

Университет ИТМО, факультет инфокоммуникационных
технологий Отчетная работа по «Информатике»: аннотация к статье

Выполнил Шишминцев Дмитрий Владимирович, К3121, 24.10.2022

Название статьи/главы книги: 9 причин перейти с Python на Go		
Автор статьи: Thierry Schellenbach	Дата публикации: 15.09.2022	Размер статьи 2028 слов
Прямая полная ссылка на источник и сокращенная ссылка: https://habr.com/ru/company/geekfactor/blog/682084/ https://cutt.ly/XNtC8Db		
Тэги, ключевые слова или словосочетания Go, Python, Программирование, Многопоточность		
Перечень фактов, упомянутых в статье: Go – очень быстрый язык, производительность сравнима с C++ и Java. Язык Go заставляет разработчиков следовать единым правилам написания кода, это облегчает чтение кода другими разработчиками. В Go используется упрощенный подход к многопоточности – гоурутины. Реализация многопоточности позволяет равномерно использовать все вычислительные ресурсы и не усложняет разработку. Go быстро компилируется, быстрее других языков-конкурентов. В Go есть поддержка всех многих инструментов, например Redis, RabbitMQ, PostgreSQL. В языке Go есть поддержка буферов протокола и gRPC. На данный момент у Go нет какого-либо ведущего фреймворка, как у других языков программирования. В статье автор сравнил производительность Python и Go выполнив идентичные программы, Go оказался быстрее Python в 40 раз. Перейдя на Go, команда автора стала тратить в разы меньше времени на оптимизацию кода.		
Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии Go очень быстрый язык, по скорости исполнения сравним с C++ и Java, по скорости компиляции опережает их. Go требует использовать единый стиль кода. Простая для разработчика реализация многопоточности. Низкий порог входа, возможность быстро обучить других разработчиков.		
Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии На данный момент у Go нет ни одного ведущего фреймворка. Нельзя указать конкретную версию при импорте пакета. Разработка на Go занимает больше времени. Не очень удобная система обработки ошибок.		
Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах У вас раздвоение личности, со следующего спринта будете работать за двоих.		