sdk安装

外发版本通过下面方式安装

pip install qq-bot

更新包的话需要添加 ---upgrade 注: 需要python3.7+

sdk使用

需要使用的地方import SDK

import qqbot

外发版本

更新频率 weeks



Python-SDK 接口使用

示例API: 获取机器人数据

```
class UserAPI(APIBase):
    """用户相关接口"""

def me(self) -> User:
    """
    :return:使用当前用户信息填充的 User 对象
    """

url = get_url(APIConstant.userMeURI, self.is_sandbox)
    response = self.http.get(url)
    return json.loads(response.content, object_hook=User)
```

Step 1: 构造Token对象

token = Token(\${appid},\${token})

Step 2: 构造一个GuildAPI

api = qqbot. UserAPI(token, IS_SANDBOX)

Step 3: 调用api方法

robot = api.me()

Step 4: 使用返回的数据对象

print(robot.username)

```
class UserAPITestCase(unittest.TestCase):
    api = qqbot.UserAPI(token, IS_SANDBOX)

def test_me(self):
    user = self.api.me()
    self.assertEqual(ROBOT_NAME, user.username)
```

5 Python-SDK 异步使用

SDK异步模块主要通过websocket 实现与机器人后台的通信连接,支持超时重连、并发及客户端水平扩展能力

使用步骤

Step 1: 构造Token对象

token = Token(\${appid},\${token})

Step 2: 构造事件处理对象

- ① 通过qqbot.HandlerType定义监听类型
- ② 设置回调处理方法

注:每种事件会有出现不同的数据对象回调,具体可参考右图 def_message_handler(event, message: qqbot.Message):
回调处理

Step 3: 开始监听事件(可支持多个事件)

qqbot.listen_events(t_token, False, qqbot_handler)

注: 当前支持事件及回调数据对象为:

```
class HandlerType(Enum):
    PLAIN_EVENT_HANDLER = 0 #透传事件
    GUILD_EVENT_HANDLER = 1 #频道事件
    GUILD_MEMBER_EVENT_HANDLER = 2 #频道成员事件
    CHANNEL_EVENT_HANDLER = 3 #子频道事件
    MESSAGE_EVENT_HANDLER = 4 #消息事件
    AT_MESSAGE_EVENT_HANDLER = 5 #At消息事件
    # DIRECT_MESSAGE_EVENT_HANDLER = 6 #私信消息事件
    # AUDIO_EVENT_HANDLER = 7 #音频事件
```

事件回调函数的参数1为事件名称,参数2返回具体的数据对象。

```
#透传事件(无具体的数据对象,根据后台返回Json对象)
def _plain_handler(event, data):
#频道事件
def _guild_handler(event, guild:Guild):
#频道成员事件
def _guild_member_handler(event, guild_member: GuildMember):
#子频道事件
def _channel_handler(event, channel: Channel):
#消息事件 #At消息事件
def _message_handler(event, message: Message):
```

日志打印

基于自带的 logging 模块封装的日志模块,提供了日志写入以及美化了打印格式,并支持通过设置 QQBOT_LOG_LEVEL 环境变量来调整日志打印级别(默认打印级别为 INFO)。

使用方法

引用模块,并获取 logger 实例:

```
from core.util import logging
logger = logging.getLogger(__name__)
```

然后就可以愉快地使用 logger 进行打印。例如:

```
logger.info("hello world!")
```

```
//wsr/local/bin/python3.9 /Users/veehou/PycharmProjects/botpython/examples/run_websocket.py
//wsr/local/bin/python3.9 /Users/veehou/PycharmProjects/botpython/examples/run_websocket.py
INFO: qqbot.core.network.websocket.ws_session_manager(line: 50):SessionManager start:{\underline: \underline: \underl
```

7 Python-SDK 完整例子-平台注册、配置

获取appid、token



配置语料





Python-SDK 完整例子-代码编写

比如下面这个例子:需要监听机器人被@后消息并进行相应的回复。

- 先初始化需要用的 token 对象
- 通过 qqbot.listen_events 注册需要监听的事件
- 通过 qqbot. HandlerType 定义需要监听的事件(部分事件可能需要权限申请)

```
t_token = qqbot.Token(test_config["token"]["appid"], test_config["token"]["token"])
# 注册事件类型和回调,可以注册多个
qqbot_handler = qqbot.Handler(qqbot.HandlerType.AT_MESSAGE_EVENT_HANDLER, _message_handler)
qqbot.listen_events(t_token, False, qqbot_handler)
```

最后定义注册事件回调执行函数,如 _message_handler 。

```
def _message_handler(event, message: Message):
    msg_api = qqbot.MessageAPI(t_token, False)
# 打印返回信息
    qqbot.logger.info("event %s" % event + ",receive message %s" % message.content)
# 构造消息发送请求数据对象
    send = qqbot.MessageSendRequest("<@%s>谢谢你, 加油" % message.author.id, message.id)
# 通过api发送回复消息
    msg_api.post_message(message.channel_id, send)
```

7 Python-SDK 完整例子-测试及上架







8 Python-SDK 参与贡献

Github:

sdk开发

环境配置

```
pip3 install -r requirements.txt # 安装依赖的pip包
pre-commit install
                              # 安装格式化代码的钩子
python3 setup.py sdist bdist_wheel # 打包SDK
```

单元测试

代码库提供API接口测试和websocket的使用Demo,位于 tests 目录中, 如果需要自己运行,可以在根目录添加.test.yaml文件后添加自己的测试参数启动测试

```
# test yaml 用于设置test相关的参数,开源版本需要去掉参数
token:
  appid: "xxx"
 token: "xxxxx"
test_params:
  guild_id: "xx"
  guild_owner_id: "xx"
  guild_owner_name: "xx"
  guild_test_member_id: "xx"
  guild_test_role_id: "xx"
  channel_id: "xx"
  channel_name: "xx"
  robot_name: "xxx"
  is_sandbox: False
```

SDK当前处于基础建设阶段,欢迎大家踊跃提issue,同时别忘记star哦!