

РЕЦЕНЗИЯ

**На квалификационную работу бакалавра Эвояна Эрика Борисовича
На тему: «Разработка системы “цифровой аватар” на Unreal Engine 4»**

Квалификационная работа студента Эвояна Э. Б. посвящена разработке системы “цифровой аватар” на Unreal Engine 4.

В работе рассмотрено считывание мимики лица человека и её перенос на 3D-модель персонажа MetaHuman в Unreal Engine. Описаны способы озвучки виртуальных персонажей с помощью приложений Replica и xVASynth. Создана лицевая анимация и эпизод диалога с использованием Lip sync, а также сгенерированы реплики. В сгенерированной речи присутствует элемент эмоций: тон персонажа меняется, а мимика приобретает черты, соответствующие эмоциям. Были проведены тесты производительности в зависимости от настроек качества 3D-модели персонажа.

Объем расчетно-пояснительной записки – __ листов формата A1, графическая часть – __ листов формата A1.

К достоинствам работы следует отнести практическую значимость достигнутого результата из-за отсутствия использования совокупности данных программных решений в продуктах системы дистрибуции Epic Games Store.

К замечаниям можно отнести пожелание записи рендера видео с большим количеством деталей.

Выполненная работа соответствует заявленной теме, а также требованиям, предъявляемым к дипломным работам, и заслуживает оценки «хорошо», а ее автор – присуждения степени бакалавр по направлению «Информатика и вычислительная техника».

Эксперт центра ФГУП «НПО «Техномаш», к.т.н
_____ / Кондратенко А.Н. /