

# Prosta gra

Zrealizować program tworzenia wybranej gry.

## **Użytkownik ma możliwość:**

- Zagrać w grę
- Otrzymać informację o wyniku gry
- Zapisać, odczytać listę graczy oraz ich wyniki (z możliwością usunięcia graczy)

## **Sugerowana funkcjonalność podstawowa (ocena 3):**

- Działająca gra
- Informacja o wyniku gry

## **Sugerowane elementy funkcjonalności lekko rozszerzonej (ocena 4):**

- Możliwość wpisywania gracza(y)
- Zapisywanie wyniku w pliku zewnętrznym (w wybranym formacie)
- Odczyt wyników (ranking graczy), możliwość zapisywania lepszego wyniku gracza
- Możliwość usunięcia gracza z listy

## **Sugerowane elementy funkcjonalności rozszerzonej (ocena 5):**

- Możliwość zmiany ustawień początkowych (np. czas wyświetlania, wielkość planszy, punktacja, itp.)
- Możliwość zmiany ustawień wizualnych (np. kolor tła, kolor planszy, rodzaj elementów w grze)
- Efekty wizualne, dźwiękowe