

Рубежный контроль 1

12	Язык программирования	Средство разработки
----	-----------------------	---------------------

Вариант Б.

1. «Язык программирования» и «Средство разработки» связаны соотношением один-ко-многим. Выведите список всех связанных средств разработки и языков программирования, отсортированный по средствам разработки (включая даты), сортировка по языкам программирования произвольная.
2. «Язык программирования» и «Средство разработки» связаны соотношением один-ко-многим. Выведите список языков программирования с количеством сред разработки в каждом языке программирования, отсортированный по количеству сред разработки.
3. «Язык программирования» и «Средство разработки» связаны соотношением многие-ко-многим. Выведите список сред разработки, которые были созданы до 2014 года, названия поддерживаемых ими языков программирования.

Текст программы:

```
from operator import itemgetter
```

```
class ProgLang:
```

```
    def __init__(self, id, name):
```

```
        self.id = id
```

```
        self.name = name
```

```
class DevEnv:
```

```
    def __init__(self, id, name, year, lang_id):
```

```
        self.id = id
```

```
        self.name = name
```

```
        self.year = year
```

```
        self.lang_id = lang_id
```

```
class ProgEnv:

    def __init__(self, lang_id, env_id):

        self.lang_id = lang_id

        self.env_id = env_id


# Данные
prog_langs = [

    ProgLang(1, "Python"),

    ProgLang(2, "C++"),

    ProgLang(3, "Rust"),

]


dev_envs = [

    DevEnv(1, "Pycharm", 2013, 1),

    DevEnv(2, "Visual Studio", 1997, 2),

    DevEnv(3, "Visual Studio Code", 2015, 3),

    DevEnv(4, "CLion", 2014, 1),

    DevEnv(5, "QT Creator", 1991, 2),

    DevEnv(6, "Vim", 1988, 2),

]


prog_envs = [

    ProgEnv(1, 1),

    ProgEnv(2, 2),

    ProgEnv(3, 3),

    ProgEnv(1, 4),

    ProgEnv(2, 5),
```

```
    ProgEnv(2, 6),  
]
```

```
def task1(env_list):  
    res_11 = sorted(env_list, key=itemgetter(1))  
    return res_11
```

```
def task2(env_list):  
    res_12 = []  
    temp_dict = { }  
  
    for object in env_list:  
        if object[2] in temp_dict:  
            temp_dict[object[2]] += 1  
        else:  
            temp_dict[object[2]] = 1
```

```
    for object, count in temp_dict.items():  
        res_12.append((object, count))
```

```
    res_12.sort(key=itemgetter(1))  
    return res_12
```

```
def task3(env_list):  
    res_13 = [(env_name, lang_name) for env_name, _, lang_name in env_list if _ <  
2014]  
    return res_13
```

```
def main():
```

```
one_to_many = [(env.name, env.creation_year, lang.name)
                for lang in prog_langs
                for env in dev_envs
                if env.lang_id == lang.id]
```

```
many_to_many_temp = [(lang.name, le.lang_id, le.env_id)
                      for lang in prog_langs
                      for le in prog_envs
                      if le.lang_id == lang.id]
```

```
many_to_many = [(env.name, env.creation_year, lang_name)
                 for lang_name, lang_id, env_id in many_to_many_temp
                 for env in dev_envs if env.id == env_id]
```

```
print("Задание Б1:")
print(task1(one_to_many))
```

```
print("Задание Б2:")
print(task2(one_to_many))
```

```
print("Задание Б3:")
print(task3(many_to_many))
```

```
if __name__ == '__main__':
    main()
```

Результаты выполнения:

Задание Б1:

[('Vim', 1988, 'C++'), ('QT Creator', 1991, 'C++'), ('Visual Studio', 1997, 'C++'), ('Pycharm', 2013, 'Python'), ('CLion', 2014, 'Python'), ('Visual Studio Code', 2015, 'Rust')]

Задание Б2:

[('Rust', 1), ('Python', 2), ('C++', 3)]

Задание Б3:

[('Pycharm', 'Python'), ('Visual Studio', 'C++'), ('QT Creator', 'C++'), ('Vim', 'C++')]