razones debidamente justificadas (comprobante).
- Se habilitará en el aula virtual las opciones para que los estudiantes puedan entregar el laboratorio respectivo. Si por alguna razón el profesor pasa la fecha de la entrega de alguna evaluación, lo notificará por medio de la plataforma.
- El laboratorio debe mostrar la eficiencia de un trabajo hecho por un futuro profesional. Por lo tanto se esperan implementaciones bien hechas y que demuestren dominio de los temas solicitados.
- Los trabajos deben ser diferentes, en caso de plagio del trabajo o descarga de internet sin la debida justificación, los estudiantes serán sancionados según el reglamento establecido para tales efectos por la universidad.
- En caso de que el (la) o los (las) estudiantes no puedan demostrar que realizaron el laboratorio, pierden el laboratorio y el mismo será anulado.
- El laboratorio debe estar funcional, de lo contrario no será evaluado. Por lo tanto en su defecto se procederá a poner una nota de CERO.

INSTRUCCIONES ESPECIFICAS:

- El laboratorio se deberá realizar en grupos de estudiantes, según la distribución del profesor.
- A la hora de la entrega del proyecto, el (la) o los (las) estudiante(s) deberán subir un solo trabajo, el cual debe tener los números de las cédulas respectivos. Por ejemplo: Ced-1...Ced-N.zip.
- No se aceptarán laboratorios enviados fuera de la plataforma y fuera de la fecha de entrega.
- Debe ser programado en kotlin.
- Cualquier otro elemento que el profesor considere pertinente.

EVALUACION:

Rubro por evaluar	Total porcentaje	Porcentaje obtenido
Cuadro-Resumen	10%	

Aplicación en Android y Kotlin con un ejemplo acoplado a los estados del ciclo de vida	80%	
Documento con el cuadro-resumen y con la explicación (considerando la aplicación desarrollada) de los diferentes estados del ciclo de vida.	10%	
PORCENTAJE TOTAL OBTENIDO	100%	